

Grafika komputerowa w budownictwie w3 - course description

General information	
Course name	Grafika komputerowa w budownictwie w3
Course ID	06.4-WI-BUDP-KGw3-S19
Faculty	Faculty of Civil Engineering, Architecture and Environmental Engineering
Field of study	Civil Engineering
Education profile	academic
Level of studies	First-cycle studies leading to Engineer's degree
Beginning semester	winter term 2020/2021

Course information	
Semester	2
ECTS credits to win	1
Course type	optional
Teaching language	polish
Author of syllabus	<ul style="list-style-type: none">dr inż. Grzegorz Misztal

Classes forms					
The class form	Hours per semester (full-time)	Hours per week (full-time)	Hours per semester (part-time)	Hours per week (part-time)	Form of assignment
Laboratory	15	1	9	0,6	Credit with grade

Aim of the course

Celem przedmiotu jest poznanie zasad tworzenia i edytowania rysunków ogólnobudowlanych dokumentacji budowlanej budynków, sporządzonych przy użyciu dostępnego oprogramowania komputerowego oraz tworzenia trójwymiarowych modeli budynków wykorzystywanych w systemach BIM. Celem zajęć jest zaznajomienie studentów z dostępnymi narzędziami informatycznymi.

Prerequisites

Znajomość geometrii wykreślnej, podstawy rysunku technicznego budowlanego

Scope

Wprowadzenie do grafiki komputerowej - Systemy rastrowe i wektorowe

Podstawowe narzędzia do rysowania (linia, poligonia, okrąg, prostokąt, łuk). Podstawowe narzędzia edycji narysowanych obiektów (przesuń, obróć, utnij, wydłuż, kopiuuj, lustruj itp.) Dodatkowe narzędzia edycji (kreskuj, wypełnij, wstaw blok, utwórz blok). Podstawowe informacje o warstwach (tworzenie, zastosowanie, edycja). Podstawowe informacje o rodzajach wymiarowania oraz wymiarowanie stworzonych obiektów (style wymiarowania, edycja linii i tekstu wymiarowania). Przygotowanie rysunku do wydruku (ustawienie obszaru, wybranie arkusza, ustawienie stylu wydruku, wydruk do pliku PDF).

Praktyczne zastosowanie zdobytej wiedzy podczas wykonywania przykładowych rzutów budynków wielokondygnacyjnych.

Modelowanie budynków w aplikacjach typu CAD, zalety korzystania z systemów BIM i innych dedykowanych

Teaching methods

Laboratorium - ćwiczenia laboratoryjne,

Learning outcomes and methods of theirs verification

Outcome description	Outcome symbols	Methods of verification	The class form
Posiadał wiedzę na temat tworzenia rysunków płaskich. Zna metody i techniki pozwalające osiągnąć żądany cel. Posiadał wiedzę z zakresu tworzenia i edytowania dowolnej geometrii. Wykazuje znajomość definiowania stylów wymiarowania i wydruk student potrafi dostosować oprogramowanie do swoich potrzeb. Umie tworzyć, definiować i edytować podstawowe obiekty geometryczne. Do tworzenia rysunków płaskich potrafi wskazać, dobrać i zastosować najlepszą dla siebie metodę postępowania. Narysowane obiekty umie poddać modyfikacji w celu uzyskania żądanych efektów. Potrafi przygotować stworzony rysunek do wydruku	<ul style="list-style-type: none">K_W01K_W12K_U07	<ul style="list-style-type: none">an evaluation test	<ul style="list-style-type: none">Laboratory

Assignment conditions

Wykonanie projektów budowlanych przy zastosowaniu oprogramowania typu CAD,

Sporządzenie rysunków w systemach typu CAD i BIM na zaliczenie

Recommended reading

1. Pikoń A.: „Autocad 2020. Pierwsze kroki”, Wydawnictwo Helion, Gliwice 2020

2. Praca zbiorowa: Autocad 2020. Pomoc programu (wersja elektroniczna) Autodesk 2009

3. Webinaria n.t. ArCADia - BIM- intersoft pl

Further reading

Opisy i instrukcje użytkowania aplikacji typu

Arcon, Home Designer Pro

Notes

Modified by dr inż. Grzegorz Misztal (last modification: 23-04-2020 10:03)

Generated automatically from SyllabUZ computer system