

Industrial IoT - opis przedmiotu

Informacje ogólne

Nazwa przedmiotu	Industrial IoT
Kod przedmiotu	11.9-WE-INF-D-IndIoT-Er
Wydział	Wydział Informatyki, Elektrotechniki i Automatyki
Kierunek	Informatyka
Profil	ogółnoakademicki
Rodzaj studiów	Program Erasmus drugiego stopnia
Semestr rozpoczęcia	semestr zimowy 2021/2022

Informacje o przedmiocie

Semestr	2
Liczba punktów ECTS do zdobycia	4
Typ przedmiotu	obowiązkowy
Język nauczania	angielski
Syllabus opracował	• dr inż. Emil Michta, prof. UZ

Formy zajęć

Forma zajęć	Liczba godzin w semestrze (stacjonarne)	Liczba godzin w tygodniu (stacjonarne)	Liczba godzin w semestrze (niestacjonarne)	Liczba godzin w tygodniu (niestacjonarne)	Forma zaliczenia
Wykład	15	1	-	-	Zaliczenie na ocenę
Laboratorium	30	2	-	-	Zaliczenie na ocenę
Projekt	15	1	-	-	Zaliczenie na ocenę

Cel przedmiotu

- Acquaintance with the basics of functioning and IIoT technologies,
- Mastering the principles of designing and implementing IIoT systems,
- Analysis of network traffic in IIoT systems.

Wymagania wstępne

Basics of computer and industrial networks. Safety engineering, machine learning.

Zakres tematyczny

Introduction to Industrial Internet of Things (IIoT). IIoT architecture. IIoT platforms. Sensors and actuators in IIoT networks. IIoT hubs and gates. Communication with IIoT nodes. IIoT communication protocols. Data collection and processing. IIoT security. Rules for creating IIoT applications, quick application prototyping. OT and IT technologies in IIoT applications. Network traffic analysis. IIoT integration with the enterprise network and production analysis. Designing IIoT systems. Centralized and distributed systems. Network Services. Machine learning in edge analysis IIoT. Differences between IIoT and IoT and WoT. IIoT applications.

Metody kształcenia

lecture: discussion, consultation, conventional lecture,

laboratory: discussion, consultation, group work, laboratory exercises,

project: discussion, consultation, group work, project method.

Efekty uczenia się i metody weryfikacji osiągania efektów uczenia się

Opis efektu	Symbol efektów	Metody weryfikacji	Forma zajęć
Knows IoT technologies, knows the rules of designing IoT systems and the methodology of data analysis in IoT.		• test, observation and assessment of class activity	• Wykład
Is aware of the role that IoT technology plays in creating an intelligent environment in industry.		• activity during classes, discussion	• Wykład
Has the ability to design, configure and build an IoT system.		• current control in class, observations and assessment of student's practical skills, przygotowanie projektu	• Laboratorium • Projekt

Warunki zaliczenia

Lecture - the pass condition is to obtain a positive grade from the colloquium,

Laboratory - the condition of getting credit is obtaining positive grades from all laboratory exercises, planned to be implemented under the laboratory program,

Project - the condition for getting credit is the completion of a design task commissioned by the teacher.

Components of the final grade = lecture: 30% + laboratory: 40% + project 30%.

Literatura podstawowa

1. Guinard D.D.: Internet rzeczy. Helion, 2017. (in polish)
2. Hanes D. i inni: IoT Fundamentals: Networking Technologies, Protocols, and Use Cases. Cisco, 2017.
3. Jeschke S.: Industrial Internet of Things: Cybermanufacturing Systems. Springer, 2016.
4. Slana D. i inni: Enterprise IoT. O'Reilly Media Inc. USA, 2015.

Literatura uzupełniająca

1. Lobel L., Boyd E. D., Microsoft Azure SQL Database. Krok po kroku, Helion, 2014. (in polish)
2. Vermesan O., Friess P., Internet of things: converging technologies for smart environments and integrated ecosystems. River Publishers, 2013.
3. Zhou H., The Internet of Things in the Cloud: A Middleware Perspective, CRC Press, 2013.

Uwagi

Zmodyfikowane przez dr inż. Emil Michta, prof. UZ (ostatnia modyfikacja: 15-07-2021 15:30)

Wygenerowano automatycznie z systemu SylabUZ