

# Enterprise resource visualization - opis przedmiotu

Informacje ogólne	
Nazwa przedmiotu	Enterprise resource visualization
Kod przedmiotu	04.2-WE-BizEIP-WizZasobPrzeds.-Er
Wydział	<a href="#">Wydział Informatyki, Elektrotechniki i Automatyki</a>
Kierunek	Biznes elektroniczny
Profil	praktyczny
Rodzaj studiów	Program Erasmus pierwszego stopnia
Semestr rozpoczęcia	semestr zimowy 2022/2023

Informacje o przedmiocie	
Semestr	4
Liczba punktów ECTS do zdobycia	3
Typ przedmiotu	obowiązkowy
Język nauczania	angielski
Sylabus opracował	<ul style="list-style-type: none"><li>dr inż. Marcel Luzar</li></ul>

Formy zajęć					
Forma zajęć	Liczba godzin w semestrze (stacjonarne)	Liczba godzin w tygodniu (stacjonarne)	Liczba godzin w semestrze (niestacjonarne)	Liczba godzin w tygodniu (niestacjonarne)	Forma zaliczenia
Projekt	30	2	-	-	Zaliczenie na ocenę

## Cel przedmiotu

The aim of the course is to familiarize yourself with the basic functions, operation, and support of visualization applications in Wonderware InTouch. During the course, the participant will independently design the visualization application from scratch through the configuration of the synoptic window, new generation graphic symbols (ArchestrA symbols), set definition and script configuration. The course covers a number of available methods illustrating practical methods for visualizing resources.

## Wymagania wstępne

None

## Zakres tematyczny

Creating a new application project in the Galaxy Repository. Configuration of synoptic windows. Configuration of communication with external data sources. Data flow in an application visualizing enterprise resources. ArchestrA symbol configuration. ArchestrA symbol design. Script Definition. Configuration of communication status. Alarm configuration. Configuration of current trends. Historical login configuration. User configuration in the InTouch application. Securing the application design. Publishing the designed application. Backup and restore application project. Preparation and conducting an experimental project of visualization of enterprise resources. Practical implementation of individual projects.

## Metody kształcenia

Project - practical classes in the computer laboratory.

## Efekty uczenia się i metody weryfikacji osiągnięcia efektów uczenia się

Opis efektu	Symbole efektów	Metody weryfikacji	Forma zajęć
Is able to support selected enterprise resource visualization platforms		<ul style="list-style-type: none"><li>przygotowanie projektu</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>Projekt</li></ul>
Knows IT tools, mechanisms and solutions for visualization of resource availability		<ul style="list-style-type: none"><li>przygotowanie projektu</li><li>zaliczenie - ustne, opisowe, testowe i inne</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>Projekt</li></ul>
Is able to prepare, carry out and implement a project of a visualization system		<ul style="list-style-type: none"><li>przygotowanie projektu</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>Projekt</li></ul>
Understands the need to expand knowledge related to the methodological and technological side of visualization systems		<ul style="list-style-type: none"><li>przygotowanie projektu</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>Projekt</li></ul>

## Warunki zaliczenia

Project - the final grade is the weighted sum of the grades obtained for the implementation of individual elements of the visualization of enterprise resources and the form of its presentation. The contribution of individual elements of the assessment: project evaluation and its visualization - 50%, project functionality evaluation - 25%, visual presentation of the project 25%.

Final grade = 100% assessment of the final grade from the project form.

## Literatura podstawowa

1. The InTouch® HMI Concepts and Capabilities Guide

2. The InTouch® HMI Application Management and Extension Guide
3. The InTouch® HMI Data Management Guide
4. The InTouch® HMI Visualization Guide
5. The InTouch® HMI and ArchestrA® Integration Guide
6. The InTouch® HMI Alarms and Events Guide
7. The InTouch® HMI Scripting and Logic Guide

## Literatura uzupełniająca

None

## Uwagi

Zmodyfikowane przez dr hab. inż. Marek Kowal, prof. UZ (ostatnia modyfikacja: 06-04-2022 09:00)

Wygenerowano automatycznie z systemu SylabUZ