

Funkcje i samoorganizacja zespołu projektowego - opis przedmiotu

Informacje ogólne	
Nazwa przedmiotu	Funkcje i samoorganizacja zespołu projektowego
Kod przedmiotu	04.9-WZ-ZPPD-FSZP
Wydział	Wydział Ekonomii i Zarządzania
Kierunek	Zarządzanie projektami
Profil	ogólnoakademicki
Rodzaj studiów	podyplomowe
Semestr rozpoczęcia	semestr zimowy 2021/2022

Informacje o przedmiocie	
Semestr	2
Liczba punktów ECTS do zdobycia	1
Typ przedmiotu	obowiązkowy
Język nauczania	polski
Sylabus opracował	dr Robert Wysocki

Formy zajęć					
Forma zajęć	Liczba godzin w semestrze (stacjonarne)	Liczba godzin w tygodniu (stacjonarne)	Liczba godzin w semestrze (niestacjonarne)	Liczba godzin w tygodniu (niestacjonarne)	Forma zaliczenia
Ćwiczenia	-	-	6 (w tym jako e-learning)	0,4 (w tym jako e-learning)	Zaliczenie na ocenę

Cel przedmiotu

Zapoznanie studenta z kluczowymi rolami, środowiskiem i zasadami funkcjonowania zwinnych zespołów projektowych.

Wymagania wstępne

Brak.

Zakres tematyczny

Interesariusze zewnętrzni

Interesariusze wewnętrzni

Właściciel Produktu

Scrum Master

Zespół Deweloperski

Budowa zespołów scrumowych

Metody kształcenia

Zajęcia prowadzone w formie ćwiczeń/warsztatu (6 godziny). Ćwiczenia prowadzone z wykorzystaniem metod pracy zespołowej.

Efekty uczenia się i metody weryfikacji osiągnięcia efektów uczenia się

Opis efektu	Symbole efektów	Metody weryfikacji	Forma zajęć
Potrafi podejmować decyzje, komunikować je członkom zespołu projektowego, utrzymywać relacje na poziomie zapewniającym efektywną współpracę członków zespołu. Potrafi obserwować, wyjaśniać, zachęcać, wskazywać potencjalne kierunki/możliwości rozwiązania problemu. W wymagających i trudnych sytuacjach samodzielnie rozwiązuje problemy. Przyjmuje zobowiązania zgodnie z posiadanymi kompetencjami, doszkala się, otwarcie się komunikuje, z uwagą i poszanowaniem przyjmuje konstruktywną krytykę. Współpracuje w zespole.	- K_U05 - K_U06	- aktywność w trakcie zajęć - obserwacja i ocena aktywności na zajęciach - obserwacje i ocena umiejętności praktycznych studenta - odpowiedź ustna	Ćwiczenia

Opis efektu	Symbol e efektów	Metody weryfikacji	Forma zajęć
Absolwent zna i rozumie znaczenie kluczowych ról w zwinnych zespołach projektowych. Zna kompetencje, uprawnienia i obowiązki poszczególnych ról. Zna i rozumie potrzebę identyfikowania i określania istotnych z punktu widzenia projektu person i interesariuszy wewnętrznych projektu. Rozumie proces budowania i zasady funkcjonowania zwinnych zespołów projektowych.	K_W04	- aktywność w trakcie zajęć - obserwacja i ocena aktywności na zajęciach - obserwacje i ocena umiejętności praktycznych studenta - odpowiedź ustna - praca pisemna	Ćwiczenia
Adekwatnie do nabytej wiedzy i doświadczeń jest gotowy podjąć dalsze kształcenie w zakresie doskonalenia kompetencji kluczowych ról „zarządczych” właściwych dla zwinnych zespołów projektowych.	K_K02 K_K03 K_K04 K_K07	- aktywność w trakcie zajęć - obserwacja i ocena aktywności na zajęciach - obserwacje i ocena umiejętności praktycznych studenta - odpowiedź ustna	Ćwiczenia

Warunki zaliczenia

Warunkiem zaliczenia przedmiotu jest obecność i aktywność na zajęciach potwierdzone wykonaniem zadania zleconego przez wykładowcę.

Literatura podstawowa

Agile Practice Guide, PMI, 2017.

Kaczor K., SCRUM i nie tylko. Teoria i praktyka w metodach Agile, PWN, Warszawa 2016.

Rubin K.S., Scrum. Praktyczny przewodnik po najpopularniejszej metodyce Agile, Helion, Gliwice 2013.

Wieczorek J., Labirynty Scruma: sprawdzone sposoby na najczęstsze pułapki, Jacek Wieczorek Consulting, Komorniki 2017.

Wysocki R.K. Effective Project Management: Traditional, Agile, Extreme, 6th edition, Helion, Gliwice 2013.

Wysocki R.K. Effective Project Management: Traditional, Agile, Extreme, 7th edition, Helion, Gliwice 2017.

Literatura uzupełniająca

Uwagi

W przypadku nauczania zdalnego podstawą zaliczenia przedmiotu może być praca pisemna.

Zmodyfikowane przez dr Paweł Szudra (ostatnia modyfikacja: 12-07-2021 22:26)

Wygenerowano automatycznie z systemu SylabUZ