

# Oprogramowanie OpenSource\* - opis przedmiotu

Informacje ogólne	
Nazwa przedmiotu	Oprogramowanie OpenSource*
Kod przedmiotu	13.2-WF-FMP-OOS-S17
Wydział	<a href="#">Wydział Fizyki i Astronomii</a>
Kierunek	Fizyka medyczna
Profil	ogólnoakademicki
Rodzaj studiów	pierwszego stopnia z tyt. licencjata
Semestr rozpoczęcia	semestr zimowy 2020/2021

Informacje o przedmiocie	
Semestr	2
Liczba punktów ECTS do zdobycia	3
Typ przedmiotu	obieralny
Język nauczania	polski
Sylabus opracował	<ul style="list-style-type: none"><li>dr Marcin Kośmider</li></ul>

Formy zajęć					
Forma zajęć	Liczba godzin w semestrze (stacjonarne)	Liczba godzin w tygodniu (stacjonarne)	Liczba godzin w semestrze (niestacjonarne)	Liczba godzin w tygodniu (niestacjonarne)	Forma zaliczenia
Laboratorium	45	3	-	-	Zaliczenie na ocenę

## Cel przedmiotu

Celem kształcenia w ramach przedmiotu Oprogramowanie Open Source jest nauczenie studentów wyszukiwania i podstaw wykorzystywania oprogramowania OpenSource zgodnie z jego licencjami. Oprogramowanie Open Source stanowi profesjonalną alternatywę dla komercyjnego oprogramowania. W szczególności omówione zostaną :

- podstawy pracy w systemie operacyjnym Linux
- edytory tekstów i systemu składu tekstu (LaTeX)
- arkusze kalkulacyjne i oprogramowanie do obliczeń oraz prezentacji danych
- programy do grafiki prezentacyjnej,
- podstawy systemów zarządzania bazami danych.

W ramach zajęć laboratoryjnych studenci nabywają umiejętności praktycznego wykorzystywania oprogramowania biurowego opartego na licencjach typu OpenSource oraz pracy w systemie operacyjnym Linux.

## Wymagania wstępne

Ogólna znajomość użytkownika komputera osobistego, umiejętność pisania na klawiaturze, znajomość podstawowej terminologii związanej z IT.

## Zakres tematyczny

Program ćwiczeń z technologii informacyjnych obejmuje:

- Podstawy pracy w środowisku graficznym i tekstowym w systemie Linux
- Edycja dokumentów tekstowych
- Zaawansowane funkcje dokumentów tekstowych
- Tworzenie tabel, ramek
- Zaawansowane narzędzia edycyjne
- Tworzenie prostych dokumentów z wykorzystaniem systemu Latex
- Formuły matematyczne i dodawanie grafiki do dokumentów Latex
- Podstawy pracy w arkuszu kalkulacyjnym
- Zaawansowane funkcje arkusza kalkulacyjnego
- Grafika w arkuszu kalkulacyjnym
- Prezentacja i analiza danych w programie GnuPlot

- Projektowanie prezentacji multimedialnych

- Podstawy systemów zarządzania bazami danych.

## Metody kształcenia

Laboratorium w ramach, którego przedstawiony jest wykład problemowy. Studenci wykonuje zadania (praca z dokumentem źródłowym) ilustrujące treść wykładu.

## Efekty uczenia się i metody weryfikacji osiągnięcia efektów uczenia się

Opis efektu	Symbole efektów	Metody weryfikacji	Forma zajęć
Student potrafi samodzielnie zdobywać wiedzę i rozwijać swoje umiejętności, korzystając z różnych źródeł przy użyciu nowoczesnych technologii informatycznych.	<ul style="list-style-type: none"><li>• <a href="#">K1A_U07</a></li><li>• <a href="#">K1A_K04</a></li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>• sprawdzian</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Laboratorium</li></ul>
Umiejętność rozwiązywania problemów fizycznych i technicznych przy wykorzystaniu informacji z dostępnych zasobów internetowych.	<ul style="list-style-type: none"><li>• <a href="#">K1A_U01</a></li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>• sprawdzian</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Laboratorium</li></ul>
Student uzyskał podstawową wiedzę dotyczącą praw autorskich, ochrony własności intelektualnej oraz wykorzystania odpowiednich licencji.	<ul style="list-style-type: none"><li>• <a href="#">K1A_W09</a></li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>• dyskusja</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Laboratorium</li></ul>
Analiza wyników w arkuszu kalkulacyjnym.	<ul style="list-style-type: none"><li>• <a href="#">K1A_U02</a></li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>• projekt</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Laboratorium</li></ul>
Student posiada praktyczną wiedzę z zakresu technik komputerowych.	<ul style="list-style-type: none"><li>• <a href="#">K1A_W05</a></li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>• sprawdzian</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Laboratorium</li></ul>

## Warunki zaliczenia

-Zaliczenie przedmiotu polega na zaliczeniu ćwiczeń laboratoryjnych. Podstawą zaliczenia laboratoriów jest wykonanie zadań zleconych przez nauczyciela prowadzącego zajęcia laboratoryjne – metoda punktowa oceny efektów kształcenia: 1. (20%), 2. (20%), 3. (30%), 4. (20%), 5. (10%).

Ocena końcowa: 100% oceny z laboratorium

## Literatura podstawowa

[1] M. Dziewoński, *OpenOffice 2.0 PL*, Wydawnictwo HELION, Gliwice 2005.

[2] W. Howil, OpenOffice.ux.pl. *Calc 2.0. Ćwiczenia*, Wydawnictwo HELION, Gliwice, 2008.

[3] S.Flanczewski, *Linux w biurze i nie tylko*, Wydawnictwo HELION, Gliwice 2010.

## Literatura uzupełniająca

[1] Internet

## Uwagi

Zmodyfikowane przez dr hab. Jarosław Piskorski, prof. UZ (ostatnia modyfikacja: 25-09-2020 14:23)

Wygenerowano automatycznie z systemu SyllabUZ