

Pracownia komputerowa I - technologie informacyjne - opis przedmiotu

Informacje ogólne	
Nazwa przedmiotu	Pracownia komputerowa I - technologie informacyjne
Kod przedmiotu	11.3-WF-FizP-PK-I-TI-S16
Wydział	Wydział Fizyki i Astronomii
Kierunek	Fizyka
Profil	ogólnoakademicki
Rodzaj studiów	pierwszego stopnia z tyt. licencjata
Semestr rozpoczęcia	semestr zimowy 2020/2021

Informacje o przedmiocie	
Semestr	2
Liczba punktów ECTS do zdobycia	3
Typ przedmiotu	obowiązkowy
Język nauczania	polski
Sylabus opracował	dr hab. Jarosław Kijak, prof. UZ

Formy zajęć					
Forma zajęć	Liczba godzin w semestrze (stacjonarne)	Liczba godzin w tygodniu (stacjonarne)	Liczba godzin w semestrze (niestacjonarne)	Liczba godzin w tygodniu (niestacjonarne)	Forma zaliczenia
Laboratorium	45	3	-	-	Zaliczenie na ocenę

Cel przedmiotu

Zapoznanie się z podstawowymi własnościami otwartych systemów operacyjnych z rodziny Linux oraz otwartymi narzędziami wspomagającymi pracę naukową i publikację wyników badań.

Wymagania wstępne

Podstawowa wiedza na temat komputerów i systemów operacyjnych

Zakres tematyczny

Na treści merytoryczne składają się informacje dotyczące podstaw działania i budowy systemów operacyjnych z rodziny Linux, informacje dotyczące oprogramowania serwerowego, bezpieczeństwa systemów IT a także wykorzystania Linuxa, jako systemu „biurowego”. W szczególności są to m. in.: Instalacja systemu i podstawowe informacje powłoka Bash - skrypty i podstawowe operacje, edycja tekstu, konfiguracja systemu – użytkownicy, zasoby i limity, środowisko systemowe – demony, usługi i skrypty startowe, uprawnienia i właściwości. Drugim ważny aspektem związanym z tematyką zajęć jest edycja składanie tekstu w systemie LaTeX.

Metody kształcenia

Ćwiczenia laboratoryjne, dyskusje, samodzielna praca z dokumentacją oraz wyszukiwanie informacji w sieci Internet

Efekty uczenia się i metody weryfikacji osiągnięcia efektów uczenia się

Opis efektu	Symbole efektów	Metody weryfikacji	Forma zajęć
3. Student potrafi wykorzystać zaawansowane narzędzie składu tekstu – system LaTeX do tworzenia artykułów i raportów mających charakter naukowy	K1A_W09 K1A_U08 K1A_K02 K1A_K03	projekt	Laboratorium
2. Umiejętność instalacji i konfiguracji systemu Linux.	K1A_W04 K1A_U04	sprawdzian	Laboratorium
4. Student potrafi generować grafikę naukową z wykorzystaniem systemu GnuPlot oraz potrafi używać dokumentację techniczną oraz inne zasoby techniczne dostępne w sieci Internet.	K1A_U01 K1A_U07	sprawdzian	Laboratorium
1. Znajomość podstaw działania i budowy systemów operacyjnych z rodziny Linux, informacje dotyczące oprogramowania serwerowego, bezpieczeństwa systemów IT.	K1A_W04 K1A_W06	dyskusja	Laboratorium

Warunki zaliczenia

Ocena: zaliczenie – Ocena: Efekty Kształcenia 1. (10%), 2. (25%), 3. (40%), 4. (25%).

Ocena końcowa: Ocena z laboratorium (100%).

Literatura podstawowa

[1] Linux. Komendy i polecenia. Praktyczne przykłady, Helion 2007.

[2] Nie za krótkie wprowadzenie do systemu LaTeX, Tobias Oetiker i inni, 2007.

Literatura uzupełniająca

Uwagi

Zmodyfikowane przez dr hab. Piotr Lubiński, prof. UZ (ostatnia modyfikacja: 01-06-2020 15:14)

Wygenerowano automatycznie z systemu SylabUZ