

Architektura systemów korporacyjnych - opis przedmiotu

Informacje ogólne	
Nazwa przedmiotu	Architektura systemów korporacyjnych
Kod przedmiotu	04.2-WE-BizEIP-ArchSystKorp
Wydział	Wydział Informatyki, Elektrotechniki i Automatyki
Kierunek	Biznes elektroniczny
Profil	praktyczny
Rodzaj studiów	pierwszego stopnia z tyt. inżyniera
Semestr rozpoczęcia	semestr zimowy 2022/2023

Informacje o przedmiocie	
Semestr	6
Liczba punktów ECTS do zdobycia	4
Typ przedmiotu	obieralny
Język nauczania	polski
Sylabus opracował	dr inż. Tomasz Gratkowski

Formy zajęć					
Forma zajęć	Liczba godzin w semestrze (stacjonarne)	Liczba godzin w tygodniu (stacjonarne)	Liczba godzin w semestrze (niestacjonarne)	Liczba godzin w tygodniu (niestacjonarne)	Forma zaliczenia
Projekt	30	2	18	1,2	Zaliczenie na ocenę
Wykład	15	1	9	0,6	Zaliczenie na ocenę

Cel przedmiotu

Zapoznanie studentów z architekturami systemów informatycznych stosowanych w dużych przedsiębiorstwach. Wykształcenie umiejętności konfiguracji, zarządzania i użytkowania korporacyjnych systemów informatycznych. Ukształtowanie wśród studentów zrozumienia korzyści płynących ze stosowania systemów informatycznych w przedsiębiorstwach.

Wymagania wstępne

Znajomość architektury komputerowej i systemów operacyjnych.

Zakres tematyczny

Przegląd architektur systemów informatycznych używanych w zarządzaniu przedsiębiorstwem. Zalety i wady stosowania architektur korporacyjnych. Strategie i technologie dla rozwiązań korporacyjnych. Języki graficzne do dokumentowania architektury korporacyjnej (UML). Modelowanie systemów korporacyjnych z wykorzystaniem narzędzia IBM Rational System Architect. Metody i technologie implementacji systemów korporacyjnych. Technologie wspomagające w osiągnięciu najwyższej wydajności w podejmowaniu decyzji na podstawie rozwiązań analitycznych. Powiązane najlepsze praktyki stosowane w tworzeniu architektur korporacyjnych. Analiza przypadku, przegląd istniejących rozwiązań stanowiących wzorcowe rozwiązania korporacyjne. Proces wytwórczy i technologie użyte do implementacji systemów korporacyjnych. TOGAF - szkielet dla architektury korporacyjnej.

Metody kształcenia

Wykład - wykład konwencjonalny z wykorzystaniem wideoprojektora.

Projekt - zajęcia projektowe z wykorzystaniem oprogramowania korporacyjnego.

Efekty uczenia się i metody weryfikacji osiągnięcia efektów uczenia się

Opis efektu	Symbole efektów	Metody weryfikacji	Forma zajęć
Potrafi dokonać analizy porównawczej systemów korporacyjnych	K_W13 K_W17	zaliczenie - ustne, opisowe, testowe i inne	Wykład
Potrafi obsługiwać systemy korporacyjne	K_U02 K_U18 K_U20	- przygotowanie projektu - test	Projekt
Zna architektury współczesnych systemów korporacyjnych	K_W13 K_W17	zaliczenie - ustne, opisowe, testowe i inne	Wykład
Potrafi dobrać odpowiednie systemy korporacyjne do potrzeb danego przedsiębiorstwa	K_W13 K_W17	zaliczenie - ustne, opisowe, testowe i inne	Wykład
Zna funkcjonalności oprogramowania stosowanego do zarządzania danymi i procesami w przedsiębiorstwach	K_W13 K_W17	zaliczenie - ustne, opisowe, testowe i inne	Wykład

Opis efektu	Symbol e efektów	Metody weryfikacji	Forma zajęć
Potrafi konfigurować, zarządzać i użytkować systemy korporacyjne	• K_U18 • K_U20	• przygotowanie projektu • test	• Projekt
Rozumie potrzebę i znaczenie stosowania systemów informatycznych w przedsiębiorstwach	• K_K11	• przygotowanie projektu • test	• Projekt

Warunki zaliczenia

Wykład - egzamin w formie pisemnej realizowany na koniec semestru.

Projekt – ocena końcowa za realizację projektu.

Ocena końcowa = 50 % oceny zaliczenia z formy zajęć wykład + 50 % oceny zaliczenia z formy zajęć projektowych.

Literatura podstawowa

1. Mark W. Maier: The Art of Systems Architecting, Third Edition (Systems Engineering). CRC Press; 3 edition, 2009
2. Len Bass, Paul Clements, Rick Kazman: Software Architecture in Practice, Addison-Wesley Professional; 3 edition (October 5, 2012).
3. Whitten, Jeffrey L.; Lonnie D. Bentley, Kevin C. Dittman. Systems Analysis and Design Methods.
4. Browne D., Desmeijter B., Dumont R.F., Kamal A., Leahy J., Masson S., Rusak K., Yamamoto S., Keen M.: IBM Cognos Business Intelligence V10.1 Handbook, October 2010

Literatura uzupełniająca

1. Nisbet, R., Elder, J., and Miner, G.: Handbook of Statistical Analysis and Data Mining Applications. Burlington, MA: Academic Press (Elsevier), 2009.
2. United States Government, Department of Defense. (2020). [Web log message]. <https://bea.osd.mil/>
3. Project Management Institute. (2008). A guide to the project management body of knowledge. Newtown Square, Pennsylvania 19073-3299 USA: Project Management Institute, Inc. ISBN: 978-1-933890-51-7
4. Federal Government agency success stories, (2020), <https://obamawhitehouse.archives.gov/omb/E-Gov/EA-Success>
5. The Open Group, Open Group Architecture Framework TOGAF™ Version 9, 2009

Uwagi

Zmodyfikowane przez dr hab. inż. Marek Kowal, prof. UZ (ostatnia modyfikacja: 06-04-2022 09:00)

Wygenerowano automatycznie z systemu SylabUZ