

Technologie informacyjne - opis przedmiotu

Informacje ogólne	
Nazwa przedmiotu	Technologie informacyjne
Kod przedmiotu	11.3-WF-FizTP-Telnf-L-S14_genUXZIZ
Wydział	Wydział Fizyki i Astronomii
Kierunek	Fizyka medyczna
Profil	ogólnoakademicki
Rodzaj studiów	pierwszego stopnia z tyt. licencjata
Semestr rozpoczęcia	semestr zimowy 2020/2021

Informacje o przedmiocie	
Semestr	2
Liczba punktów ECTS do zdobycia	3
Typ przedmiotu	obieralny
Język nauczania	polski
Sylabus opracował	dr hab. Jarosław Kijak, prof. UZ

Formy zajęć					
Forma zajęć	Liczba godzin w semestrze (stacjonarne)	Liczba godzin w tygodniu (stacjonarne)	Liczba godzin w semestrze (niestacjonarne)	Liczba godzin w tygodniu (niestacjonarne)	Forma zaliczenia
Laboratorium	45	3	-	-	Zaliczenie na ocenę

Cel przedmiotu

Celem kształcenia w ramach przedmiotu Technologie informacyjne jest nauczanie studentów podstaw wykorzystywania:

- edytorów tekstów,
- arkuszy kalkulacyjnych,
- programów grafiki prezentacyjnej,
- podstawy systemów zarządzania bazami danych.

W ramach zajęć laboratoryjnych studenci nabywają umiejętności praktycznego wykorzystywania oprogramowania biurowego.

Wymagania wstępne

Ogólna znajomość użytkownika komputera osobistego, pakiet biurowy MS OFFICE oraz OpenOffice

Zakres tematyczny

Program ćwiczeń z technologii informacyjnych obejmuje:

- Edycja dokumentów tekstowych
- Zaawansowane funkcje dokumentów tekstowych
- Tworzenie tabel, ramek
- Zaawansowane narzędzia edycyjne
- Podstawy pracy w arkuszu kalkulacyjnym
- Zaawansowane funkcje arkusza kalkulacyjnego
- Grafika w arkuszu kalkulacyjnym
- Projektowanie prezentacji multimedialnych
- Podstawy systemów zarządzania bazami danych.

Metody kształcenia

Laboratorium w ramach, którego przedstawiony jest wykład problemowy. Studenci wykonuje zadania (praca z dokumentem źródłowym) ilustrujące treść wykładu.

Efekty uczenia się i metody weryfikacji osiągnięcia efektów uczenia się

Opis efektu	Symbolce efektów	Metody weryfikacji	Forma zajęć
Student posiada praktyczną wiedzę z zakresu technik komputerowych.	K1A_W05	sprawdzian	Laboratorium

Opis efektu	Symbole efektów	Metody weryfikacji	Forma zajęć
Student potrafi samodzielnie zdobywać wiedzę i rozwijać swoje umiejętności, korzystając z różnych źródeł przy użyciu nowoczesnych technologii informatycznych.	• K1A_U07 • K1A_K04	• sprawdzian	• Laboratorium
Umiejętność rozwiązywania problemów fizycznych i technicznych przy wykorzystaniu informacji z dostępnych zasobów internetowych.	• K1A_U01	• sprawdzian	• Laboratorium
Analiza wyników w arkuszu kalkulacyjnym	• K1A_U02	• projekt • przygotowanie projektu	• Laboratorium
Student uzyskał podstawową wiedzę dotyczącą praw autorskich, ochrony własności intelektualnej oraz wykorzystania odpowiednich licencji.	• K1A_W09	• dyskusja	• Laboratorium

Warunki zaliczenia

Zaliczenie przedmiotu polega na zaliczeniu ćwiczeń laboratoryjnych. Podstawą zaliczenia laboratoriów jest wykonanie zadań zleconych przez nauczyciela prowadzącego zajęcia laboratoryjne – metoda punktowa oceny efektów kształcenia: 1. (20%), 2. (20%), 3. (30%), 4. (20%), 5. (10%).

Ocena końcowa: 100% oceny z laboratorium

Literatura podstawowa

[1] M. Dziewoński, *OpenOffice 2.0 PL*, Wydawnictwo HELION, Gliwice 2005.

[2] G. Kowalczyk, *Word 2003 PL. Ćwiczenia praktyczne*, Wydawnictwo HELION, Gliwice, 2004.

[3] K. Masłowski K, *Excel 2003 PL. Ćwiczenia praktyczne*, Wydawnictwo HELION, Gliwice 2006.

Literatura uzupełniająca

[1] J. Walkenbach, *Excel 2003. Biblia*. Wydawnictwo HELION, Gliwice 2004.

Uwagi

Zmodyfikowane przez dr hab. Jarosław Piskorski, prof. UZ (ostatnia modyfikacja: 25-09-2020 14:24)

Wygenerowano automatycznie z systemu SylabUZ