Information Design - opis przedmiotu

Informacje ogólne

Nazwa przedmiotu	Information Design
Kod przedmiotu	04.0-WZ-P-ID-S19
Wydział	Wydział Ekonomii i Zarządzania
Kierunek	WEiZ - oferta ERASMUS
Profil	-
Rodzaj studiów	Program Erasmus
Semestr rozpoczęcia	semestr zimowy 2019/2020

Informacje o przedmiocie

Semestr	1
Liczba punktów ECTS do zdobycia	5
Typ przedmiotu	obowiązkowy
Język nauczania	angielski
Sylabus opracował	• dr hab. inż. Sławomir Nikiel, prof. UZ

Formy zajęć

Forma zajęć	Liczba godzin w semestrze (stacjonarne)	Liczba godzin w tygodniu (stacjonarne)	Liczba godzin w semestrze (niestacjonarne)	Liczba godzin w tygodniu (niestacjonarne)	Forma zaliczenia
Projekt	30	2	-	-	Zaliczenie na ocenę

Cel przedmiotu

Information design is the skill and practice of preparing information so people can use it with efficiency and effectiveness. The main scope of the subject is to enhance understanding and practical use of design oriented approach.

Wymagania wstępne

none

Zakres tematyczny

Definitions, Information flow, structure of information, metaphors of communication, human factors/human-computer interaction, demography of information, business models. Design approach for information systems - process, targeting - determining the profile of the institution / user. Information structure, project management and documentation. Content Management Systems (CMS). Standards for the representation of complex data. Security and reliability of information.

Metody kształcenia

Project: case study, multimedia presentation, project method, group work.

Efekty uczenia się i metody weryfikacji osiągania efektów uczenia się

Opis efektu	Symbole efektów Metody weryfikacji	Forma zajęć
Student describes different types of business information systems	• projekt	• Projekt
Student is familiar with advantages of using a design approach in a company.	• projekt	• Projekt
Student is familiar with HCI systems in digital enterprises in the context of processing typical information related to main business processes.	• obserwacje i ocena umiejętności praktycznych studenta	• Projekt
Student uses various information systems to acquire information for decisions in different business areas.	• obserwacje i ocena umiejętności praktycznych studenta	• Projekt

Warunki zaliczenia

Credit of **project** refers to the use of a design approach to prepare the information document (e.g. advertisement, user manual, visualization) related to different business areas. Moreover, student should prepare written work with the presentation of her/his choices and tools chosen for performed design activities. Student can get maximal 5 points for the above-mentioned works. The criteria for a grade: 0-5.0 points „2.0”, 5.1-6.0 points „3.0”, 6.1-7.0 points „3.5”, 7.1-8.0 points „4.0”, 8.1-9.0 points „4.5”, 9.1-10.0 points „5.0”.

Literatura podstawowa

1. Galitz W.O. „ The Essential Guide to User Interface Design”, Wiley 2007

2. Sikorski M. , „Interakcja człowiek-komputer”, PJWSTK 2011

3. Per Mollerup, Data Design: Visualising quantities, locations, connections, Bloomsbury Academic, 2015

Literatura uzupełniająca

1. Kasperski M., Boguska-Torbicz A. „Projektowanie stron WWW. Użyteczność w praktyce” Helion 2008

Uwagi

Students work with case-study examples and also extensively use web-based resources.

Zmodyfikowane przez dr hab. inż. Sławomir Nikiel, prof. UZ (ostatnia modyfikacja: 06-05-2019 19:07)

Wygenerowano automatycznie z systemu SylabUZ