

# Technologie informacyjne - opis przedmiotu

| Informacje ogólne   |                                       |
|---------------------|---------------------------------------|
| Nazwa przedmiotu    | Technologie informacyjne              |
| Kod przedmiotu      | 11.3-WH-KP-TIN-S16                    |
| Wydział             | <a href="#">Wydział Humanistyczny</a> |
| Kierunek            | Kulturoznawstwo                       |
| Profil              | ogólnoakademicki                      |
| Rodzaj studiów      | pierwszego stopnia z tyt. licencjata  |
| Semestr rozpoczęcia | semestr zimowy 2018/2019              |

| Informacje o przedmiocie        |                                                                  |
|---------------------------------|------------------------------------------------------------------|
| Semestr                         | 1                                                                |
| Liczba punktów ECTS do zdobycia | 4                                                                |
| Typ przedmiotu                  | obowiązkowy                                                      |
| Język nauczania                 | polski                                                           |
| Sylabus opracował               | <ul style="list-style-type: none"><li>dr Marcin Sienko</li></ul> |

| Formy zajęć  |                                         |                                        |                                            |                                           |                     |
|--------------|-----------------------------------------|----------------------------------------|--------------------------------------------|-------------------------------------------|---------------------|
| Forma zajęć  | Liczba godzin w semestrze (stacjonarne) | Liczba godzin w tygodniu (stacjonarne) | Liczba godzin w semestrze (niestacjonarne) | Liczba godzin w tygodniu (niestacjonarne) | Forma zaliczenia    |
| Laboratorium | 30                                      | 2                                      | -                                          | -                                         | Zaliczenie na ocenę |

## Cel przedmiotu

Celem przedmiotu jest zapoznanie studentów z podstawowymi narzędziami komputerowymi przydatnymi przy studiowaniu. Studenci nauczą się pisać i redagować teksty do druku i do publikacji elektronicznej, przygotowywać prezentacje multimedialne, korzystać z podstawowych i zaawansowanych technik wyszukiwania, itp. Będą także mieli okazję zapoznać się z przykładami systemów do e-learningu.

## Wymagania wstępne

Brak.

## Zakres tematyczny

1. Podstawy edytorstwa.
2. Przygotowanie tekstu do publikacji na papierze i ekranie (na przykładzie edytora Word).
3. Opis bibliograficzny - reguły tworzenia i narzędzia wspomagające (na przykładzie Zotero).
4. Sztuka dobrej prezentacji.
5. Budowanie prezentacji multimedialnej, na przykładzie PowerPointa.
6. Google i inne - podstawowe i zaawansowane techniki wyszukiwania.
7. Korzystanie z baz cytowań i baz pełnotekstowych.
8. Podstawy e-learningu (na przykładzie Moodle).
9. Media społecznościowe w kontekście edukacji

## Metody kształcenia

Ćwiczenia praktyczne.

## Efekty uczenia się i metody weryfikacji osiągnięcia efektów uczenia się

| Opis efektu                 | Symbole efektów | Metody weryfikacji | Forma zajęć |
|-----------------------------|-----------------|--------------------|-------------|
| Brak zdefiniowanych efektów |                 |                    |             |

## Warunki zaliczenia

Zaliczenie zadań praktycznych.

## Literatura podstawowa

1. Janowski J.: Technologia informacyjna. Wydawnictwo Difin 2009.
2. Duch W.: Fascynujący świat komputerów, Nakom, Poznań 1997. Wersja sieciowa książki:
3. Durka P.J.: Internet. Komputer. Cyfrowa Rewolucja, PWN, Warszawa 2000. Wersja sieciowa książki:
4. Czupryk R.: Informatyka dla humanistów, Przemysł 2003.

## Literatura uzupełniająca

## Uwagi

Zmodyfikowane przez dr Dariusz Sagan (ostatnia modyfikacja: 31-05-2018 01:45)

Wygenerowano automatycznie z systemu SylabUZ