

Praktyka - opis przedmiotu

Informacje ogólne	
Nazwa przedmiotu	Praktyka
Kod przedmiotu	04.4-WZS-TiRP-P
Wydział	Wydział Nauk Biologicznych
Kierunek	Turystyka i rekreacja
Profil	praktyczny
Rodzaj studiów	pierwszego stopnia z tyt. licencjata
Semestr rozpoczęcia	semestr zimowy 2018/2019

Informacje o przedmiocie	
Semestr	3
Liczba punktów ECTS do zdobycia	3
Typ przedmiotu	obowiązkowy
Język nauczania	polski
Sylabus opracował	

Formy zajęć					
Forma zajęć	Liczba godzin w semestrze (stacjonarne)	Liczba godzin w tygodniu (stacjonarne)	Liczba godzin w semestrze (niestacjonarne)	Liczba godzin w tygodniu (niestacjonarne)	Forma zaliczenia
Praktyka	0	0	-	-	Zaliczenie

Cel przedmiotu

Celem praktyk zawodowych jest praktyczne zapoznanie studentów z metodyką organizacji wypoczynku dzieci i młodzieży oraz połączenie wiedzy teoretycznej z zakresu studiów z praktyką.

Wymagania wstępne

Zaliczenie przedmiotów objętych programem studiów dla I roku.

Zakres tematyczny

Praktyka zawodowa studenta kierunku turystyka i rekreacja powinna umożliwić praktyczne poznanie: zasad funkcjonowania instytucji i organizacji prowadzących działalność w zakresie czasu wolnego dzieci i młodzieży. Zadania do realizacji w trakcie praktyki:

1/ Zapoznanie ze strukturą organizacyjną i podstawowymi dokumentami regulującymi organizację kolonii, półkolonii lub obozów dla dzieci i młodzieży w tym przepisy prawne (przepisy BHP, Kodeks Pracy), zarządzenia i regulaminy wewnętrzne. 2/Realizacja zadań organizacyjno - pedagogicznych w trakcie w/w form turystycznych. 3/Zapoznanie się z dokumentacją opiekuna - wychowawcy. 4/Uczestnictwo w opracowywaniu harmonogramu gier i zabaw świetlicowych oraz terenowych , zajęć rekreacyjno - sportowych, imprez kulturalno - rozrywkowych, wycieczek.5/Czynny udział w pracach związanych z przygotowaniem w/w zajęć i imprez (opracowanie dokumentacji, rezerwacja usług, wybór bazy itp.). 6/Czynny udział w trakcie realizacji zajęć i imprez wynikających z harmonogramu. 7/Pełnienie funkcji opiekuna - wychowawcy lub instruktora rekreacji na kolonii, półkolonii, obozie.

Metody kształcenia

Realizacja zadań organizacyjno - pedagogicznych w trakcie wypoczynku dzieci i młodzieży; pełnienie funkcji opiekuna - wychowawcy lub instruktora rekreacji na kolonii, półkolonii lub obozie.

Efekty uczenia się i metody weryfikacji osiągnięcia efektów uczenia się

Opis efektu	Symbole efektów	Metody weryfikacji	Forma zajęć
Student zna metodykę organizacji zajęć turystyki i rekreacji dla dzieci i młodzieży.	K_W26	- analiza dziennika praktyk - dokumentacja praktyki	Praktyka
Student zna podstawy pracy opiekuńczo-wychowawczej z dziećmi i młodzieżą.	K_W26	- analiza dziennika praktyk - dokumentacja praktyki	Praktyka
Student zna podstawy prawne organizacji różnych form wypoczynku dzieci i młodzieży.	K_W26	- analiza dziennika praktyk - dokumentacja praktyki	Praktyka
Student potrafi zaplanować i przeprowadzić zajęcia rekreacyjne z dziećmi i młodzieżą w trakcie wypoczynku wakacyjnego (m.in. gry, zabawy ruchowe)	K_U21 K_U30	- analiza dziennika praktyk - dokumentacja praktyki	Praktyka
Student potrafi zaplanować i zrealizować wycieczkę pieszą i rowerową.	K_U13 K_U21	- analiza dziennika praktyk - dokumentacja praktyki	Praktyka

Opis efektu	Symbole efektów	Metody weryfikacji	Forma zajęć
Student potrafi sprawować nadzór wychowawczy w pracy z dziećmi i młodzieżą.	• K_U10	- analiza dziennika praktyk - dokumentacja praktyki	• Praktyka
Student umie nawiązywać i podtrzymywać relacje interpersonalne z uczestnikami wypoczynku dzieci i młodzieży.	• K_K02	- analiza dziennika praktyk - dokumentacja praktyki	• Praktyka
Student stosuje zasady etyki w pracy opiekuńczo-wychowawczej.	• K_K04	- analiza dziennika praktyk - dokumentacja praktyki	• Praktyka

Warunki zaliczenia

Zaliczenie praktyk odbywa się na podstawie prawidłowo wypełnionej Karty Praktyk Zawodowych obejmującej opis przebiegu praktyki oraz zakres obowiązków w trakcie praktyki zawodowej.

Literatura podstawowa

Literatura uzupełniająca

Uwagi

Zmodyfikowane przez dr Paweł Czechowski (ostatnia modyfikacja: 09-12-2018 08:55)

Wygenerowano automatycznie z systemu SylabUZ