

Zarządzanie komputerami i siecią internetową - opis przedmiotu

Informacje ogólne	
Nazwa przedmiotu	Zarządzanie komputerami i siecią internetową
Kod przedmiotu	11.3-WP-AKTAS-ZKSK
Wydział	Wydział Nauk Społecznych
Kierunek	Animacja kultury i twórczej aktywności w sieci
Profil	ogólnoakademicki
Rodzaj studiów	pierwszego stopnia z tyt. licencjata
Semestr rozpoczęcia	semestr zimowy 2022/2023

Informacje o przedmiocie	
Semestr	5
Liczba punktów ECTS do zdobycia	3
Typ przedmiotu	obieralny
Język nauczania	polski
Sylabus opracował	<ul style="list-style-type: none">dr Jarosław Wagner

Formy zajęć					
Forma zajęć	Liczba godzin w semestrze (stacjonarne)	Liczba godzin w tygodniu (stacjonarne)	Liczba godzin w semestrze (niestacjonarne)	Liczba godzin w tygodniu (niestacjonarne)	Forma zaliczenia
Laboratorium	30	2	18	1,2	Zaliczenie na ocenę

Cel przedmiotu

Zapoznanie studentów z zasadami zarządzania komputerami oraz oprogramowaniem wykorzystywanym w jednostkach edukacyjnych/ instytucjach kultury. Nabycie przez studentów umiejętności zaplanowania konfiguracji sprzętu komputerowego, jego efektywne wykorzystanie oraz diagnostykę. Zapoznanie studentów z ideą funkcjonowania sieci komputerowych. Nabycie przez studentów umiejętności tworzenia i zarządzania sieciami lokalnymi (w instytucjach kultury i organizacjach).

Wymagania wstępne

Podstawowe umiejętności obsługi komputera i systemu operacyjnego MS Windows / Linux oraz sieci Internet.

Zakres tematyczny

1. Wprowadzenie w problematykę licencji na oprogramowanie komputerowe.
2. Ergonomia stanowiska pracy.
3. Analiza działania oraz zarządzanie biosem/uefi.
4. Podstawowe informacje dotyczące działania starszych systemów operacyjnych.
5. Zarządzanie i konfiguracja systemów operacyjnych: zarządzanie kontami użytkowników, stosowanie zasad bezpieczeństwa.
6. Serwery sieciowe. Techniki tworzenia szkolnych/firmowych serwerów pocztowych, stron internetowych oraz strumieniowania sygnału audio/wideo.
7. Programy narzędziowe.
 - partycjonowanie dysków,
 - tworzenie obrazów nośników danych,
 - odzyskiwanie skasowanych informacji.
8. Praktyczne informacje dotyczące zasad doboru konfiguracji sprzętowej komputerów osobistych oraz serwerów. Wybór podzespołów oraz montaż komputera osobistego typu desktop/tower,
9. Zdalne zarządzanie komputerem. Monitoring pracy komputerów, zdalna prezentacja wybranych treści programowych.
10. Audyt oraz testowanie sprzętu komputerowego.
11. Wprowadzenie do sieci komputerowych. Historia sieci komputerowych i Internetu.
12. Podstawy działania sieci komputerowych.
13. Media transmisyjne używane w sieciach. Okablowanie strukturalne.
14. Topologie sieci komputerowych (przewodowych i bezprzewodowych).
15. Adresowanie IP. Usługi sieciowe i wykorzystywane protokoły.
16. Model ISO/OSI.
17. Aktywne i pasywne urządzenia sieciowe.
18. Konfiguracja sieciowa systemu operacyjnego oraz urządzeń sieciowych.

Metody kształcenia

Laboratoria – praca z książką, ćwiczenia laboratoryjne w pracowni komputerowej, metoda projektu.

Efekty uczenia się i metody weryfikacji osiągnięcia efektów uczenia się

Opis efektu	Symbole efektów	Metody weryfikacji	Forma zajęć
-------------	-----------------	--------------------	-------------

Opis efektu	Symbole efektów	Metody weryfikacji	Forma zajęć
Potrafi zaimplementować i wdrożyć serwer mediów strumieniowych / stron WWW, potrafi zarządzać systemem operacyjnym MS Windows / Linux	• K_W10	• bieżąca kontrola na zajęciach • kolokwium	• Laboratorium
Posiada umiejętności zarządzania siecią internetową	• K_K07	• kolokwium • obserwacje i ocena umiejętności praktycznych studenta	• Laboratorium
Potrafi diagnozować oraz usuwać usterki sprzętu komputerowego	• K_U08	• obserwacje i ocena umiejętności praktycznych studenta • sprawdzian z programi punktowymi	• Laboratorium

Warunki zaliczenia

Efekty kształcenia będą weryfikowane dwoma sposobami: poprzez systematyczną kontrolę wykonania zadań przewidzianych programem oraz końcowego kolokwium z programi punktowymi.

Warunkiem uzyskania oceny pozytywnej jest zdobycie minimum 60% punktów z wszystkich praktycznych zadań i kolokwium. Umiejętności praktyczne weryfikowane będą poprzez systematyczną kontrolę wykonywania zadań przewidzianych programem.

Ocena końcowa: średnia arytmetyczna z wszystkich uzyskanych ocen.

Literatura podstawowa

1. Czarny P., [2002], Odzyskiwanie danych w praktyce, Gliwice.
2. Danowski B., [2002], Norton Ghost i Drive Image. Ratowanie danych. Ćwiczenia, Gliwice.
3. Danowski B., Pyrchla A., [2002], BIOS. Przewodnik, Gliwice.
4. Lal K., Rak T., [2005], Linux. Komendy i polecenia. Praktyczne przykłady, Gliwice
5. Negus Ch., [2005], Fedora Core 3. Biblia, Gliwice.
6. Snedaker S., Bendell D., [2005], Windows Small Business Server 2003. Administracja systemem, tł. Dzieniszewski S., Jędrzyak M, Pilch P., Gliwice
7. Sokół R., [2005], DOS. Leksykon kieszonkowy, Gliwice.
8. Comer D., Sieci komputerowe i intersieci, Gliwice 2012.
9. Józefiak A., Domowe sieci komputerowe: gotowe rozwiązania, Gliwice 2012.
10. Kurose J.F., Ross K.W., Sieci komputerowe: ujęcie całościowe, Gliwice 2010.
11. Mueller S., Rozbudowa i naprawa sieci, Gliwice 2004.
12. Sosinsky B., Sieci komputerowe: Biblia, Gliwice 2011.
13. Sportack M., Sieci komputerowe: księga eksperta, Gliwice 2004.
14. Tanenbaum A.S., Sieci komputerowe, Gliwice 2004.
15. Wetherall D., Tanenbaum A., Sieci komputerowe, Gliwice 2012.
16. Wrotek W., Sieci komputerowe: kurs, Gliwice 2008.

Literatura uzupełniająca

1. Zawadzki W., Andrzej Kierkowski A., [1995], Norton Commander 5.0 w praktyce, Gliwice.
2. Boyce J., [2010], Windows 7 PL. Biblia, Helion.
3. Danowski B., [2004], Norton Ghost 2003. Ćwiczenia, Gliwice.
4. Daszkiewicz D., [2003], PartitionMagic. Ćwiczenia, Gliwice.
5. Donahue G., Wojownik sieci, Gliwice 2012.
6. Józefiak A., W drodze do CCNA, cz. 1, Gliwice 2012.
7. Józefiak A., W drodze do CCNA, cz. 2, Gliwice 2012.

Uwagi

Kurs z materiałami dydaktycznymi, zadaniami oraz wymaganiami jest dostępny na platformie wydziałowej Moodle lub w Google Classroom

Zmodyfikowane przez dr Jarosław Wagner (ostatnia modyfikacja: 07-04-2022 07:04)

Wygenerowano automatycznie z systemu SylabUZ