

# Wizualizacja zasobów przedsiębiorstwa - opis przedmiotu

Informacje ogólne	
Nazwa przedmiotu	Wizualizacja zasobów przedsiębiorstwa
Kod przedmiotu	04.2-WE-BizEIP-WizZasobPrzeds.
Wydział	<a href="#">Wydział Informatyki, Elektrotechniki i Automatyki</a>
Kierunek	Biznes elektroniczny
Profil	praktyczny
Rodzaj studiów	pierwszego stopnia z tyt. inżyniera
Semestr rozpoczęcia	semestr zimowy 2022/2023

Informacje o przedmiocie	
Semestr	4
Liczba punktów ECTS do zdobycia	3
Typ przedmiotu	obowiązkowy
Język nauczania	polski
Sylabus opracował	<ul style="list-style-type: none"><li>dr inż. Marcel Luzar</li></ul>

Formy zajęć				
Forma zajęć	Liczba godzin w semestrze (stacjonarne)	Liczba godzin w tygodniu (stacjonarne)	Liczba godzin w semestrze (niestacjonarne)	Liczba godzin w tygodniu (niestacjonarne)
Projekt	30	2	18	1,2

		Forma zaliczenia	
		Zaliczenie na ocenę	

## Cel przedmiotu

Celem przedmiotu jest zapoznanie z podstawami projektowania, wdrażania i serwisowania aplikacji wizualizacyjnych w oprogramowaniu Wonderware InTouch. W trakcie kursu uczestnik samodzielnie projektuje aplikację wizualizacyjną od podstaw poprzez konfigurację okien synoptycznych, symboli graficznych nowej generacji (symbole Arcestra), definicję zmiennych oraz konfigurację skryptów. Przedmiot obejmuje szereg przykładów obrazujących praktyczne sposoby wizualizacji zasobów przedsiębiorstwa.

## Wymagania wstępne

Brak

## Zakres tematyczny

Zakładanie nowego projektu aplikacji w Galaxy Repository. Konfiguracja okien synoptycznych. Konfiguracja komunikacji z zewnętrznymi źródłami danych. Przepływ danych w aplikacji wizualizującej zasoby przedsiębiorstwa. Konfiguracja symboli Arcestra. Projektowanie symboli Arcestra. Definicja skryptów. Konfiguracja statusowania komunikacji. Konfiguracja alarmów. Konfiguracja trendów bieżących. Konfiguracja logowania historycznego. Konfiguracja użytkowników w aplikacji InTouch. Zabezpieczenie projektu aplikacji. Publikowanie zaprojektowanej aplikacji. Backup i restore projektu aplikacji. Przygotowanie i przeprowadzenie eksperymentalnego projektu wizualizacji zasobów przedsiębiorstwa. Realizacja praktyczna indywidualnych projektów.

## Metody kształcenia

Projekt - zajęcia praktyczne w laboratorium komputerowym.

## Efekty uczenia się i metody weryfikacji osiągnięcia efektów uczenia się

Opis efektu	Symbole efektów	Metody weryfikacji	Forma zajęć
Potrąfi przygotować, przeprowadzić i wdrożyć projekt pilotażowego systemu wizualizacji zasobów przedsiębiorstwa	<ul style="list-style-type: none"><li><a href="#">K_U11</a></li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>przygotowanie projektu</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>Projekt</li></ul>
Zna narzędzia informatyczne, mechanizmy i rozwiązania umożliwiające wizualizację zasobów przedsiębiorstwa	<ul style="list-style-type: none"><li><a href="#">K_W14</a></li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>przygotowanie projektu</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>Projekt</li></ul>
Potrąfi obsługiwać wybrane platformy wizualizacji zasobów przedsiębiorstwa	<ul style="list-style-type: none"><li><a href="#">K_U18</a></li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>przygotowanie projektu</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>Projekt</li></ul>
Rozumie potrzebę poszerzania wiedzy związanej z metodologiczną i technologiczną stroną systemów wizualizacji	<ul style="list-style-type: none"><li><a href="#">K_K01</a></li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>przygotowanie projektu</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>Projekt</li></ul>

## Warunki zaliczenia

Projekt – ocena końcowa stanowi sumę ważoną ocen uzyskanych za realizację poszczególnych elementów wizualizacji zasobów przedsiębiorstwa oraz formy jego prezentacji. Wkład poszczególnych elementów oceny: ocena projektu i zawartej w nim wizualizacji - 50%, ocena funkcjonalności projektu – 25%, wizualna forma prezentacji projektu 25%.

Ocena końcowa = 100% oceny zaliczenia z formy zajęć projekt.

## Literatura podstawowa

- Witczak, M., Sterowanie i wizualizacja systemów. Wydawnictwo PWSZ w Głogowie, 2011.

2. Wonderware InTouch – podręcznik użytkownika, Invensys, 2012.

## Literatura uzupełniająca

Stabryła, A.(Red.), Koncepcje zarządzania współczesnym przedsiębiorstwem. Kraków, Mfiles.pl, 2010

## Uwagi

Zmodyfikowane przez dr hab. inż. Marek Kowal, prof. UZ (ostatnia modyfikacja: 06-04-2022 09:00)

Wygenerowano automatycznie z systemu SylabUZ