

Modern design of internet applications - opis przedmiotu

Informacje ogólne	
Nazwa przedmiotu	Modern desig of internet applications
Kod przedmiotu	11.3-WE-INF-D-MDoIA-Er
Wydział	Wydział Informatyki, Elektrotechniki i Automatyki
Kierunek	Informatyka
Profil	ogólnoakademicki
Rodzaj studiów	Program Erasmus drugiego stopnia
Semestr rozpoczęcia	semestr zimowy 2020/2021

Informacje o przedmiocie	
Semestr	2
Liczba punktów ECTS do zdobycia	5
Typ przedmiotu	obieralny
Język nauczania	angielski
Sylabus opracował	dr inż. Iwona Grobelna

Formy zajęć					
Forma zajęć	Liczba godzin w semestrze (stacjonarne)	Liczba godzin w tygodniu (stacjonarne)	Liczba godzin w semestrze (niestacjonarne)	Liczba godzin w tygodniu (niestacjonarne)	Forma zaliczenia
Wykład	15	1	-	-	Zaliczenie na ocenę
Laboratorium	30	2	-	-	Zaliczenie na ocenę
Projekt	15	1	-	-	Zaliczenie na ocenę

Cel przedmiotu

Familiarize students with the designing of modern Internet applications.

Wymagania wstępne

none

Zakres tematyczny

Web design - trends, directions & changes

Content vs form - differences & importance

Composition & visual hierarchy - how to use it?

Colours and fonts - meaning, choice, selection & frequent usage

Internet psychology - how does the Internet affect our mind? How to use it?

User Experience (UX) design

UX for mobile devices

Design of interactive Internet services using markup languages (*HTML*, *XHTML*, *HTML5*) and style sheets *CSS* – correct structure and hierarchy of a service (navigation, interactivity, usability), block elements, embedded hyperlinks, tables, forms. Validation of *HTML* and *CSS* code.

Using script languages in web applications

Metody kształcenia

Lecture, laboratory exercises, project.

Efekty uczenia się i metody weryfikacji osiągnięcia efektów uczenia się

Opis efektu	Symbole efektów	Metody weryfikacji	Forma zajęć
Knows existing solutions, can analyze them and use some design methods to solve a complex scientific and engineering problem.		- bieżąca kontrola na zajęciach - projekt	- Laboratorium - Projekt

Opis efektu	Symbole efektów	Metody weryfikacji	Forma zajęć
Can choose appropriate tools and techniques to solve complex engineering problems related to design of digital systems.		projekt	Projekt
Knows future trends for that discipline and understand the needs for using modern techniques, methods and tools supporting design of Internet applications.		- bieżąca kontrola na zajęciach - kolokwium	Wykład
Can use modern tools and design methods for web applications to realize some part of a bigger project or system. Can cooperate and work in a team.		- bieżąca kontrola na zajęciach - dyskusja - obserwacje i ocena umiejętności praktycznych studenta - projekt - sprawdzian	- Laboratorium - Projekt

Warunki zaliczenia

Lecture – the passing condition is to obtain a positive mark from discussions or the final test.

Laboratory – the passing condition is to obtain positive marks from all laboratory exercises during the semester.

Project – the passing condition is to obtain a positive mark from all projects conducted during the semester.

Final mark components: lecture 30% + laboratory 40% + project 30%.

Literatura podstawowa

1. Design for Hackers by David Kadavy
2. Head First Web Design, A Learner's Companion to Accessible, Usable, Engaging Websites, By Ethan Watrall, Jeff Siarto
3. Head First Html With CSS & XHTML by Eric Freeman, Elisabeth Freeman, Elisabeth Robson
4. HTML5 and CSS3: Level Up with Today's Web Technologies by Brian P. Hogan

Literatura uzupełniająca

Each time given by the lecturer

Uwagi

Zmodyfikowane przez dr inż. Iwona Grobelna (ostatnia modyfikacja: 24-04-2020 07:50)

Wygenerowano automatycznie z systemu SyllabUZ