

Zarządzanie artefaktami projektu - opis przedmiotu

Informacje ogólne	
Nazwa przedmiotu	Zarządzanie artefaktami projektu
Kod przedmiotu	04.9-WZ-ZPPD-ZARP
Wydział	Wydział Ekonomii i Zarządzania
Kierunek	Zarządzanie projektami
Profil	ogólnoakademicki
Rodzaj studiów	podyplomowe
Semestr rozpoczęcia	semestr letni 2020/2021

Informacje o przedmiocie	
Semestr	2
Liczba punktów ECTS do zdobycia	1
Typ przedmiotu	obowiązkowy
Język nauczania	polski
Sylabus opracował	<ul style="list-style-type: none">dr Robert Wysocki

Formy zajęć					
Forma zajęć	Liczba godzin w semestrze (stacjonarne)	Liczba godzin w tygodniu (stacjonarne)	Liczba godzin w semestrze (niestacjonarne)	Liczba godzin w tygodniu (niestacjonarne)	Forma zaliczenia
Ćwiczenia	-	-	6 (w tym jako e-learning)	0,4 (w tym jako e-learning)	Zaliczenie na ocenę

Cel przedmiotu

Zapoznanie studenta z kluczowymi wytworami pracy zespołu projektowego, dokumentami i narzędziami wspierającymi dostarczanie oczekiwanej przez interesariuszy projektu wartości, a także zapewniającymi możliwe szybkie wprowadzanie pożądanych zmian w projekcie.

Wymagania wstępne

Brak.

Zakres tematyczny

Środowisko SCRUM

Wizja produktu

Struktura Podziału Wymagań

Wymagania i historyjki użytkownika

Rejestr Produktu

Rejestr Sprintu

Przyrost Produktu

Metody kształcenia

Zajęcia prowadzone w formie ćwiczeń/warsztatu (6 godziny). Ćwiczenia prowadzone z wykorzystaniem metod pracy zespołowej.

Efekty uczenia się i metody weryfikacji osiągnięcia efektów uczenia się

Opis efektu	Symbole efektów	Metody weryfikacji	Forma zajęć
Absolwent rozumie wartości i środowisko projektów zwinnych. Posiada wiedzę na temat kluczowych artefaktów zarządzania projektami zwinnymi. Rozumie ich istotę, strukturę i znaczenie w iteracyjnym cyklu życia projektu.	<ul style="list-style-type: none">K_W04	<ul style="list-style-type: none">aktywność w trakcie zajęćobserwacja i ocena aktywności na zajęciachobserwacje i ocena umiejętności praktycznych studentaodpowiedź ustnapraca pisemna	<ul style="list-style-type: none">Ćwiczenia

Opis efektu	Symbol e efektów	Metody weryfikacji	Forma zajęć
Identyfikuje, uzgadnia i definiuje potrzeby i wymagania klienta przy wykorzystaniu właściwych technik. Adekwatnie do oczekiwań klienta uszczegóławia zdefiniowane potrzeby, planuje i przekazuje do realizacji. W oparciu o zdefiniowane potrzeby uzgadnia zestaw kryteriów (cech) rozstrzygających o kompletności i jakości wykonanych prac i wytworzonych produktach projektu.	<ul style="list-style-type: none"> • K_U05 • K_U06 	<ul style="list-style-type: none"> • aktywność w trakcie zajęć • obserwacja i ocena aktywności na zajęciach • obserwacje i ocena umiejętności praktycznych studenta • odpowiedź ustna 	<ul style="list-style-type: none"> • Ćwiczenia
Jest gotowy do aktywnego słuchania i kooperacji. Podejmując decyzje odwołuje się do faktów, uwzględnia niepewność i zmienność warunków realizacji projektu. Kieruje się interesem klienta dbając jednocześnie o aspekt biznesowy projektu.	<ul style="list-style-type: none"> • K_K02 • K_K03 • K_K04 • K_K07 	<ul style="list-style-type: none"> • aktywność w trakcie zajęć • obserwacja i ocena aktywności na zajęciach • obserwacje i ocena umiejętności praktycznych studenta • odpowiedź ustna 	<ul style="list-style-type: none"> • Ćwiczenia

Warunki zaliczenia

Warunkiem zaliczenia przedmiotu jest obecność i aktywność na zajęciach potwierdzone wykonaniem zadania zleconego przez wykładowcę.

Literatura podstawowa

Ambler S., Lines M., Choose Your WoW!: A Disciplined Agile Delivery Handbook for Optimizing Your Way of Working (WoW), PMI, 2019.

Agile Practice Guide, PMI, 2017.

Kaczor K., SCRUM i nie tylko. Teoria i praktyka w metodach Agile, PWN, Warszawa 2016.

Rubin K.S., Scrum. Praktyczny przewodnik po najpopularniejszej metodyce Agile, Helion, Gliwice 2013.

Wieczorek J., Labirynty Scruma: sprawdzone sposoby na najczęstsze pułapki, Jacek Wieczorek Consulting, Komorniki 2017.

Wysocki R.K. Effective Project Management: Traditional, Agile, Extreme, 6th edition, Helion, Gliwice 2013.

Wysocki R.K. Effective Project Management: Traditional, Agile, Extreme, 7th edition, Helion, Gliwice 2017.

Literatura uzupełniająca

Uwagi

W przypadku nauczania zdalnego podstawą zaliczenia przedmiotu może być praca pisemna.

Zmodyfikowane przez dr Robert Wysocki (ostatnia modyfikacja: 02-09-2020 09:47)

Wygenerowano automatycznie z systemu SylabUZ