

Mobile application design - opis przedmiotu

Informacje ogólne	
Nazwa przedmiotu	Mobile application design
Kod przedmiotu	11.3-WE-AutP-MAD-Er
Wydział	Wydział Nauk Inżynieryjno-Technicznych
Kierunek	Automatyka i robotyka
Profil	ogólnoakademicki
Rodzaj studiów	Program Erasmus pierwszego stopnia
Semestr rozpoczęcia	semestr zimowy 2019/2020

Informacje o przedmiocie	
Semestr	6
Liczba punktów ECTS do zdobycia	3
Typ przedmiotu	obieralny
Język nauczania	angielski
Sylabus opracował	<ul style="list-style-type: none">dr inż. Andrzej Popławski

Formy zajęć					
Forma zajęć	Liczba godzin w semestrze (stacjonarne)	Liczba godzin w tygodniu (stacjonarne)	Liczba godzin w semestrze (niestacjonarne)	Liczba godzin w tygodniu (niestacjonarne)	Forma zaliczenia
Wykład	30	2	-	-	Zaliczenie na ocenę
Laboratorium	30	2	-	-	Zaliczenie na ocenę

Cel przedmiotu

- To provide fundamental knowledge in subject of techniques used in mobile systems.
- To give abilities and competence in design and implementation mobile application for chosen platform.

Wymagania wstępne

Programming with basics of algorithmics, Object-oriented programming.

Zakres tematyczny

Introduction – idea and significance of mobile application. Concepts of mobile systems .Mobile phone systems. Structure and action of GSM system. Present day communication systems (satellite, LAN, ultrasound, IrDA, Bluetooth). Satellite navigation systems. Problems in mobile application design. Military deployment of mobile application.

Metody kształcenia

Lecture, laboratory exercises.

Efekty uczenia się i metody weryfikacji osiągnięcia efektów uczenia się

Opis efektu	Symbole efektów	Metody weryfikacji	Forma zajęć
Can characterize the idea of mobility, explain mobile systems construction, point at differences among various mobile systems, and describe applications of mobile systems.		<ul style="list-style-type: none">zaliczenie - ustne, opisowe, testowe i inne	<ul style="list-style-type: none">Wykład
Can design, create and launch an application for selected programming platform. Can assess appropriateness of the created software, develop and extend the program with additional elements.		<ul style="list-style-type: none">bieżąca kontrola na zajęciachwykonanie sprawozdań laboratoryjnych	<ul style="list-style-type: none">Laboratorium
Can independently design, build and run a simple program for the selected software platform		<ul style="list-style-type: none">bieżąca kontrola na zajęciachwykonanie sprawozdań laboratoryjnych	<ul style="list-style-type: none">Laboratorium

Warunki zaliczenia

Lecture – in order to get a credit it is necessary to pass all tests (oral or written) carried on at last once per semester.

Laboratory – in order to get a credit it is necessary to earn positive grades for all laboratory works defined by the tutor.

Literatura podstawowa

1. Conder S., Darcey L.: Android. Programowanie aplikacji na urządzenia przenośne. Gliwice, Helion, 2011
2. Gala P.: Symbian S60. Programowanie Urządzeń Mobilnych, Gliwice, Helion, 2010
3. Zienkiewicz R.: Telefony komórkowe GSM I DCS, Warszawa, WKŁ, 1999
4. Flickenger R.: Sto sposobów na sieci bezprzewodowe, Gliwice, Helion, 2004
5. Roshan P., Leary J.: Bezprzewodowe sieci LAN 802.11, Warszawa, Mikom, 2004
6. Friesen J.: Java. Przygotowanie do programowania na platformę Android, Helion, Gliwice, 2011
7. Conder S., Darcey L.: Android Wireless Application Development. Addison-Wesley Professional, 2011
8. Friesen J.: Learn Java for Android Development, Apress2010

Literatura uzupełniająca

Uwagi

Zmodyfikowane przez dr hab. inż. Wojciech Paszke, prof. UZ (ostatnia modyfikacja: 03-05-2020 21:22)

Wygenerowano automatycznie z systemu SylabUZ