

Technologia informacyjna - opis przedmiotu

Informacje ogólne

Nazwa przedmiotu	Technologia informacyjna
Kod przedmiotu	11.3-WK-IiEP-TI-L-S14_pNadGen9FLJF
Wydział	Wydział Matematyki, Informatyki i Ekonometrii
Kierunek	Computer science and econometrics
Profil	ogółnoakademicki
Rodzaj studiów	pierwszego stopnia z tyt. licencjata
Semestr rozpoczęcia	semestr zimowy 2019/2020

Informacje o przedmiocie

Semestr	1
Liczba punktów ECTS do zdobycia	2
Typ przedmiotu	obowiązkowy
Język nauczania	polski
Syllabus opracował	<ul style="list-style-type: none">• dr inż. Agnieszka Lasota• mgr inż. Andrzej Majczak

Formy zajęć

Forma zajęć	Liczba godzin w semestrze (stacjonarne)	Liczba godzin w tygodniu (stacjonarne)	Liczba godzin w semestrze (niestacjonarne)	Liczba godzin w tygodniu (niestacjonarne)	Forma zaliczenia
Laboratorium	30	2	-	-	Zaliczenie na ocenę

Cel przedmiotu

Supplying and broadening IT skills from high school in the field of computer construction, operating systems, application software such as word processors and spreadsheets, as well as the basics of creating websites and services available on the Internet.

Wymagania wstępne

Basic computer literacy in secondary school.

Zakres tematyczny

1. Construction and basics of computer operation.
2. Operating systems (company and free and open source software).
3. Basic, utility and utility software;
4. Types of licenses.
5. Services available on the Internet.
6. Text editors (proprietary and free and open source), including mathematical texts.
7. Spreadsheets (corporate and free and open source).
8. Create a presentation.
9. Basics of JavaScript, XHTML, CSS.

Metody kształcenia

Laboratory exercises - independent work at the computer.

Each topic is implemented according to the scheme:

- 1) Introduction to the topic by the lecturer illustrated with examples.
- 2) The next examples are made by students on their own in class.
- 3) Then, each student is assigned a task to be performed outside the classroom with an indication of the date.
- 4) Completing the task for the next topic is assessed in the form of a conversation.

Efekty uczenia się i metody weryfikacji osiągania efektów uczenia się

Opis efektu	Symbol efektów	Metody weryfikacji	Forma zajęć
The student knows popular spreadsheets (corporate and free and open source); knows their functions and is able to use them.	<ul style="list-style-type: none">• K_W05• K_W11	<ul style="list-style-type: none">• kolokwium• obserwacja i ocena aktywności na zajęciach• evaluation of the performance of assigned tasks, evaluation of reports	<ul style="list-style-type: none">• Laboratorium

Opis efektu	Symbol efektów	Metody weryfikacji	Forma zajęć
The student knows popular text editors (proprietary and free and open source); can correctly format text containing, among others graphic elements, tables, mathematical formulas.	• K_U33	• kolokwium • obserwacje i ocena umiejętności praktycznych studenta • evaluation of the performance of assigned tasks, evaluation of reports	• Laboratorium
The student understands the concept of the operating system; knows the basic functions of operating systems from the corporate group (eg Windows) and the group of free and open source software (Linux).	• K_W11	• obserwacja i ocena aktywności na zajęciach • evaluation of the performance of assigned tasks, evaluation of reports	• Laboratorium
The student is able to develop a presentation with the use of presentation software (proprietary and free and open source).	• K_K05	• obserwacja i ocena aktywności na zajęciach • evaluation of the implementation of assigned tasks, evaluation of reports, presentation	• Laboratorium
The student knows the structure and basics of computer operation; knows the types of software licenses, including the idea of free and open source software.	• K_W11 • K_K04	• obserwacja i ocena aktywności na zajęciach • evaluation of the performance of assigned tasks, evaluation of reports	• Laboratorium
The student is able to create a simple website containing interaction with the user using the XHTML, CSS and JavaScript tags in accordance with the W3C standard.	• K_U31	• obserwacja i ocena aktywności na zajęciach • evaluation of commissioned tasks, evaluation of reports, evaluation of the website	• Laboratorium
The student is able to use the services offered on the Internet and conduct a simple analysis of network applications and protocols.	• K_U32 • K_K02	• obserwacja i ocena aktywności na zajęciach • evaluation of the performance of assigned tasks, evaluation of reports	• Laboratorium

Warunki zaliczenia

The pass mark is to obtain more than 50% of the weighted average points:

- activity during classes,
- tasks performed,
- laboratory reports,
- test.

Literatura podstawowa

J & Wright Dooley, Information technology, Student's Book + Digibook, Student's Book + Digibook, 2018

Computer Concepts Tutorial https://www.tutorialspoint.com/computer_concepts/computer_concepts_tutorial.pdf

The Elements of Computing Systems [http://f.javier.io/rep/books/The Elements of Computing Systems.pdf](http://f.javier.io/rep/books/The%20Elements%20of%20Computing%20Systems.pdf)

Introduction to computer system <file:///C:/Users/ALasota/AppData/Local/Temp/introduction-to-computer-system.pdf>

Beginning HTML, XHTML, CSS, and JavaScript [ftp://ftp.micronet-rostov.ru/linux-support/books/programming/HTML-CSS/\[Wiley. Wrox\] - Beginning HTML, XHTML, CSS, and JavaScript - \[Duckett\].pdf](ftp://ftp.micronet-rostov.ru/linux-support/books/programming/HTML-CSS/[Wiley. Wrox] - Beginning HTML, XHTML, CSS, and JavaScript - [Duckett].pdf)

Literatura uzupełniająca

Uwagi

Zmodyfikowane przez dr Alina Szelecka (ostatnia modyfikacja: 21-11-2020 06:10)

Wygenerowano automatycznie z systemu SylabUZ