

Information Technology - course description

General information	
Course name	Information Technology
Course ID	11.3-WK-MATP-TI-L-S14_pNadGenLX3QN
Faculty	Faculty of Mathematics, Computer Science and Econometrics
Field of study	Mathematics
Education profile	academic
Level of studies	First-cycle studies leading to Bachelor's degree
Beginning semester	winter term 2020/2021

Course information	
Semester	1
ECTS credits to win	2
Course type	obligatory
Teaching language	polish
Author of syllabus	<ul style="list-style-type: none">mgr inż. Andrzej Majczak

Classes forms					
The class form	Hours per semester (full-time)	Hours per week (full-time)	Hours per semester (part-time)	Hours per week (part-time)	Form of assignment
Laboratory	30	2	-	-	Credit with grade

Aim of the course

Powtórzenie i uzupełnienie informacji z podstaw informatyki w zakresie: budowy komputera, systemów operacyjnych, edytorów tekstów, arkuszy kalkulacyjnych, tworzenia prezentacji, podstaw tworzenia stron internetowych oraz usług dostępnych w Internecie.

Prerequisites

Znajomość podstaw obsługi komputera w zakresie szkoły średniej.

Scope

1. Budowa i podstawy działania komputera.
2. Systemy operacyjne (firmowe i z grupy wolnego i otwartego oprogramowania).
3. Oprogramowanie podstawowe, narzędziowe, użytkowe;
4. Rodzaje licencji.
5. Usługi dostępne w Internecie.
6. Edytory tekstów (firmowe i z grupy wolnego i otwartego oprogramowania), w tym tekstów matematycznych.
7. Arkusze kalkulacyjne (firmowe i z grupy wolnego i otwartego oprogramowania).
8. Tworzenie prezentacji.
9. Podstawy języka JavaScript, XHTML, CSS.

Teaching methods

Ćwiczenia laboratoryjne – samodzielna praca przy komputerze.

Każdy temat jest realizowany według schematu:

1. Wprowadzenie do tematu przez prowadzącego ilustrowane przykładami.
2. Kolejne przykłady studenci wykonują samodzielnie na zajęciach.
3. Następnie każdy student otrzymuje zadanie do wykonania poza zajęciami z określeniem terminu.
4. Zaliczenie wykonania zadania dla kolejnego tematu jest oceniane w formie rozmowy.

Learning outcomes and methods of their verification

Outcome description	Outcome symbols	Methods of verification	The class form
Student zna co najmniej dwa edytory tekstu i potrafi poprawnie sformatować tekst zawierający m.in. wzory matematyczne, tabele, wykresy.	<ul style="list-style-type: none">• K_U28	<ul style="list-style-type: none">• an evaluation test• an observation and evaluation of activities during the classes• ocena sprawozdań oraz wykonania zleconych zadań	<ul style="list-style-type: none">• Laboratory

Outcome description	Outcome symbols	Methods of verification	The class form
Student zna co najmniej dwa arkusze kalkulacyjne oraz ich podstawową funkcjonalność.	<ul style="list-style-type: none"> • K_W08 • K_U28 	<ul style="list-style-type: none"> • an evaluation test • an observation and evaluation of activities during the classes • ocena sprawozdań oraz wykonania zleconych zadań 	<ul style="list-style-type: none"> • Laboratory
Student potrafi opracować własną prezentację z wykorzystaniem programów do tworzenia prezentacji.	<ul style="list-style-type: none"> • K_K05 	<ul style="list-style-type: none"> • an observation and evaluation of activities during the classes • ocena sprawozdań oraz wykonania zleconych zadań 	<ul style="list-style-type: none"> • Laboratory
Student potrafi wykonać prostą stronę internetową zawierającą interakcję z użytkownikiem.	<ul style="list-style-type: none"> • K_U26 	<ul style="list-style-type: none"> • an observation and evaluation of activities during the classes • ocena sprawozdań oraz wykonania zleconych zadań • ocena strony internetowej 	<ul style="list-style-type: none"> • Laboratory
Student zna budowę oraz podstawy działania komputera; zna rodzaje licencji oprogramowania, w tym ideę wolnego i otwartego oprogramowania.	<ul style="list-style-type: none"> • K_W08 	<ul style="list-style-type: none"> • an observation and evaluation of activities during the classes • ocena sprawozdań oraz wykonania zleconych zadań 	<ul style="list-style-type: none"> • Laboratory
Student zna i rozumie pojęcie systemu operacyjnego, zna ich podział oraz zastosowania.	<ul style="list-style-type: none"> • K_W08 	<ul style="list-style-type: none"> • an observation and evaluation of activities during the classes • ocena sprawozdań oraz wykonania zleconych zadań 	<ul style="list-style-type: none"> • Laboratory

Assignment conditions

Warunkiem zaliczenia jest uzyskanie ponad 50% punktów ze średniej ważonej ocen:

- aktywności na zajęciach,
- wykonanych zadań,
- sprawozdań z laboratoriów,
- kolokwium.

Recommended reading

1. Czarny P., Komputer PC w biurze i nie tylko, Helion, 2008.
2. Sokół R., ABC Linux, Wydanie II, Helion, 2010.
3. Lamport L., LaTeX. System opracowywania dokumentów, WNT, 2004.
4. Sokół M., Sokół R., XHTML, CSS i JavaScript. Pierwsza pomoc, Helion, 2009.
5. Wrotek W., Informatyka Europejczyka. Technologia informacyjna, Helion, 2006.

Further reading

1. Diller A., LaTeX. Wiersz po wierszu, Helion, 2001.
2. Gajda W., HTML, XHTML i CSS. Praktyczne projekty, Wydanie II, Helion, 2011.
3. Danowski B., Tworzenie stron WWW w praktyce, Wydanie II, Helion, 2007.
4. Glass G., Ablem K., Linux dla programistów i użytkowników, Helion, 2007.
5. Howil W., Po prostu OpenOffice.ux.pl 3.x, Helion, 2010.
6. Mendrala D., Szeliga M., Swiatelski M., ABC systemu Windows XP PL, Wydanie II, Helion, 2006.
7. Nisan N., Schocken S., Elementy systemów komputerowych. Budowa nowoczesnego komputera od podstaw, WNT, 2008.
8. Rychlicki-Kiciór K., Podstawy obsługi komputera. Pierwsza pomoc, Wydanie II, Helion, 2011.
9. Silberschatz A., Galein P.B., Gagne G., Podstawy systemów operacyjnych, WNT, 2006.
10. Sokół M., Internet. Kurs, Wydanie III, Helion, 2011.
11. Sokół M., Tworzenie stron WWW. Ćwiczenia praktyczne, Wydanie III, Helion, 2011.
12. Sokół M., OpenOffice.ux.pl 3.1. Ćwiczenia praktyczne, Helion, 2010.
13. Materiały dostępne na portalach: <http://sourceforge.net/>, <http://dobreprogramy.pl/>, <http://www.gust.org.pl/>

Notes

Modified by dr Alina Szelecka (last modification: 05-06-2020 12:18)