

Modelowanie procesów biznesowych - opis przedmiotu

Informacje ogólne	
Nazwa przedmiotu	Modelowanie procesów biznesowych
Kod przedmiotu	04.2-WM-BEP-MPB
Wydział	Wydział Informatyki, Elektrotechniki i Automatyki
Kierunek	Biznes elektroniczny
Profil	praktyczny
Rodzaj studiów	pierwszego stopnia z tyt. inżyniera
Semestr rozpoczęcia	semestr zimowy 2021/2022

Informacje o przedmiocie	
Semestr	5
Liczba punktów ECTS do zdobycia	5
Typ przedmiotu	obowiązkowy
Język nauczania	polski
Sylabus opracował	dr hab. inż. Marcin Mrugalski, prof. UZ

Formy zajęć					
Forma zajęć	Liczba godzin w semestrze (stacjonarne)	Liczba godzin w tygodniu (stacjonarne)	Liczba godzin w semestrze (niestacjonarne)	Liczba godzin w tygodniu (niestacjonarne)	Forma zaliczenia
Wykład	30	2	18	1,2	Zaliczenie na ocenę
Laboratorium	30	2	18	1,2	Zaliczenie na ocenę

Cel przedmiotu

Zapoznanie słuchaczy z metodami i narzędziami stosowanymi do modelowania procesów biznesowych. Opanowanie wybranych narzędzi do modelowania procesów biznesowych. Specyfikowanie wymagań na poziomie podstawowym. Umiejętność analizy procesów biznesowych i modelowania wybranych procesów.

Wymagania wstępne

Matematyka. Podstawy programowania.

Zakres tematyczny

Procesowe podejście do organizacji i systemów. Klasyfikacja procesów biznesowych. Cele i zadania modelowania procesów biznesowych. Modele procesów biznesowych. Charakterystyka i analiza porównawcza notacji służących do opisu procesów (sieci Petri, UML, BPMN). Notacje procesów oraz narzędzia wspomagające wykorzystywane w modelowaniu. Business Process Model and Notation (BPMN) i inne standardy OMG dotyczące procesów biznesowych: Workflow Management Facility (WfMF), Business Process Maturity Model (BPMM), Business Process Definition Metamodel (BPDN), Business Motivation Model (BMM). Modelowanie procesów przepływu pracy (Workflow). Procesowe wzorce projektowania (workflow patterns). Systemy Workflow nowej generacji. Narzędzia wspierające modelowanie procesów. Metodyka Aris (Diagramy EPC). Wprowadzanie zmian w procesach biznesowych (System Adonis). Modelowanie architektury korporacyjnej (ArchiMate). Procesy biznesowe w gospodarce elektronicznej (e-biznes, zarządzanie organizacjami wirtualnymi, zarządzanie łańcuchem dostaw). Definiowanie procesów biznesowych opartych o usługi sieciowe (BPEL)). Wsparcie technologiczne dla BPM (IBM BPM, Microsoft Biztalk, etc).

Metody kształcenia

Wykład – wykład konwencjonalny z wykorzystaniem wideoprojektora.

Laboratorium – zajęcia praktyczne w laboratorium komputerowym.

Efekty uczenia się i metody weryfikacji osiągnięcia efektów uczenia się

Opis efektu	Symbole efektów	Metody weryfikacji	Forma zajęć
Zna narzędzia i techniki wykorzystywane do modelowania procesów biznesowych	K_W07	sprawdzian z programi punktowymi	Wykład
Potrafi zamodelować proces biznesowy w wybranej notacji	K_U13	wykonanie sprawozdań laboratoryjnych	Laboratorium
Potrafi przeprowadzić projekt polegający na analizie procesów dla wybranego podmiotu biznesowego	K_U19 K_U20 K_K11	wykonanie sprawozdań laboratoryjnych	Laboratorium
Zna teorię modelowania procesów biznesowych i jego znaczenie w zarządzaniu procesami biznesowymi	K_W01 K_W12	sprawdzian z programi punktowymi	Wykład

Opis efektu	Symbole efektów	Metody weryfikacji	Forma zajęć
Potrafi wykorzystać poznane narzędzia w analizie przypadku	K_U09	wykonanie sprawozdań laboratoryjnych	Laboratorium

Warunki zaliczenia

Wykład – sprawdzian w formie pisemnej realizowany na koniec semestru

Laboratorium – ocena końcowa stanowi średnią ocen uzyskanych za poszczególne ćwiczenia i prezentacje.

Ocena końcowa = 50 % oceny zaliczenia z formy zajęć wykład + 50 % oceny zaliczenia z formy zajęć laboratorium.

Literatura podstawowa

1. Drejewicz, S., Zrozumieć BPMN. Modelowanie procesów biznesowych, Gliwice, Helion, 2012.
2. Gawin, B., Marcinkowski, B., Symulacja procesów biznesowych. Standardy BPMS i BPMN w praktyce, Warszawa, One Press, 2012.

Literatura uzupełniająca

1. Havey, M., Essential Business Process Modeling, O'Reilly Media, 2005.
2. van der Aalst, W., van Hee, K., Workflow Management. Models, Methods, and Systems, The MIT Press 2004.
3. Śmiałek, M., Zrozumieć UML 2.0. Metody modelowania obiektowego, G Helion, 2006.

Uwagi

Zmodyfikowane przez dr hab. inż. Marek Kowal, prof. UZ (ostatnia modyfikacja: 21-04-2021 08:39)

Wygenerowano automatycznie z systemu SylabUZ