

Java and web technologies - opis przedmiotu

Informacje ogólne	
Nazwa przedmiotu	Java and web technologies
Kod przedmiotu	11.3-WE-INFP-JavaiWeb-Er
Wydział	Wydział Nauk Inżynieryjno-Technicznych
Kierunek	Informatyka
Profil	ogólnoakademicki
Rodzaj studiów	Program Erasmus pierwszego stopnia
Semestr rozpoczęcia	semestr zimowy 2019/2020

Informacje o przedmiocie	
Semestr	3
Liczba punktów ECTS do zdobycia	6
Typ przedmiotu	obowiązkowy
Język nauczania	angielski
Sylabus opracował	<ul style="list-style-type: none">dr inż. Andrzej Czajkowski

Formy zajęć					
Forma zajęć	Liczba godzin w semestrze (stacjonarne)	Liczba godzin w tygodniu (stacjonarne)	Liczba godzin w semestrze (niestacjonarne)	Liczba godzin w tygodniu (niestacjonarne)	Forma zaliczenia
Wykład	30	2	-	-	Egzamin
Laboratorium	30	2	-	-	Zaliczenie na ocenę

Cel przedmiotu

- Familiarize students with fundamentals of Java Platform and object-oriented programming,

- Introduce students to design and implement standalone and network applications.

Wymagania wstępne

Principles of programming , Object-oriented programming,

Zakres tematyczny

- Java Platform, Standard Edition
- Memory Managment
- Naming Conventions
- Lexical Elements
- Fundamental Types
- Reference Types
- Object-Oriented Programming
- Statements and Blocks
- Exceptions Handling
- I/O API
- Concurrency
- GUI in Java
- Lambda Expressions

Metody kształcenia

lecture, laboratory classes.

Efekty uczenia się i metody weryfikacji osiągnięcia efektów uczenia się

Opis efektu	Symbole efektów	Metody weryfikacji	Forma zajęć
Student can analyse and explain the java code, find the logical and syntax errors.		<ul style="list-style-type: none">• sprawdzian• test egzaminacyjny z progami punktowymi	<ul style="list-style-type: none">• Wykład• Laboratorium
Student can create API documentation using javadoc annotations		<ul style="list-style-type: none">• obserwacje i ocena umiejętności praktycznych studenta	<ul style="list-style-type: none">• Laboratorium
Student is able to find and analyse API documentation of specific classes		<ul style="list-style-type: none">• obserwacja i ocena aktywności na zajęciach	<ul style="list-style-type: none">• Laboratorium

Opis efektu	Symbole efektów Metody weryfikacji	Forma zajęć
Student knows and can use the basics of Java language syntax to write simple applications on J2SE platform	<ul style="list-style-type: none"> • sprawdzian 	<ul style="list-style-type: none"> • Wykład • Laboratorium
Student knows the fundamentals of object oriented programming and can properly use those in self written applications	<ul style="list-style-type: none"> • sprawdzian • test egzaminacyjny z progami punktowymi 	<ul style="list-style-type: none"> • Wykład • Laboratorium

Warunki zaliczenia

Lecture - the passing criterion is a sufficient mark from the final test.

Laboratory - the passing criterion are positive marks for laboratory exercises and tests.

Final mark components = lecture: 50% + laboratory: 50%

Literatura podstawowa

1. B. Eckel, Thinking in Java, Prentice Hall, 2006
2. D. Flanagan, B. Evans, Java in a Nutshell, 6th Edition: A Desktop Quick Reference, O'Reilly, 2014

Literatura uzupełniająca

1. Richard Warburton, Java 8 Lambdas, O'Reilly, 2014
2. Java Code Convention, Sun Microsystems, 1997

Uwagi

Zmodyfikowane przez prof. dr hab. inż. Andrzej Obuchowicz (ostatnia modyfikacja: 27-10-2019 10:40)

Wygenerowano automatycznie z systemu SylabUZ