

Technologia informacyjna - opis przedmiotu

Informacje ogólne	
Nazwa przedmiotu	Technologia informacyjna
Kod przedmiotu	11.9-WE-AiRP-TI
Wydział	Wydział Informatyki, Elektrotechniki i Automatyki
Kierunek	Automatyka i robotyka
Profil	ogólnoakademicki
Rodzaj studiów	pierwszego stopnia z tyt. inżyniera
Semestr rozpoczęcia	semestr zimowy 2022/2023

Informacje o przedmiocie	
Semestr	1
Liczba punktów ECTS do zdobycia	3
Typ przedmiotu	obowiązkowy
Język nauczania	polski
Sylabus opracował	

Formy zajęć					
Forma zajęć	Liczba godzin w semestrze (stacjonarne)	Liczba godzin w tygodniu (stacjonarne)	Liczba godzin w semestrze (niestacjonarne)	Liczba godzin w tygodniu (niestacjonarne)	Forma zaliczenia
Laboratorium	30	2	18	1,2	Zaliczenie na ocenę

Cel przedmiotu

Opanowanie umiejętności pracy na komputerze z systemem Windows.

Zapoznanie z zasadami poruszania się w sieci Internet oraz korzystania z poczty e-mail.

Ukształtowanie umiejętności korzystania z oprogramowania biurowego.

Wymagania wstępne

Brak

Zakres tematyczny

Ugruntowanie wiadomości dotyczących pracy z edytorem tekstu uwzględniających: zasady poprawnego formatowania tekstu, posługiwanie się stylami, łączenie tekstu z grafiką, wstawianie równań. Grafika prezentacyjna. Przygotowywanie materiałów i prezentacji multimedialnych i ich publikacja w sieci. Praca zdalna w technologii chmury. Zarządzanie użytkownikami i zabezpieczeniami. Poczta e-mail w środowisku chmury. Kalendarze udostępnione i kontakty. Wiadomości błyskawiczne, połączenia między komputerami i konferencje w trybie online. Witryna intranetowa do udostępniania plików. Witryna sieci Web dla grupy pracowników. Grupowa praca nad dokumentami.

Arkusze kalkulacyjne. Podstawowe pojęcia (skoroszyt, arkusz, wiersz, kolumna, adres). Obliczenia w arkuszu. Analizowanie i prezentowanie danych. Wprowadzanie i edycja danych. Zawartość, wartość i format komórki. Formatowanie arkusza. Kopiowanie i przenoszenie. Tworzenie wykresów. Funkcje bazy danych w arkuszu. Bazy danych. Omówienie problematyki wyszukiwania informacji w bazie. Poprawność, trafność i szybkość otrzymania informacji.

Metody kształcenia

laboratorium: ćwiczenia laboratoryjne

Efekty uczenia się i metody weryfikacji osiągnięcia efektów uczenia się

Opis efektu	Symbole efektów	Metody weryfikacji	Forma zajęć
Potrafi wyszukiwać, gromadzić, przetwarzać i publikować dane w Internecie.	K_U02	- praca kontrolna - wykonanie sprawozdań laboratoryjnych	Laboratorium
Potrafi tworzyć prezentacje multimedialne.	K_U02	- praca kontrolna - sprawdzian	Laboratorium
Potrafi wykorzystywać edytory tekstu, arkusze kalkulacyjne, bazy danych.	- K_W02 - K_U01	- praca kontrolna - sprawdzian	Laboratorium
Student poprawnie korzysta z komputera oraz dba o bezpieczeństwo systemu operacyjnego i danych		sprawdzian	Laboratorium

Warunki zaliczenia

Laboratorium – warunkiem zaliczenia jest uzyskanie pozytywnych ocen ze wszystkich ćwiczeń laboratoryjnych, przewidzianych do realizacji w ramach programu laboratorium.

Literatura podstawowa

Lambert Joan, Cox Joyce: Microsoft PowerPoint 2013 Krok po kroku, PROMISE, 2013

Frye Curtis D.: Microsoft Excel 2013 Krok po kroku, PROMISE, 2013

John Walkenbach: Excel 2013 PL. Biblia, Helion, 2013

Literatura uzupełniająca

Uwagi

Zmodyfikowane przez dr inż. Piotr Leżyński (ostatnia modyfikacja: 25-04-2022 19:24)

Wygenerowano automatycznie z systemu SyllabUZ