

Technologie informacyjne - opis przedmiotu

| Informacje ogólne | |
|---------------------|--|
| Nazwa przedmiotu | Technologie informacyjne |
| Kod przedmiotu | 11.3-WZ-ZarP-TI |
| Wydział | Wydział Ekonomii i Zarządzania |
| Kierunek | Zarządzanie |
| Profil | ogólnoakademicki |
| Rodzaj studiów | pierwszego stopnia z tyt. licencjata |
| Semestr rozpoczęcia | semestr zimowy 2019/2020 |

| Informacje o przedmiocie | |
|---------------------------------|----------------------|
| Semestr | 1 |
| Liczba punktów ECTS do zdobycia | 2 |
| Typ przedmiotu | obowiązkowy |
| Język nauczania | polski |
| Sylabus opracował | • mgr Tomasz Łagutko |

| Formy zajęć | | | | | |
|--------------|---|--|--|---|---------------------|
| Forma zajęć | Liczba godzin w semestrze (stacjonarne) | Liczba godzin w tygodniu (stacjonarne) | Liczba godzin w semestrze (niestacjonarne) | Liczba godzin w tygodniu (niestacjonarne) | Forma zaliczenia |
| Laboratorium | 15 | 1 | 9 | 0,6 | Zaliczenie na ocenę |

Cel przedmiotu

Rozpoznawanie technik informacyjnych we współczesnym świecie w szczególności obsługa podstawowych programów biurowych. Umiejętność formatowania w edytorze tekstów, obsługa arkuszy kalkulacyjnych w szczególności w zadaniach związanych z finansami. Umiejętność tworzenia ankiet on-line. Umiejętność projektowania prostych stron internetowych. Zaznajomienie ze specyfiką przetwarzania danych w chmurze oraz współdzielenia dokumentów.

Wymagania wstępne

Podstawowa znajomość obsługi komputera.

Podstawowa umiejętność korzystania z Internetu.

Zakres tematyczny

Podstawowe techniki informatyczne i informacyjne. Zasady przygotowywania prac dyplomowych do druku. Umiejętność tworzenia formuł w arkuszu kalkulacyjnym. Projektowanie wybranych dokumentów księgowych w arkuszu kalkulacyjnym. Przygotowywanie formularzy ankiet on-line. Tworzenie prostych dynamicznych stron internetowych. Przetwarzanie informacji w chmurze. Obsługa aplikacji za pomocą urządzeń przenośnych.

Metody kształcenia

Prezentacja programu w postaci pokazu multimedialnego. Praca studenta przy stanowisku komputerowym. Metoda projektu. Praca w grupach.

Efekty uczenia się i metody weryfikacji osiągnięcia efektów uczenia się

| Opis efektu | Symbole efektów | Metody weryfikacji | Forma zajęć |
|--|-----------------|--------------------|----------------|
| Zna narzędzia IT i potrafi je zastosować | • KU08 | • projekt | • Laboratorium |

Warunki zaliczenia

Prawidłowe wykonanie zadań z edytora tekstów, arkusza kalkulacyjnego, formularzy oraz stworzenie dynamicznej strony internetowej.

Literatura podstawowa

1. Gogołek W., Technologie informacyjne mediów, Wydanie II zmienione, Wydawnictwo Aspra, Warszawa
2. Lamont I., 2016, Google Drive and Docs in 30 Minutes (2nd Edition), I30 Media Corporation
3. Schmidt E., Rosenberg J., 2016, Jak działa Google, Wydawnictwo Insignis
4. Wróblewski P., 2016, Aplikacje Google. Wykorzystaj potencjał darmowych narzędzi, Helion, Gliwice
5. Szmit M., 2003, Informatyka w zarządzaniu, Wydawnictwo Difin, Warszawa

Literatura uzupełniająca

1. Kiełtyka L., Komunikacja w zarządzaniu: techniki, narzędzia, i formy przekazu informacji, Agencja Wydawnicza Placet, Warszawa 2002.
2. Maciejowski T., Firma w Internecie: budowanie przewagi konkurencyjnej. Oficyna Ekonomiczna, Kraków 2004.
3. Materska K., Informacja w organizacjach społeczeństwa wiedzy = Information in the knowledge-based organizations, Wydawnictwo Stowarzyszenia Bibliotekarzy Polskich, Warszawa 2007.

4. Siewko M., Człowiek w pajęczynie: Internet jako zjawisko kulturowe, Oficyna Wydawnicza ATUT, Wrocław 2002.

Uwagi

Zmodyfikowane przez mgr Tomasz Łagutko (ostatnia modyfikacja: 08-05-2019 19:56)

Wygenerowano automatycznie z systemu SylabUZ