

Narzędzia i technologie w projektowaniu systemów e-biznesu - opis przedmiotu

Informacje ogólne	
Nazwa przedmiotu	Narzędzia i technologie w projektowaniu systemów e-biznesu
Kod przedmiotu	11.9-WK-liED-NTPSB-P-S14_pNadGenHX4DS
Wydział	Wydział Matematyki, Informatyki i Ekonometrii
Kierunek	Informatyka i ekonometria
Profil	ogólnoakademicki
Rodzaj studiów	drugiego stopnia z tyt. magistra
Semestr rozpoczęcia	semestr zimowy 2020/2021

Informacje o przedmiocie	
Semestr	3
Liczba punktów ECTS do zdobycia	4
Typ przedmiotu	obieralny
Język nauczania	polski
Sylabus opracował	mgr inż. Andrzej Majczak

Formy zajęć					
Forma zajęć	Liczba godzin w semestrze (stacjonarne)	Liczba godzin w tygodniu (stacjonarne)	Liczba godzin w semestrze (niestacjonarne)	Liczba godzin w tygodniu (niestacjonarne)	Forma zaliczenia
Projekt	30	2	-	-	Zaliczenie na ocenę
Wykład	15	1	-	-	Zaliczenie na ocenę

Cel przedmiotu

Celem przedmiotu jest przekazanie wiedzy w zakresie tworzenia skalowalnych i niezawodnych aplikacji przetwarzania danych w chmurze.

Wymagania wstępne

Sieci komputerowe. Systemy informacyjne zarządzania.

Zakres tematyczny

Wykład:

1. Architektury serwerów i aplikacji internetowych dla e-biznesu.
2. Podstawy technologiczne przetwarzania w chmurze.
3. Analiza biznesowa chmury.
4. Bezpieczeństwo i chmura prywatna.
5. Projektowanie i architektura w aplikacji w chmurze.
6. Testowanie, wdrożenie i działanie w chmurze.

Projekt:

Opracowanie projektów według instrukcji, które studenci otrzymają na początku semestru. Realizując zadane projekty studenci poznają w praktyce narzędzia i metody technologii Internetowych, które stosuje się w zarządzaniu.

Metody kształcenia

Tradycyjny wykład. Zajęcia projektowe: opracowanie projektów według instrukcji, które studenci otrzymają na początku semestru

Efekty uczenia się i metody weryfikacji osiągnięcia efektów uczenia się

Opis efektu	Symbole efektów	Metody weryfikacji	Forma zajęć
Student zna podstawowe technologie przetwarzania w chmurze stosowane w aplikacjach e-biznesu	• K_W13	• kolokwium	• Wykład
Student zna zasady definiujące przetwarzania danych w chmurze	• K_W14	• bieżąca kontrola na zajęciach • kolokwium	• Wykład
Student zna zasady architektury i stos technologiczny usług sieciowych	• K_W14	• bieżąca kontrola na zajęciach • kolokwium	• Wykład • Projekt
Student potrafi posługiwać się technologiami przetwarzania w chmurze	• K_U15	• bieżąca kontrola na zajęciach	• Projekt

Warunki zaliczenia

1. Sprawdzanie stopnia przygotowania studentów oraz ich aktywności w trakcie zajęć projektowych.
2. Ocena wiedzy i umiejętności związanych z realizacją zadań projektowych, ocena sprawozdania z realizacji projektu.

3. Kolokwium pisemne składający się z pytań i zadań, weryfikujące znajomość przerobionego materiału.

Na ocenę z przedmiotu składa się ocena z zajęć projektowych (40%) i ocena z wykładu (60%). Warunkiem zaliczenia przedmiotu jest pozytywna ocena z projektu i wykładu.

Literatura podstawowa

1. Jothy Rosenberg, Arthur Mateos, Chmura obliczeniowa. Rozwiązania dla biznesu, Helion, 2011.
2. Judith Hurwitz, Marcia Kaufman, Fern Halper, Cloud For Dummies. IBM Midsize Company Limited Edition, John Wiley & Sons, 2012.

Literatura uzupełniająca

1. Andrew S. Tanenbaum, David J. Wetherall, Sieci komputerowe. Wydanie V, Helion, 2012.
2. Alexander Osterwalder, Yves Pigneur, Tworzenie modeli biznesowych, Helion, 2012.

Uwagi

Zmodyfikowane przez dr Alina Szelecka (ostatnia modyfikacja: 05-06-2020 12:23)

Wygenerowano automatycznie z systemu SyllabUZ