

# Przedmiot do wyboru B6: Psychologia internetu - opis przedmiotu

Informacje ogólne	
Nazwa przedmiotu	Przedmiot do wyboru B6: Psychologia internetu
Kod przedmiotu	14.4-CiDFP-PdW
Wydział	<a href="#">Wydział Humanistyczny</a>
Kierunek	Coaching i doradztwo filozoficzne
Profil	ogólnoakademicki
Rodzaj studiów	pierwszego stopnia z tyt. licencjata
Semestr rozpoczęcia	semestr zimowy 2021/2022

Informacje o przedmiocie	
Semestr	6
Liczba punktów ECTS do zdobycia	2
Typ przedmiotu	obieralny
Język nauczania	polski
Sylabus opracował	<ul style="list-style-type: none"><li>dr inż. Anna Góralewska-Słońska</li></ul>

Formy zajęć					
Forma zajęć	Liczba godzin w semestrze (stacjonarne)	Liczba godzin w tygodniu (stacjonarne)	Liczba godzin w semestrze (niestacjonarne)	Liczba godzin w tygodniu (niestacjonarne)	Forma zaliczenia
Ćwiczenia	30	2	18	1,2	Zaliczenie na ocenę

## Cel przedmiotu

Celem kursu jest dostarczenie studentom wiedzy na temat zjawisk psychologicznych w sieci oraz psychologicznego funkcjonowania użytkowników Internetu, wykorzystanie możliwości płynących z korzystania z Internetu w celach terapeutycznych oraz odnalezienie patologicznych źródeł zachowania użytkowników. Dodatkowym zagadnieniem jest wykorzystanie Internetu jako narzędzia do badań psychologicznych.

## Wymagania wstępne

Brak

## Zakres tematyczny

Psychologiczny wymiar Internetu nowa przestrzeń funkcjonowania człowieka. Psychologiczna charakterystyka użytkowników Internetu. Jednostka w wirtualnej rzeczywistości. Problematyka tożsamości sieciowej - psychologiczne konsekwencje konstruowania wirtualnej tożsamości. Kontakty społeczne - analiza punktu widzenia zaspokajania potrzeb użytkowników. Internet jako przestrzeń edukacyjna: wychowawcza i informacyjna funkcja Internetu. Poradnictwo sieciowe - pozytywne i negatywne aspekty zjawiska. Manipulacja w sieci. Uzależnienia w sieci - rodzaje i mechanizmy.

## Metody kształcenia

wykład konwersatoryjny, prezentacje multimedialne, praca z tekstem, *case-study*

## Efekty uczenia się i metody weryfikacji osiągnięcia efektów uczenia się

Opis efektu	Symbole efektów	Metody weryfikacji	Forma zajęć
potrafi posługiwać się podstawowymi ujęciami teoretycznymi w celu analizowania motywów i wzorów ludzkich zachowań, diagnozowania i prognozowania sytuacji oraz analizowania strategii postępowania w odniesieniu do różnych kontekstów działalności doradczej i trenerskiej	<ul style="list-style-type: none"><li><a href="#">KF1_U07</a></li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>dyskusja</li><li>kolokwium</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>Ćwiczenia</li></ul>
zna zakres posiadanej przez siebie wiedzy i posiadanych umiejętności, rozumie potrzebę ciągłego dokształcania się i rozwoju zawodowego	<ul style="list-style-type: none"><li><a href="#">KF1_K01</a></li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>dyskusja</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>Ćwiczenia</li></ul>
ma wiedzę o normach konstytuujących i regulujących struktury i instytucje społeczne oraz o źródłach tych norm, ich naturze, zmianach i drogach wpływania na ludzkie zachowania	<ul style="list-style-type: none"><li><a href="#">KF1_W03</a></li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>dyskusja</li><li>kolokwium</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>Ćwiczenia</li></ul>

## Warunki zaliczenia

Ocena pozytywna jest związana z zaliczeniem kolokwium oraz aktywnym udziałem w zajęciach

## Literatura podstawowa

Wallace, P. (2001). Psychologia internetu. Poznań: DW Rebis.

Ben-Ze'ev, A. (2005). Miłość w sieci: Internet i emocje. Poznań: DW Rebis.

Castells, M. (2003). Galaktyka Internetu. Poznań: DW Rebis.

## Literatura uzupełniająca

Batorski, D., Marody, M. i Nowak, A. (red.), Społeczna przestrzeń Internetu, (s. 163-179). Warszawa: Academica.

Jonak, Ł., Mazurek, P., Olcoń, M., Przybylska, A., Tarkowski, A., Zając, J. M. (red. nauk.) (2006). Re: Internet ? społeczne aspekty medium. Polskie konteksty i interpretacje. Warszawa: WAIIP.

## Uwagi

Zmodyfikowane przez dr Dariusz Sagan (ostatnia modyfikacja: 22-04-2021 15:17)

Wygenerowano automatycznie z systemu SylabUZ