

Technologia informacyjna - opis przedmiotu

Informacje ogólne	
Nazwa przedmiotu	Technologia informacyjna
Kod przedmiotu	06.4-WI-ZGKP-TI-S18
Wydział	Wydział Budownictwa, Architektury i Inżynierii Środowiska
Kierunek	Zarządzanie gospodarką komunalną
Profil	ogólnoakademicki
Rodzaj studiów	pierwszego stopnia z tyt. inżyniera
Semestr rozpoczęcia	semestr zimowy 2020/2021

Informacje o przedmiocie	
Semestr	1
Liczba punktów ECTS do zdobycia	2
Typ przedmiotu	obowiązkowy
Język nauczania	polski
Sylabus opracował	<ul style="list-style-type: none">dr inż. Ireneusz Nowogoński

Formy zajęć					
Forma zajęć	Liczba godzin w semestrze (stacjonarne)	Liczba godzin w tygodniu (stacjonarne)	Liczba godzin w semestrze (niestacjonarne)	Liczba godzin w tygodniu (niestacjonarne)	Forma zaliczenia
Laboratorium	30	2	18	1,2	Zaliczenie na ocenę

Cel przedmiotu

Rozpoznawanie technik informacyjnych we współczesnym społeczeństwie, podstawowych programów graficznych wykorzystywanych w grafice biznesowej, infografice, biznesie sieciowym, prezentacjach multimedialnych. Opisywanie metod wizualizacji informacji, sposobów prezentowania informacji z wykorzystaniem multimediów. Umiejętność formułowania i zaprojektowania infografiki w oparciu o wiedzę zdobytą podczas wykładów, laboratoriów. Umiejętność tworzenia i przetwarzania tekstu. Posługiwanie się arkuszami kalkulacyjnymi. Umiejętność obróbki i przygotowanie zdjęć cyfrowych do druku.

Wymagania wstępne

- Formalne:
- Nieformalne: podstawowa znajomość obsługi komputera

Zakres tematyczny

Program laboratorium: Podstawowe techniki informatyczne i informacyjne. Zasady przygotowywania prezentacji multimedialnych. Obsługa programów do grafiki wektorowej, grafiki bitmapowej, składów tekstów ciągłych (np. Microsoft Word, LaTeX), prezentacji multimedialnych (np. Microsoft PowerPoint), arkuszy kalkulacyjnych (np. Microsoft Excel), program bazodanowy (np. Microsoft Access).

Metody kształcenia

Prezentacja programu w postaci pokazu multimedialnego z pracą studenta przy stanowisku komputerowym, praca w grupach, samodzielna praca z literaturą przedmiotu. Metoda projektu, symulacja, badania, giełda pomysłów, metody ekspresyjne.

Efekty uczenia się i metody weryfikacji osiągnięcia efektów uczenia się

Opis efektu	Symbole efektów	Metody weryfikacji	Forma zajęć
Student śledzi na bieżąco rozwój techniki, technologii informatycznych	<ul style="list-style-type: none">K_U07	<ul style="list-style-type: none">bieżąca kontrola na zajęciach	<ul style="list-style-type: none">Laboratorium
Student posługuje się oprogramowaniem kalkulacyjnym, graficznym, CAD, wykorzystywanym do modelowania, analizy matematycznej i obsługi sprzętu pomiarowego oraz nowoczesnymi technikami komunikacyjnymi w typowych zadaniach gospodarki komunalnej	<ul style="list-style-type: none">K_U09	<ul style="list-style-type: none">obserwacje i ocena umiejętności praktycznych studenta	<ul style="list-style-type: none">Laboratorium
Student zna funkcjonalność i możliwości narzędzi informatycznych używanych do planowania, projektowania, modelowania, obsługi i optymalizacji systemów gospodarki komunalnej	<ul style="list-style-type: none">K_W05	<ul style="list-style-type: none">bieżąca kontrola na zajęciach	<ul style="list-style-type: none">Laboratorium

Opis efektu	Symbole efektów	Metody weryfikacji	Forma zajęć
Student ma świadomość rozwoju technik komputerowych i konieczności aktualizowania wiedzy	<ul style="list-style-type: none"> • K_K01 	<ul style="list-style-type: none"> • aktywność w trakcie zajęć • obserwacja i ocena aktywności na zajęciach 	<ul style="list-style-type: none"> • Laboratorium
Student zna zasady prawa autorskiego w zakresie oprogramowania komputerowego	<ul style="list-style-type: none"> • K_W16 	<ul style="list-style-type: none"> • aktywność w trakcie zajęć • bieżąca kontrola na zajęciach 	<ul style="list-style-type: none"> • Laboratorium

Warunki zaliczenia

Ocena laboratorium – warunkiem zaliczenia jest uzyskanie pozytywnej oceny z wszystkich przewidzianych programem ćwiczeń i obecność na zajęciach.

Ocena końcowa jest identyczna z oceną z laboratorium.

Literatura podstawowa

1. Liengme V.B., Microsoft Excel w nauce i technice, Wydawnictwo RM, Warszawa 2002
2. Pelikant A., Bazy danych. Pierwsze starcie, Helion 2009
3. Smogur Z., Excel w zastosowaniach inżynierskich, Helion 2008

Literatura uzupełniająca

Uwagi

Zajęcia laboratoryjne w pracowni komputerowej.

Zmodyfikowane przez dr inż. Ewelina Pluciennik-Koropczuk (ostatnia modyfikacja: 16-04-2020 11:28)

Wygenerowano automatycznie z systemu SylabUZ