

Ochrona własności intelektualnej - opis przedmiotu

Informacje ogólne	
Nazwa przedmiotu	Ochrona własności intelektualnej
Kod przedmiotu	10.9-WI-INFP-OWI
Wydział	Wydział Informatyki, Elektrotechniki i Automatyki
Kierunek	Informatyka
Profil	ogólnoakademicki
Rodzaj studiów	pierwszego stopnia z tyt. inżyniera
Semestr rozpoczęcia	semestr zimowy 2019/2020

Informacje o przedmiocie	
Semestr	7
Liczba punktów ECTS do zdobycia	1
Typ przedmiotu	obowiązkowy
Język nauczania	polski
Sylabus opracował	dr inż. Jacek Rusiński

Formy zajęć					
Forma zajęć	Liczba godzin w semestrze (stacjonarne)	Liczba godzin w tygodniu (stacjonarne)	Liczba godzin w semestrze (niestacjonarne)	Liczba godzin w tygodniu (niestacjonarne)	Forma zaliczenia
Wykład	15	1	9	0,6	Zaliczenie na ocenę

Cel przedmiotu

Zapoznanie studentów z podstawowymi zagadnieniami etycznymi, prawnymi i ekonomicznymi związanymi z wykonywaniem prac z zakresu informatyki. Ukształtowanie wśród studentów umiejętności prawidłowej identyfikacji i rozstrzygania dylematów związanych z wykonywaniem zawodu informatyka.

Wymagania wstępne

brak

Zakres tematyczny

Pojęcie własności intelektualnej. Międzynarodowe i krajowe uregulowania prawne dotyczące ochrony praw autorskich i własności przemysłowej. Pojęcie własności przemysłowej. Patent. Prawo ochronne. Prawo z rejestracji. Rozwiązania pozbawione zdolności patentowej. Procedura postępowania przed Urzędem Patentowym RP. Wymagania odnośnie dokumentacji zgłoszeniowej. Informacja patentowa. Klasyfikacja patentowa, INID kody. Badania patentowe. Uzyskiwanie ochrony za granicą. Postępowanie sporne. Komercjalizacja własności intelektualnej. Licencje w obrocie prawami własności przemysłowej. Prawa autorskie. Prawa pokrewne. Ochrona programów komputerowych. Podmiot prawa autorskiego do programu komputerowego. Wyczerpanie prawa do programu komputerowego. Ograniczenia majątkowych praw autorskich do programu komputerowego. Dostęp do idei i zasad wyrażonych w programie komputerowym. Ochrona przed nieuczciwą konkurencją. Czyny nieuczciwej konkurencji. Ochrona konkurencji i konsumentów. Sankcje karne za naruszenia praw autorskich. Zasady korzystania z Internetu. Netykieta. Naruszenia oznaczeń odróżniających w Internecie. Użycie poczty elektronicznej w celach komercyjnych. Inne nieuczciwe zachowania w cyberprzestrzeni.

Metody kształcenia

wykład: wykład konwencjonalny, konsultacje

Efekty uczenia się i metody weryfikacji osiągnięcia efektów uczenia się

Opis efektu	Symbole efektów	Metody weryfikacji	Forma zajęć
Prawidłowo identyfikuje i rozstrzyga dylematy związane z wykonywaniem zawodu inżyniera	- K_W15 - K_K08	- kolokwium - obserwacja i ocena aktywności na zajęciach	Wykład
Rozumie potrzebę uczenia się przez całe życie, potrafi inspirować i organizować proces uczenia się innych osób	K_K01	- kolokwium - obserwacja i ocena aktywności na zajęciach	Wykład
Ma podstawową wiedzę niezbędną do rozumienia społecznych, ekonomicznych, prawnych i innych pozatechnicznych uwarunkowań działalności inżynierskiej w zakresie informatyki	- K_W15 - K_K08	- kolokwium - obserwacja i ocena aktywności na zajęciach	Wykład
Potrafi pozyskiwać informacje z literatury, baz danych oraz innych właściwie dobranych źródeł, także w języku angielskim lub innym języku obcym uznawanym za język komunikacji międzynarodowej w zakresie informatyki	- K_U01 - K_K09	- kolokwium - obserwacja i ocena aktywności na zajęciach	Wykład

Opis efektu	Symbolle efektów	Metody weryfikacji	Forma zajęć
Zna i rozumie podstawowe pojęcia i zasady z zakresu ochrony własności przemysłowej i prawa autorskiego, potrafi korzystać z zasobów informacji patentowej w zakresie informatyki	• K_W17 • K_K09	• kolokwium • obserwacja i ocena aktywności na zajęciach	• Wykład

Warunki zaliczenia

Wykład - warunkiem zaliczenia jest uzyskanie pozytywnych ocen z kolokwiów pisemnych lub ustnych przeprowadzonych co najmniej raz w semestrze.

Składowe oceny końcowej = wykład: 100%

Literatura podstawowa

1. Kotarba W.: Ochrona własności przemysłowej w gospodarce polskiej w dostosowaniu do wymogów Unii Europejskiej i Światowej Organizacji Handlu. Wyd. Instytut Organizacji i Zarządzania we Przemysle „ORGMASZ”, Warszawa 2000.
2. Sobczak J.: Prawo autorskie i prawa pokrewne, Wyd. Polskie Wydawnictwo Prawnicze Warszawa - Poznań 2000.
3. Golat K., Golat R.: Prawo komputerowe, Wyd. Prawnicze Sp. z o.o., Warszawa 1998.
4. Mikłasiński Z.: Prawo własności przemysłowej, komentarz. Wyd. UPRP Warszawa 2001.
5. Podrecki P. i inni: Prawo Internetu, Wydawnictwo Prawnicze LexisNexis, Warszawa 2004.
6. Wąglowski P.: Prawo w sieci. Zarys regulacji internetu, Wyd. HELION, Gliwice 2005.

Literatura uzupełniająca

1. Pyrża A.: Poradnik wynalazcy. Procedury zgłoszeniowe w systemie krajowym, europejskim, międzynarodowym. Wyd. Urząd Patentowy RP, Warszawa 2008
2. Konrdat M., Dreszer-Lichańska H.: Własność przemysłowa w Unii Europejskiej. Znaki towarowe, patenty, SPC, wzory przemysłowe, oznaczenia geograficzne - poradnik. Wyd. Ośrodek Doradztwa i Doskonalenia Kadr Sp. z o.o. Gdańsk 2004
3. Barta J., Markiewicz R.: Oprogramowanie open source w świetle prawa. Między własnością a wolnością, Wyd. Zakamycze, Kraków, 2005
4. Antoniuk J.: Ochrona znaków towarowych w Internecie, Wyd. LexisNexis, Warszawa, 2006.

Uwagi

Zmodyfikowane przez dr inż. Jacek Rusiński (ostatnia modyfikacja: 24-04-2019 09:51)

Wygenerowano automatycznie z systemu SylabUZ