

# Komputerowe wspomaganie projektowania - opis przedmiotu

Informacje ogólne	
Nazwa przedmiotu	Komputerowe wspomaganie projektowania
Kod przedmiotu	03.9-WA-AWP-KOPR-Ć-S14_pNadGenOKYP7
Wydział	<a href="#">Wydział Artystyczny</a>
Kierunek	Architektura wnętrz
Profil	ogólnoakademicki
Rodzaj studiów	pierwszego stopnia z tyt. licencjata
Semestr rozpoczęcia	semestr zimowy 2021/2022

Informacje o przedmiocie	
Semestr	2
Liczba punktów ECTS do zdobycia	2
Typ przedmiotu	obowiązkowy
Język nauczania	polski
Sylabus opracował	<ul style="list-style-type: none"><li>dr inż. Anna Kucharczyk-Biedniak</li></ul>

Formy zajęć					
Forma zajęć	Liczba godzin w semestrze (stacjonarne)	Liczba godzin w tygodniu (stacjonarne)	Liczba godzin w semestrze (niestacjonarne)	Liczba godzin w tygodniu (niestacjonarne)	Forma zaliczenia
Ćwiczenia	30	2	-	-	Zaliczenie na ocenę

## Cel przedmiotu

Rozwinięcie umiejętności studentów w posługiwaniu się programem komputerowym AutoCAD. Tworzenie modeli i elementów trójwymiarowych. Przedstawianie projektowanych modeli i elementów w formie projektów zgodnie z zasadami wykonywania rysunku technicznego.

## Wymagania wstępne

Umiejętność posługiwania się programem AutoCAD i tworzenie projektów w 2D.

## Zakres tematyczny

Obsługa programu służącego do wykonywania rysunków technicznych:

1. Zapoznanie z obszarem roboczym programu AutoCAD przeznaczonym do wykonywania modeli i elementów trójwymiarowych.
2. Przekształcanie figur płaskich (2D) do trójwymiaru.
3. Operacje (tworzenie, modyfikacja) na bryłach 3D.
4. Powielanie brył przy zmianie układów współrzędnych.
5. Tworzenie złożonych obiektów 3D.
6. Modelowanie i modyfikacja w istniejących grupach obiektów 3D.
7. Eksport rysunków do innych programów.

## Metody kształcenia

Pokaz i demonstracja funkcji programu AutoCAD przeznaczonych do tworzenia modeli i elementów trójwymiarowych. Praca indywidualna i wykonywanie ćwiczeń mających na celu opanowanie prezentowanych funkcji. Wykonanie pracy na zadany temat, sprawdzenie postępów i poprawności zadania, dyskusja, wskazanie błędów oraz innych możliwości.

Zajęcia praktyczne przy użyciu programu AutoCAD. Metoda laboratoryjna.

## Efekty uczenia się i metody weryfikacji osiągnięcia efektów uczenia się

Opis efektu	Symbole efektów	Metody weryfikacji	Forma zajęć
posiada umiejętność prezentowania zadań projektowych i ich opracowań w przystępnej formie – z zastosowaniem technologii informacyjnych	<ul style="list-style-type: none"><li><a href="#">K_K10</a></li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>praca kontrolna</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>Ćwiczenia</li></ul>
posiada zdolności elastycznego myślenia, adaptowania się do nowych i zmieniających się okoliczności oraz umiejętności kontrolowania własnych zachowań	<ul style="list-style-type: none"><li><a href="#">K_K06</a></li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>aktywność w trakcie zajęć</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>Ćwiczenia</li></ul>
zna cyfrowe narzędzia projektowe używane w projektowaniu wnętrz i elementów ich wyposażenia	<ul style="list-style-type: none"><li><a href="#">K_U05</a></li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>obserwacje i ocena umiejętności praktycznych studenta</li><li>przygotowanie projektu</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>Ćwiczenia</li></ul>

Opis efektu	Symbole efektów	Metody weryfikacji	Forma zajęć
rozumie potrzebę uczenia się przez całe życie	• <a href="#">K_K01</a>	• dyskusja	• Ćwiczenia
umie świadomie posługiwać się narzędziami warsztatu projektowego i artystycznego w wybranych obszarach działalności projektowej i plastycznej	• <a href="#">K_U03</a>	• obserwacja i ocena aktywności na zajęciach • przygotowanie projektu	• Ćwiczenia
ma podstawową wiedzę dotyczącą realizacji prac projektowych i artystycznych związanych z kierunkiem architektura wnętrz i wybraną specjalnością	• <a href="#">K_W01</a>	• aktywność w trakcie zajęć • dyskusja	• Ćwiczenia
umie stosować cyfrowe narzędzia projektowe używane w projektowaniu wnętrz i elementów ich wyposażenia	• <a href="#">K_U07</a>	• obserwacje i ocena umiejętności praktycznych studenta • przygotowanie projektu	• Ćwiczenia

## Warunki zaliczenia

1. Obecność na zajęciach.
2. Wykazanie się umiejętnościami korzystania z programu i realizacja zadawanych zadań.
3. Oddanie w formie elektronicznej lub papierowej zadań.

## Literatura podstawowa

1. Andrzej Pikoń, AutoCad 2018 PL. Wydawnictwo Helion. 2018.

## Literatura uzupełniająca

[www.autodesk.pl](http://www.autodesk.pl)

## Uwagi

Zmodyfikowane przez dr inż. Anna Kucharczyk-Biedniak (ostatnia modyfikacja: 23-03-2021 19:37)

Wygenerowano automatycznie z systemu SylabUZ