

Internet applications - opis przedmiotu

Informacje ogólne	
Nazwa przedmiotu	Internet applications
Kod przedmiotu	11.3-WE-INFP-InternApplic-Er
Wydział	Wydział Nauk Inżynieryjno-Technicznych
Kierunek	Informatyka
Profil	ogólnoakademicki
Rodzaj studiów	Program Erasmus pierwszego stopnia
Semestr rozpoczęcia	semestr zimowy 2021/2022

Informacje o przedmiocie	
Semestr	5
Liczba punktów ECTS do zdobycia	5
Typ przedmiotu	obieralny
Język nauczania	angielski
Sylabus opracował	• dr inż. Robert Szulim

Formy zajęć					
Forma zajęć	Liczba godzin w semestrze (stacjonarne)	Liczba godzin w tygodniu (stacjonarne)	Liczba godzin w semestrze (niestacjonarne)	Liczba godzin w tygodniu (niestacjonarne)	Forma zaliczenia
Wykład	30	2	-	-	Zaliczenie na ocenę
Laboratorium	30	2	-	-	Zaliczenie na ocenę

Cel przedmiotu

- Familiarize students with the basic information technologies used to build web applications.
- Develop basic skills in building and launching web applications in the form of web portals

Wymagania wstępne

Algorithms and Data Structures, Computer Networks I and II, Databases

Zakres tematyczny

Basic Internet protocols and services.

TCP / IP protocols, HTTP, FTP. ISO OSI model and its importance when exchanging data in network environment and software development.

Web Servers and FTP. Server operation, configuration and management. Examples of existing commercial and open source solutions.

World Wide Web Technologies. Websites and basics of HTML, JavaScript and CSS.

Static and dynamic web development technologies. Capabilities and limitations.

Microsoft .NET technology. ASP.NET application for building ASP.NET web applications. Tools to help design websites.

HTML forms and WebForm forms on WWW pages. The problem of handling the status of the web application in the browser and on the server.

Databases and web pages. Overview of the possibilities of building websites with access to databases. Visual components and ASP.NET programming objects.

Selected mechanisms for securing websites. Overview of basic security issues related to login mechanisms, uploading and collecting passwords, and encrypting transmitted content.

Content Management Systems (CMS). Installation, maintenance, pages, blogs, plugins, themes.

Metody kształcenia

Lecture: conventional lecture

Laboratory: work in groups, practical activities

Efekty uczenia się i metody weryfikacji osiągnięcia efektów uczenia się

Opis efektu	Symbol efektyw	Metody weryfikacji	Forma zajęć
Can supervise WWW server and FTP server		<ul style="list-style-type: none">• obserwacja i ocena aktywności na zajęciach• sprawdzian z programami punktowymi	<ul style="list-style-type: none">• Laboratorium

Opis efektu	Symbole efektów	Metody weryfikacji	Forma zajęć
Has basic knowledge about the operation of selected information technologies used to build web applications		<ul style="list-style-type: none"> • sprawdzian z progami punktowymi 	<ul style="list-style-type: none"> • Wykład
Has basic knowledge of the use of databases in web applications		<ul style="list-style-type: none"> • obserwacja i ocena aktywności na zajęciach • sprawdzian z progami punktowymi 	<ul style="list-style-type: none"> • Laboratorium
Is capable of building and running a web portal cooperating with the database		<ul style="list-style-type: none"> • obserwacja i ocena aktywności na zajęciach • sprawdzian z progami punktowymi 	<ul style="list-style-type: none"> • Laboratorium
Is aware of the importance of internet technology in modern IT systems		<ul style="list-style-type: none"> • sprawdzian z progami punktowymi 	<ul style="list-style-type: none"> • Wykład

Warunki zaliczenia

Lecture – the main condition to get a pass are sufficient marks in written or oral tests conducted at least once per semester.

Laboratory – the passing condition is to obtain positive marks from all laboratory exercises to be planned during the semester.

Calculation of the final grade: lecture 50% + laboratory 50%

Literatura podstawowa

1. Smet B., C# Unleashed, Pearson Publishing, 2013
2. Duckett J. JavaScript and JQuery: Interactive Front-End Web Development, Wiley 2014
3. Frain B., Responsive Web Design with HTML5 and CSS: Develop future-proof responsive websites using the latest HTML5 and CSS techniques, Packt 2020

Literatura uzupełniająca

1. Wei L., Matthews C., Parziale L., Rosselot N., Davis C., Forrester J., Britt D., TCP/IP Tutorial and Technical Overview, An IBM Redbooks publication, 2006
2. Ullman Jeffrey D., Widom Jennifer, A First Course in Database Systems, Pearson Prentice Hall, 2008
3. Williams A., WordPress for Beginners 2021: A Visual Step-by-Step Guide to Mastering WordPress, Independently published 2020

Uwagi

Zmodyfikowane przez dr inż. Robert Szulim (ostatnia modyfikacja: 14-07-2021 09:48)

Wygenerowano automatycznie z systemu SyllabUZ