

Programming business applications - opis przedmiotu

Informacje ogólne	
Nazwa przedmiotu	Programming business applications
Kod przedmiotu	11.3-WE-INFP-ProgApBizn-Er
Wydział	Wydział Nauk Inżynieryjno-Technicznych
Kierunek	Informatyka
Profil	ogólnoakademicki
Rodzaj studiów	Program Erasmus pierwszego stopnia
Semestr rozpoczęcia	semestr zimowy 2021/2022

Informacje o przedmiocie	
Semestr	5
Liczba punktów ECTS do zdobycia	6
Typ przedmiotu	obieralny
Język nauczania	angielski
Sylabus opracował	<ul style="list-style-type: none">dr inż. Michał Doligalskidr inż. Jacek Bieganowski

Formy zajęć					
Forma zajęć	Liczba godzin w semestrze (stacjonarne)	Liczba godzin w tygodniu (stacjonarne)	Liczba godzin w semestrze (niestacjonarne)	Liczba godzin w tygodniu (niestacjonarne)	Forma zaliczenia
Wykład	15	1	-	-	Egzamin
Laboratorium	30	2	-	-	Zaliczenie na ocenę
Projekt	15	1	-	-	Zaliczenie na ocenę

Cel przedmiotu

To provide basic knowledge about process modeling and business applications. To introduce understanding of the proper usage of process modeling techniques. To provide basic skills on process modeling. To provide skills on the usage of process modeling environments and languages.

Wymagania wstępne

Principles of computer programming

Zakres tematyczny

Business application – features, classification, modeling. Development of business applications and processes. Tools for development of business applications. Usage of languages and environments: PHP, XML, XSLT, DTD, JS, CSS, AJAX, .NET, JAVA, UML, and Eclipse modeling and development of business applications. Accessing relational databases.

Metody kształcenia

Lecture, laboratory exercises, project

Efekty uczenia się i metody weryfikacji osiągnięcia efektów uczenia się

Opis efektu	Symbole efektów	Metody weryfikacji	Forma zajęć
Can realize an example of a business application, working individually or in a team		<ul style="list-style-type: none">bieżąca kontrola na zajęciachwykonanie sprawozdań laboratoryjnych	<ul style="list-style-type: none">LaboratoriumProjekt
To introduce the understanding of the proper usage of process modeling techniques.		<ul style="list-style-type: none">egzamin - ustny, opisowy, testowy i inne	<ul style="list-style-type: none">Wykład
To provide basic skills on process modelling.		<ul style="list-style-type: none">egzamin - ustny, opisowy, testowy i innewykonanie sprawozdań laboratoryjnych	<ul style="list-style-type: none">WykładLaboratorium
To provide skills on usage of process modelling environments and languages.		<ul style="list-style-type: none">egzamin - ustny, opisowy, testowy i innewykonanie sprawozdań laboratoryjnych	<ul style="list-style-type: none">WykładLaboratorium

Warunki zaliczenia

- Lecture – the main condition to get a pass are sufficient marks in written exam
- Laboratory – the main condition to get a pass are sufficient marks for all exercises and tests conducted during the semester
- Project – the main condition to get a pass are sufficient marks for all projects conducted during the semester.
- Calculation of the final grade: lecture 40% + laboratory 30% + project 30%

Literatura podstawowa

1. Beynon-Davies P.: Information Systems Development: An Introduction to Information Systems Engineering, Palgrave Macmillan, 1998.
2. Bobzin H, McCammo K., Tyagi S., Core Java Data Objects, Prentice Hall, 2003.
3. Graham I., O'Callaghan A., Wills A.: Object-oriented methods: principles & practice, AddisonWesley, 2000.
4. Cockburn A.: Writing Effective Use Cases, Addison-Wesley Professional, 2000.

Literatura uzupełniająca

Uwagi

Zmodyfikowane przez dr inż. Michał Doligalski (ostatnia modyfikacja: 08-09-2021 21:17)

Wygenerowano automatycznie z systemu SyllabUZ