

Interfejsy informacji - opis przedmiotu

Informacje ogólne	
Nazwa przedmiotu	Interfejsy informacji
Kod przedmiotu	15.9-WZ-BezD-II
Wydział	Wydział Ekonomii i Zarządzania
Kierunek	Bezpieczeństwo narodowe
Profil	praktyczny
Rodzaj studiów	drugiego stopnia z tyt. magistra
Semestr rozpoczęcia	semestr zimowy 2018/2019

Informacje o przedmiocie	
Semestr	3
Liczba punktów ECTS do zdobycia	2
Występuje w specjalnościach	Bezpieczeństwo biznesu i administracji
Typ przedmiotu	obowiązkowy
Język nauczania	polski
Sylabus opracował	dr hab. inż. Sławomir Nikiel, prof. UZ

Formy zajęć					
Forma zajęć	Liczba godzin w semestrze (stacjonarne)	Liczba godzin w tygodniu (stacjonarne)	Liczba godzin w semestrze (niestacjonarne)	Liczba godzin w tygodniu (niestacjonarne)	Forma zaliczenia
Wykład	15	1	9	0,6	Zaliczenie na ocenę
Laboratorium	15	1	9	0,6	Zaliczenie na ocenę

Cel przedmiotu

Zapewnienie studentom wiedzy z obszaru interfejsów człowiek-komputer HCI (Human- Computer Interaction), systemów informacyjno-wyszukiwawczych z uwzględnieniem najnowszych technologii informacyjnych. Ukształtowanie podstawowych umiejętności w zakresie przygotowanie do pracy w zespole projektującym takie systemy.

Wymagania wstępne

Podstawy informatyki

Zakres tematyczny

Wstęp- zakres przedmiotu, definicje (interfejsy, projektowanie informacji), proces przepływu informacji. Interakcja człowiek-komputer, HCI (Human-Computer-Interaction). czynnik ludzki (human factor) w przepływie informacji. Graficzne interesy użytkownika GUI (Graphic User Interface). Interfejsy multimodalne. Urządzenia we/wy. Technologie wykorzystujące interfejsy, e-business, technologie internetowe i mobilne, m-business .Sieci społecznościowe (Social networks), sieci semantyczne, systemy geo-informatyczne. Systemy C2 (Command &Control).

Projektowanie interfejsów dla systemów informacyjnych- proces, targeting- ustalanie profilu instytucji/użytkownika. Struktura informacji, zarządzanie projektem i dokumentacją. Systemy zarządzania treścią CMS (Content Management Systems). Standardy reprezentacji danych złożonych. Bezpieczeństwo i wiarygodność informacji.

Metody kształcenia

Wykład konwencjonalny oparty na pozycjach literatury podstawowej, a także rozszerzony o aktualne informacje z dziedziny projektowania interfejsów dla systemów informatycznych i sieciowych systemów informacyjno-wyszukiwawczych (materiały własne prowadzącego).

Ćwiczenia na których studenci otrzymują zadania, które mogą być wykonane w zadanym czasie. Zadania obejmują projektowanie i weryfikację interfejsów.

Efekty uczenia się i metody weryfikacji osiągania efektów uczenia się

Opis efektu	Symbole efektów	Metody weryfikacji	Forma zajęć
Student ma pogłębioną wiedzę na temat wybranych systemów norm, reguł praktycznych uwarunkowań (prawnych, organizacyjnych, zawodowych, moralnych, etycznych) organizujących struktury i instytucje społeczne i rządzących nimi prawidłowościami w zakresie bezpieczeństwa narodowego	K_W10	konspekt	- Wykład - Laboratorium
Student potrafi współdziałać i pracować w grupie.	K_K02	dyskusja	- Wykład - Laboratorium
Student ma rozszerzoną praktyczną wiedzę na temat systemów bezpieczeństwa narodowego	K_W01	dyskusja	- Wykład - Laboratorium
Student posiada umiejętność prezentowania własnych pomysłów, wątpliwości i sugestii związanych z wykorzystaniem informacji w praktyce.	K_U07	dyskusja	- Wykład - Laboratorium

Opis efektu	Symbolle efektów	Metody weryfikacji	Forma zajęć
Student potrafi w praktyce samodzielnie i krytycznie uzupełniać wiedzę i umiejętności, rozszerzone o wymiar interdyscyplinarny.	• K_K06	• dyskusja • konspekt	• Laboratorium
Student posiada umiejętność wykorzystania zdobytej wiedzy w różnych sytuacjach zagrożenia przy rozszerzonej znajomości technik panowania nad trudnymi emocjami oraz stresem. W oparciu o zdobytą wiedzę, dokonując krytycznej analizy jej przydatności w praktyce, student potrafi formułować adekwatne i przemyślane wypowiedzi słowne i pisemne.	• K_U06	• konspekt	• Wykład • Laboratorium

Warunki zaliczenia

Wykład

Studenci zobowiązani są do uzyskania zaliczenia z wykładu na podstawie pisemnego egzaminu. Pozytywną ocenę otrzymuje student, który uzyska co najmniej 60-65% poprawnych odpowiedzi na pytania otwarte na egzaminie zaliczającym wykład (K_W01, K_W10) na ocenę dostateczną, 66-75% na ocenę dst plus, 76-85% na ocenę dobrą (4,0), 86-94% na ocenę db plus (4,5), na ocenę bdb (5,0) 95-100%.

Ćwiczenia

Studenci zobowiązani są do uzyskania zaliczenia z ćwiczeń na ocenę. Warunkiem uzyskania zaliczenia jest przygotowanie i prezentacja przydzielonego tematu z wykorzystaniem technik multimedialnych. Czas prezentacji 20-30 min. Po wygłoszeniu referatu odbywa się dyskusja i oceniana jest aktywność studentów w prowadzonej dyskusji (K_U06, K_U07). Prezentacja stanowi 75% oceny z ćwiczeń, natomiast ocena z aktywności w dyskusji 25%. Ocenę dostateczną (3,0) otrzymuje student, który uzyska co najmniej 60-65% punktów zaliczającym ćwiczenia (K_W01, K_W10), 66-75% na ocenę dst plus (3,5), 76-85% na ocenę dobrą (4,0), 86-94% na ocenę db plus (4,5), na ocenę bdb (5,0) 95-100%.

Miarą zaliczenia przedmiotu jest ocena końcowa, która jest wypadkową oceny z ćwiczeń i egzaminu (ćwiczenia 50%, wykład 50%).

Literatura podstawowa

1. Sikorski M. , „Interakcja człowiek-komputer”, PJWSTK 2011
2. Kasperski M., Boguska-Torbicz A. „Projektowanie stron WWW. Użyteczność w praktyce” Helion 2008
3. Galitz W.O. „ The Essential Guide to User Interface Design”, Wiley 2007

Literatura uzupełniająca

1. James Kalbach „Projektowanie nawigacji strony WWW. Optymalizacja funkcjonalności witryny” Helion 2008

Uwagi

Prowadzący zajęcia korzysta także z materiałów własnych oraz źródeł internetowych.

Zmodyfikowane przez dr Paweł Szudra (ostatnia modyfikacja: 23-05-2018 16:29)

Wygenerowano automatycznie z systemu SylabUZ