Websites designing - opis przedmiotu

Informacje ogólne		
Nazwa przedmiotu	Websites designing	
Kod przedmiotu	11.3-WE-BizEIP-WebDes-r	
Wydział	Wydział Nauk Inżynieryjno-Technicznych	
Kierunek	Biznes elektroniczny	
Profil	praktyczny	
Rodzaj studiów	Program Erasmus pierwszego stopnia	
Semestr rozpoczęcia	semestr zimowy 2021/2022	

Informacje o przedmiocie				
Semestr	3			
Liczba punktów ECTS do zdobycia	3			
Typ przedmiotu	obowiązkowy			
Język nauczania	angielski			
Sylabus opracował	• dr inż. Robert Szulim			

Formy zajęć						
Forma zaję	ć Liczba godzin w semestrze	Liczba godzin w tygodniu	Liczba godzin w semestrze	Liczba godzin w tygodniu	Forma zaliczenia	
	(stacjonarne)	(stacjonarne)	(niestacjonarne)	(niestacjonarne)		
Wykład	15	1	-	-	Zaliczenie na ocenę	
Projekt	30	2	-	-	Zaliczenie na ocenę	

Cel przedmiotu

To familiarize students with the most important information technologies used to design and host modern websites.

Wymagania wstępne

Basics of computer science, databases.

Zakres tematyczny

Basic protocols and services for websites, such as WWW, FTP and HTTP.

Publishing content on websites using HTML. Text embedding methods: paragraphs, headings, lists, tables. Embedding graphic images. Forms.

Formatting the appearance of web pages using CSS cascading styles. Rules, Selectors, linear, embedded, external and model box styles.

The use of JavaScript on websites. Variables, operators, procedures, event handling, object-oriented page model and forms.

Responsive websites with an overview of software solutions to facilitate their preparation.

Static and dynamic websites. Principles of their operation and review of available technologies.

The most important rules and mechanisms to ensure the security of websites. Mechanisms for logging in, sending and collecting passwords and encrypting the transmitted content.

Content management systems (CMS). The principle of operation, installation, configuration, management, installing themes, add-ons, plug-ins and building comprehensive websites. Discussion of the most popular platforms available on the market.

Metody kształcenia

lecture: conventional lecture

project: work in groups, practical classes

Efekty uczenia się i metody weryfikacji osiągania efektów uczenia się

,		,	,	,	ι 5		•	
Opis efektu						Symbole efektów	Metody weryfikacji	Forma zajęć
Has basic knowled used to build webs	•	peration o	f basic ir	ıformatio	n technologie:	S	 kolokwium 	 Wykład
Is able to install ar	nd build a webs	site using o	ontent m	nanageme	ent system (Cl	MS)	• przygotowanie projektu	• Projekt
Is able to prepare	and publish a v	vebsite usi	ng HTML	., CSS and	d JavaScript		• przygotowanie projektu	Projekt
Knows the use of v	websites in the	electronic	busines	S			• kolokwium	Wykład

Warunki zaliczenia

Lecture - written test, carried out at the end of the semester.

Project - the final grade is the weighted sum of the grades obtained for the implementation of individual project tasks.

Literatura podstawowa

- 1. Duckett J., HTML i CSS. HTML and CSS: Design and Build Websites, Wiley, 2014
- 2. Duckett J, JavaScript and JQuery: Interactive Front-End Web Development, Wiley, 2014
- 3. Williams A., WordPress for Beginners 2019: A Visual Step-by-Step Guide to Mastering WordPress (Webmaster Series), Independently published, 2018

Literatura uzupełniająca

- 1. Petersson C, Learning Responsive Web Design: A Beginner's Guide, O'Reilly Media, 2014
- 2. Lett J., Bootstrap 4 Quick Start: A Beginner's Guide to Building Responsive Layouts with Bootstrap 4, Bootstrap Creative, 2018

Uwagi

Zmodyfikowane przez dr inż. Robert Szulim (ostatnia modyfikacja: 12-07-2021 12:25)

Wygenerowano automatycznie z systemu SylabUZ