

# Project management - opis przedmiotu

## Informacje ogólne

Nazwa przedmiotu	Project management
Kod przedmiotu	04.2-WM-BizElP-ZarzProj-Er
Wydział	Wydział Informatyki, Elektrotechniki i Automatyki.
Kierunek	Biznes elektroniczny
Profil	praktyczny
Rodzaj studiów	Program Erasmus pierwszego stopnia
Semestr rozpoczęcia	semestr zimowy 2019/2020

## Informacje o przedmiocie

Semestr	8
Liczba punktów ECTS do zdobycia	3
Typ przedmiotu	obowiązkowy
Język nauczania	angielski
Syllabus opracował	• prof. dr hab. inż. Justyna Patalas-Maliszewska

## Formy zajęć

Forma zajęć	Liczba godzin w semestrze (stacjonarne)	Liczba godzin w tygodniu (stacjonarne)	Liczba godzin w semestrze (niestacjonarne)	Liczba godzin w tygodniu (niestacjonarne)	Forma zaliczenia
Wykład	15	1	-	-	Zaliczenie na ocenę
Projekt	30	2	-	-	Zaliczenie na ocenę

## Cel przedmiotu

The main result of this course is to know the theoretical foundations of IT project management and project management tools. Acquiring practical knowledge in project management.

## Wymagania wstępne

Enterprise resource management. Process modeling.

## Zakres tematyczny

The importance of IT projects for the company's strategy. IT project management methodology (classic, SCRUM). Creating project teams, project communication, resource allocation and defining the project manager role. Business process models. Implementation of project management in an enterprise - an organization with a project structure. Monitoring the progress of the project and managing changes in the project. Project risk management, analysis of project implementation schedule and budget. Project management – a case study. Tools supporting project management in an enterprise. Selected project evaluation methods (NPV, ARR, IRR, EVA). Understanding the principles of building the structure and life cycle of a project.

Project:

Definition and assumptions of IT project

Material and financial schedule of the project using MS Project

Choice of project management methodology

Modeling of business processes

Design for improvement of defined business processes

Project monitoring

## Metody kształcenia

Lecture - conventional lecture using a video projector, presentation of a case study.

Project – practical classes in the computer laboratory

## Efekty uczenia się i metody weryfikacji osiągania efektów uczenia się

Opis efektu	Symbol efektów	Metody weryfikacji	Forma zajęć
He/she is able to apply the acquired knowledge in the field of project management and obtain information from literature and combine the obtained results to interpret them in the form of synthetic conclusions		• Evaluation of the results of the written project	• Projekt

Opis efektu	Symbole efektów	Metody weryfikacji	Forma zajęć
He/she is able to analyze the processes in the field of project management, as well as identify and manage the risks associated with the implementation of the project		• Evaluation of the results of the written project	• Projekt
He/she is able to work both individually and in a group, carry out project work.		• Evaluation of the results of the written project	• Projekt
He/she has the structured knowledge of the project management.		• Written test	• Wykład
He/she is able to plan and define priorities in implemented projects.		• Evaluation of the results of the written project	• Projekt

## Warunki zaliczenia

Lecture - Evaluation of the results of the written test covering knowledge of the content of the subject

Project – Evaluation of the results of the written project covering knowledge of the content of the subject

Final grade = 50% of the final grade from the form of classes lecture + 50% of the final grade from the form of project.

## Literatura podstawowa

1. Patalas-Maliszewska J., Reference models of knowledge management in a production company, PWN, 2019
2. Barker, S., Cole R., Brilliant Project Management, Trans-Atlantic Publications, 2014

## Literatura uzupełniająca

### Uwagi

-  
Zmodyfikowane przez prof. dr hab. inż. Justyna Patalas-Maliszewska (ostatnia modyfikacja: 10-12-2019 14:28)

Wygenerowano automatycznie z systemu SylabUZ