

Oprogramowanie OpenSource* - course description

General information	
Course name	Oprogramowanie OpenSource*
Course ID	13.2-WF-FMP-OOS-S17
Faculty	Faculty of Physics and Astronomy
Field of study	Medical physics
Education profile	academic
Level of studies	First-cycle studies leading to Bachelor's degree
Beginning semester	winter term 2019/2020

Course information	
Semester	2
ECTS credits to win	3
Course type	optional
Teaching language	polish
Author of syllabus	dr Marcin Kośmider

Classes forms					
The class form	Hours per semester (full-time)	Hours per week (full-time)	Hours per semester (part-time)	Hours per week (part-time)	Form of assignment
Laboratory	45	3	-	-	Credit with grade

Aim of the course

Celem kształcenia w ramach przedmiotu Oprogramowanie Open Source jest nauczenie studentów wyszukiwania i podstaw wykorzystywania oprogramowania OpenSource zgodnie z jego licencjami. Oprogramowanie Open Source stanowi profesjonalną alternatywę dla komercyjnego oprogramowania. W szczególności omówione zostaną :

- podstawy pracy w systemie operacyjnym Linux
- edytory tekstów i systemu składu tekstu (LaTeX)
- arkusze kalkulacyjne i oprogramowanie do obliczeń oraz prezentacji danych
- programy do grafiki prezentacyjnej,
- podstawy systemów zarządzania bazami danych.

W ramach zajęć laboratoryjnych studenci nabywają umiejętności praktycznego wykorzystywania oprogramowania biurowego opartego na licencjach typu OpenSource oraz pracy w systemie operacyjnym Linux.

Prerequisites

Ogólna znajomość użytkownika komputera osobistego, umiejętność pisania na klawiaturze, znajomość podstawowej terminologii związanej z IT.

Scope

Program ćwiczeń z technologii informacyjnych obejmuje:

- Podstawy pracy w środowisku graficznym i tekstowym w systemie Linux
- Edycja dokumentów tekstowych
- Zaawansowane funkcje dokumentów tekstowych
- Tworzenie tabel, ramek
- Zaawansowane narzędzia edycyjne
- Tworzenie prostych dokumentów z wykorzystaniem systemu Latex
- Formuły matematyczne i dodawanie grafiki do dokumentów Latex
- Podstawy pracy w arkuszu kalkulacyjnym
- Zaawansowane funkcje arkusza kalkulacyjnego
- Grafika w arkuszu kalkulacyjnym
- Prezentacja i analiza danych w programie GnuPlot
- Projektowanie prezentacji multimedialnych

- Podstawy systemów zarządzania bazami danych.

Teaching methods

Laboratorium w ramach, którego przedstawiony jest wykład problemowy. Studenci wykonuje zadania (praca z dokumentem źródłowym) ilustrujące treść wykładu.

Learning outcomes and methods of theirs verification

Outcome description	Outcome symbols	Methods of verification	The class form
Student potrafi samodzielnie zdobywać wiedzę i rozwijać swoje umiejętności, korzystając z różnych źródeł przy użyciu nowoczesnych technologii informatycznych.	• K1A_U07 • K1A_K04	• a quiz	• Laboratory
Umiejętność rozwiązywania problemów fizycznych i technicznych przy wykorzystaniu informacji z dostępnych zasobów internetowych.	• K1A_U01	• a quiz	• Laboratory
Student uzyskał podstawową wiedzę dotyczącą praw autorskich, ochrony własności intelektualnej oraz wykorzystania odpowiednich licencji.	• K1A_W09	• a discussion	• Laboratory
Analiza wyników w arkuszu kalkulacyjnym.	• K1A_U02	• a project	• Laboratory
Student posiada praktyczną wiedzę z zakresu technik komputerowych.	• K1A_W05	• a quiz	• Laboratory

Assignment conditions

-Zaliczenie przedmiotu polega na zaliczeniu ćwiczeń laboratoryjnych. Podstawą zaliczenia laboratoriów jest wykonanie zadań zleconych przez nauczyciela prowadzącego zajęcia laboratoryjne – metoda punktowa oceny efektów kształcenia: 1. (20%), 2. (20%), 3. (30%), 4. (20%), 5. (10%).

Ocena końcowa: 100% oceny z laboratorium

Recommended reading

[1] M. Dzięwoński, *OpenOffice 2.0 PL*, Wydawnictwo HELION, Gliwice 2005.

[2] W. Howil, OpenOffice.ux.pl. *Calc 2.0. Ćwiczenia*, Wydawnictwo HELION, Gliwice, 2008.

[3] S.Flanczewski, *Linux w biurze i nie tylko*, Wydawnictwo HELION, Gliwice 2010.

Further reading

[1] Internet

Notes

Modified by dr hab. Piotr Lubiński, prof. UZ (last modification: 11-06-2019 12:54)

Generated automatically from SylabUZ computer system