

# Technologia informacyjna - opis przedmiotu

Informacje ogólne	
Nazwa przedmiotu	Technologia informacyjna
Kod przedmiotu	11.3-WK-MATP-TI-L-S14_pNadGenLX3QN
Wydział	<a href="#">Wydział Matematyki, Informatyki i Ekonometrii</a>
Kierunek	Mathematics
Profil	ogólnoakademicki
Rodzaj studiów	pierwszego stopnia z tyt. licencjata
Semestr rozpoczęcia	semestr zimowy 2018/2019

Informacje o przedmiocie	
Semestr	1
Liczba punktów ECTS do zdobycia	2
Typ przedmiotu	obowiązkowy
Język nauczania	polski
Sylabus opracował	<ul style="list-style-type: none"><li>mgr inż. Andrzej Majczak</li></ul>

Formy zajęć					
Forma zajęć	Liczba godzin w semestrze (stacjonarne)	Liczba godzin w tygodniu (stacjonarne)	Liczba godzin w semestrze (niestacjonarne)	Liczba godzin w tygodniu (niestacjonarne)	Forma zaliczenia
Laboratorium	30	2	-	-	Zaliczenie na ocenę

## Cel przedmiotu

Repetition and complete information of the basis of computer science: computer construction, operating systems, word processing, spreadsheets, presentation creating, basis of web pages design and Internet services.

## Wymagania wstępne

Basis of computer skill knowledge at the secondary school scope.

## Zakres tematyczny

1. Construction and the basics of computer.
2. Operating systems.
3. Word processing.
4. Spreadsheets.
5. Presentation creating.
6. Creating web pages and Internet services.
7. Basis of the JavaScript language.
8. Colloquium.

## Metody kształcenia

Individual work at the computer. Processed material according to instructions that every student gets at the beginning of class. Discussions leading to deepen knowledge and understanding of the processed material.

## Efekty uczenia się i metody weryfikacji osiągnięcia efektów uczenia się

Opis efektu	Symbole efektów	Metody weryfikacji	Forma zajęć
Student knows the basics of computer construction.	<ul style="list-style-type: none"><li><a href="#">K_W08</a></li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>aktywność w trakcie zajęć</li><li>praca pisemna</li><li>test końcowy</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>Laboratorium</li></ul>
Student knows and understands the concept of an operating system, and can name operating system examples, know their types and application.	<ul style="list-style-type: none"><li><a href="#">K_W08</a></li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>aktywność w trakcie zajęć</li><li>praca pisemna</li><li>test końcowy</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>Laboratorium</li></ul>
Student is able using text editors correctly format the text containing among others mathematical formulas, tables, charts.	<ul style="list-style-type: none"><li><a href="#">K_U28</a></li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>aktywność w trakcie zajęć</li><li>praca pisemna</li><li>test końcowy</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>Laboratorium</li></ul>
Student knows at least two spreadsheets and their basic functionality.	<ul style="list-style-type: none"><li><a href="#">K_W08</a></li><li><a href="#">K_U28</a></li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>aktywność w trakcie zajęć</li><li>praca pisemna</li><li>test końcowy</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>Laboratorium</li></ul>

Opis efektu	Symbole efektów	Metody weryfikacji	Forma zajęć
Student is able to develop their own presentation using programs to create presentations.	• <a href="#">K_K05</a>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• aktywność w trakcie zajęć</li> <li>• odpowiedź ustna</li> </ul>	• Laboratorium
Student is able to create a simple web page, which contains interaction with user.	• <a href="#">K_U26</a>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• aktywność w trakcie zajęć</li> <li>• odpowiedź ustna</li> </ul>	• Laboratorium

## Warunki zaliczenia

1. Checking the degree of student preparation and their activities during the classes.
2. Performing two tasks to assess.
3. Written colloquium at the end of the course.

## Literatura podstawowa

1. Aksoy P., Denardis L., Information technology in theory, Cengage Learning, 1 edition, 2007.
2. Czarny P., Komputer PC w biurze i nie tylko, Helion, 2008.
3. Danowski B., Tworzenie stron WWW w praktyce, Wydanie II, Helion, 2007.
4. Sokół M., Internet. Kurs, Wydanie III, Helion, 2011.
5. Sokół R., ABC Linux, Wydanie II, Helion, 2010.
6. Wrotek W., Informatyka Europejczyka. Technologia informacyjna, Helion, 2006.

## Literatura uzupełniająca

1. Diller A., LaTeX. Wiersz po wierszu, Helion, 2001.
2. Gajda W., HTML, XHTML i CSS. Praktyczne projekty, Wydanie II, Helion, 2011.
3. Glass G., Ablem K., Linux dla programistów i użytkowników, Helion, 2007.
4. Howil W., Po prostu OpenOffice.ux.pl 3.x, Helion, 2010.
5. Lampart L., LaTeX. System opracowywania dokumentów, WNT, 2004.
6. Mendrala D., Szeliga M., Swiatelski M., ABC systemu Windows XP PL, Wydanie II, Helion, 2006.
7. Nisan N., Schocken S., Elementy systemów komputerowych. Budowa nowoczesnego komputera od podstaw, WNT, 2008.
8. Rychlicki-Kicior K., Podstawy obsługi komputera. Pierwsza pomoc, Wydanie II, Helion, 2011.
9. Silberschatz A., Galein P.B., Gagne G., Podstawy systemów operacyjnych, WNT, 2006.
10. Sokół M., Tworzenie stron WWW. Ćwiczenia praktyczne, Wydanie III, Helion, 2011.
11. Sokół M., OpenOffice.ux.pl 3.1. Ćwiczenia praktyczne, Helion, 2010.
12. Sokół M., Sokół R., XHTML, CSS i JavaScript. Pierwsza pomoc, Helion, 2009.

## Uwagi

Zmodyfikowane przez dr Alina Szelecka (ostatnia modyfikacja: 04-07-2018 13:31)

Wygenerowano automatycznie z systemu SylabUZ