

Elective - course description

General information	
Course name	Elective
Course ID	03.6-WA-SWP-Fakul-S19
Faculty	Faculty of Arts
Field of study	Visual arts
Education profile	academic
Level of studies	First-cycle studies leading to Bachelor's degree
Beginning semester	winter term 2019/2020

Course information	
Semester	3
ECTS credits to win	1
Course type	obligatory
Teaching language	polish
Author of syllabus	mgr Wojciech Kozłowski

Classes forms					
The class form	Hours per semester (full-time)	Hours per week (full-time)	Hours per semester (part-time)	Hours per week (part-time)	Form of assignment
Lecture	15	1	-	-	Credit

Aim of the course

Celem przedmiotu jest zapoznanie studenta ze sposobami rozumienia współczesnej wizualności, ze szczególnym uwzględnieniem filmu, gier wideo i obrazu w przestrzeni publicznej.

Prerequisites

Ogólna orientacja w kulturze współczesnej.

Scope

Sztuka w przestrzeni publicznej. Reklama jako sztuka. Muzyka a sztuki wizualne. Gry wideo jako medium sztuki. Film jako najważniejsze medium współczesności.

Teaching methods

Wykład z elementami dyskusji.

Learning outcomes and methods of theirs verification

Outcome description	Outcome symbols	Methods of verification	The class form
W zakresie wiedzy: student posiada podstawową wiedzę dotyczącą wzajemnych relacji różnych obszarów kultury współczesnej oraz literatury dotyczącej w tym zakresie. W zakresie umiejętności: Potrafi wykorzystywać źródła do wzbogacania własnej wiedzy i kreacji artystycznej. W zakresie kompetencji: definiuje sądy dotyczące kultury wizualnej i jej wieloaspektowości.	W06 W07 U03 K09	- a discussion - an exam - oral, descriptive, test and other	Lecture

Assignment conditions

Egzamin ustny ze znajomości lektur i wykładów.

Recommended reading

- John Berger, Sposoby widzenia, Warszawa 2008
- Nicolas Mirzoeff, Jak zobaczyć świat, Warszawa/Kraków 2016
- Michał Libera, Michał Mendyk, M.U.Z.Y.K.A., Warszawa 2017
- Helena Taborska, Współczesna sztuka publiczna, Warszawa 1996
- Łukasz Biskupski, Prosto z ulicy, Warszawa 2017
- Philip Kemp, Historia kina, Warszawa 2019

Further reading

1. Jason Schreier, Krew, pot i piksele, Kraków 2018
2. John Dovey, Helen W. Kennedy, Kultura gier komputerowych, Kraków 2011
3. Susan Sontag, O fotografii, Kraków 2017

Notes

Modified by mgr Wojciech Kozłowski (last modification: 14-06-2019 01:15)

Generated automatically from SyllabUZ computer system