

Wprowadzenie do logopedii - opis przedmiotu

Informacje ogólne	
Nazwa przedmiotu	Wprowadzenie do logopedii
Kod przedmiotu	05.6-WP-PEDP-WDL
Wydział	Wydział Nauk Społecznych
Kierunek	Pedagogika
Profil	ogólnoakademicki
Rodzaj studiów	pierwszego stopnia z tyt. licencjata
Semestr rozpoczęcia	semestr zimowy 2019/2020

Informacje o przedmiocie	
Semestr	2
Liczba punktów ECTS do zdobycia	4
Typ przedmiotu	obowiązkowy
Język nauczania	polski
Sylabus opracował	dr Anita Famuła-Jurczak, prof. UZ

Formy zajęć					
Forma zajęć	Liczba godzin w semestrze (stacjonarne)	Liczba godzin w tygodniu (stacjonarne)	Liczba godzin w semestrze (niestacjonarne)	Liczba godzin w tygodniu (niestacjonarne)	Forma zaliczenia
Wykład	15	1	-	-	Egzamin
Ćwiczenia	30	2	-	-	Zaliczenie na ocenę

Cel przedmiotu

Zapoznanie studentów z problematyką logopedii – przedmiotem zadaniami, działami, specjalizacjami. Zapoznanie z rysem historycznym i prekursorami logopedii, organizacja opieki logopedycznej. Przygotowanie studentów do dalszych studiów z zakresu logopedii.

Wymagania wstępne

Brak.

Zakres tematyczny

Zakres tematyczny przedmiotu:

Wykłady:

Prekursorzy logopedii.

Wybrane koncepcje logopedii.

Zadania logopedii, działy logopedii i specjalności logopedyczne.

Język w perspektywie filo- i ontogenetycznej.

Funkcje i płaszczyzny języka. Kompetencje językowe.

Komunikacja językowa jako przedmiot zainteresowania logopedii.

Akt komunikacyjny i jego składowe. Kompetencje komunikacyjne.

Ćwiczenia:

Przedmiot logopedii i jej miejsce wśród nauk pokrewnych.

Typy działań podejmowanych przez logopedę - pojęcia profilaktyki, diagnozy i interwencji logopedycznej.

Miejsca pracy logopedy i nauczyciela logopedy. Kształcenie logopedów w Polsce i na świecie.

Etyczne aspekty zawodu logopedy.Organizacja opieki logopedycznej w Polsce i na świecie.

Elementarne wiadomości o zaburzeniach zdolności komunikacyjnych: pojęcie normy językowej i rozwojowej, uwarunkowania i typologie zaburzeń.

Metody kształcenia

Wykłady – wykład tradycyjny.

Efekty uczenia się i metody weryfikacji osiągnięcia efektów uczenia się

Opis efektu	Symbol efektów	Metody weryfikacji	Forma zajęć
E.1L.W3. Student zna psychologiczno-pedagogiczne podstawy logopedii i działań profilaktyczno- -wspomagających; podstawy neuropsychologii; rozwój i kształtowanie mowy dziecka; psycholingwistykę rozwojową; psychologiczne uwarunkowania rozwoju języka i myślenia dziecka; rolę integracji sensorycznej w rozwoju mowy i przyswajaniu języka; zagadnienie dwujęzyczności i jej rodzaje oraz konsekwencje dwujęzyczności dla rozwoju dziecka; profilaktykę logopedyczną; podstawy audiofonologii pedagogicznej; zagadnienia czynności czytania i jej składników w ujęciu psycholingwistycznym i glottodydaktycznym, czytania i pisanie w komunikacji językowej; ryzyko dysleksji i zasady diagnozy i terapii dysleksji; zagadnienie logopedii międzykulturowej; metody pedagogiczne w terapii logopedycznej; metody komunikacji wspomagającej i alternatywnej (AAC); metodę fonogestowej wizualizacji mowy (Cued Speech); podstawy języka migowego, logorytmiki, logopedii artystycznej; rolę komputera, mediów i nowych technologii w terapii logopedycznej; zasady organizacji pomocy logopedycznej; rolę warsztatu pracy logopedy	• K_W11 • K_W24	• kolokwium • dyskusja	• Ćwiczenia

Warunki zaliczenia

Warunki zaliczenia:

Ćwiczenia:Warunkiem zaliczenia jest aktywna praca studenta na zajęciach oraz otrzymanie z kolokwium 50% punktów.

Wykład: Egzamin

Ocena końcowa jest średnią arytmetyczną ocen uzyskanych z ćwiczeń i wykładu.

Literatura podstawowa

1. Gunia G., Lechta W., Wprowadzenie do logopedii, Kraków 2012
2. Kaczmarek L., Nasze dziecko uczy się mowy, Lublin 1977
3. Minczakiewicz E., Mowa: rozwój, zaburzenia, terapia, Kraków 1997.
4. Sawa B., Dzieci z zaburzeniami mowy, Warszawa 1990
5. Styczek I., Logopedia, Warszawa 1997

Literatura uzupełniająca

1. Skorek E.M., *Z logopedią na ty: podręczny słownik logopedyczny*, Kraków 2000.

Uwagi

Zmodyfikowane przez dr Anita Famuła-Jurczak, prof. UZ (ostatnia modyfikacja: 02-12-2019 07:57)

Wygenerowano automatycznie z systemu SylabUZ