

Symulacja procesów decyzyjnych - opis przedmiotu

Informacje ogólne	
Nazwa przedmiotu	Symulacja procesów decyzyjnych
Kod przedmiotu	06.9-WM-BHP-P-52_22
Wydział	Wydział Mechaniczny
Kierunek	Bezpieczeństwo i higiena pracy
Profil	ogólnoakademicki
Rodzaj studiów	pierwszego stopnia z tyt. inżyniera
Semestr rozpoczęcia	semestr zimowy 2022/2023

Informacje o przedmiocie	
Semestr	5
Liczba punktów ECTS do zdobycia	2
Typ przedmiotu	obieralny
Język nauczania	polski
Sylabus opracował	dr inż. Renata Kasperska

Formy zajęć					
Forma zajęć	Liczba godzin w semestrze (stacjonarne)	Liczba godzin w tygodniu (stacjonarne)	Liczba godzin w semestrze (niestacjonarne)	Liczba godzin w tygodniu (niestacjonarne)	Forma zaliczenia
Laboratorium	30	2	18	1,2	Zaliczenie na ocenę

Cel przedmiotu

Zapoznanie się z aplikacjami wirtualnej rzeczywistości (VR), będącej nowoczesną metodą nauczania, oraz bezpieczne przeprowadzanie symulacji działań podejmowanych w środowisku pracy i w sytuacjach decyzyjnych związanych z obszarem BHP.

Wymagania wstępne

Analiza i ocena zagrożeń fizycznych i chemicznych

Zadania służby bhp

Zakres tematyczny

L1. Zajęcia organizacyjne. Omówienie programu zajęć i zapoznanie się ze stroną techniczną obsługi aplikacji VR.

L2: Przepisy przeciwpożarowe i prace pożarowo niebezpieczne - szkolenie VR z obsługi gaśnicy i grup pożarów.

L3-L4: Zagrożenia pożarowe - symulacja ewakuacji z miejsca zagrożenia.

L5: Symulacja pożaru i jego gaszenie.

L6: Prace w przestrzeniach zamkniętych. Symulacja zachowania w sytuacji zagrożenia tlenkiem węgla.

L7-L10. Nagłe stany zagrożenia życia i zdrowia - szkolenie VR z udzielania pierwszej pomocy.

L11: Identyfikacja symulowanych zagrożeń na hali produkcyjnej.

L12: Symulacja systemu LOTO na produkcji. Zasady ergonomii w pracy.

L13: Bezpieczeństwo użytkowania wózków widłowych.

L14: Zagrożenia na budowie wynikające z pracy na wysokości i utrudnionej komunikacji między pracownikami.

L15: Podsumowanie i zaliczenie laboratorium.

Metody kształcenia

Metoda praktyczna - ćwiczenia laboratoryjne z wykorzystaniem aplikacji VR

Efekty uczenia się i metody weryfikacji osiągnięcia efektów uczenia się

Opis efektu	Symbole efektów	Metody weryfikacji	Forma zajęć
Student ma wiedzę o normach i regułach (prawnych, środowiskowych, organizacyjnych, technicznych) odnoszących się do okoliczności powstawania zagrożeń wypadkowych, ich źródeł, naturze i sposobach zapobiegania i wykrywania zagrożeniom.	K_W71	- bieżąca kontrola na zajęciach - wykonanie sprawozdań laboratoryjnych	Laboratorium

Opis efektu	Symbole efektów	Metody weryfikacji	Forma zajęć
Student zna podstawowe zasady prowadzenia akcji ratowniczej na miejscu zdarzenia. Zna sposoby prowadzenia resuscytacji krążeniowo-oddechowej oraz postępowania w przypadkach różnego rodzaju urazów.	• K_W66	• bieżąca kontrola na zajęciach • wykonanie sprawozdań laboratoryjnych	• Laboratorium
Potrafi wykorzystać do formułowania i rozwiązywania zadań metody symulacyjne	• K_U07	• obserwacje i ocena umiejętności praktycznych studenta	• Laboratorium
Potrafi ocenić obiekty i procesy techniczne w kontekście występujących zagrożeń.	• K_U22	• wykonanie sprawozdań laboratoryjnych	• Laboratorium
Student umie interpretować źródła prawa odnoszące się do ochrony zdrowia i bezpieczeństwa pracy i wykorzystywać je na rzecz kształtowania bezpiecznych i higienicznych warunków pracy.	• K_U42	• dyskusja • wykonanie sprawozdań laboratoryjnych	• Laboratorium
Student rozumie potrzebę zgłębiania wiedzy w celu poznania nowych rozwiązań technicznych w kształtowaniu warunków pracy. Dostrzega potrzebę uczenia się przez całe życie w kontekście podnoszenia kwalifikacji zawodowych oraz w odniesieniu do zagadnień prawa pracy i zagadnień bhp.	• K_K10	• zaliczenie - ustne, opisowe, testowe i inne	• Laboratorium

Warunki zaliczenia

Zaliczenie laboratorium – ocena będąca średnią arytmetyczną wszystkich ocen uzyskanych przez studenta w trakcie ćwiczeń laboratoryjnych w formie wyznaczonej przez prowadzącego. Każde ćwiczenie kończące się sprawozdaniem musi być zaliczone na ocenę pozytywną.

Literatura podstawowa

1. Bailenson J., Wirtualna rzeczywistość. Doznanie na żądanie. Wyd. Helion, Gliwice 2019.
2. Dacko-Pikiewicz Z., Walancik M., Współczesne społeczeństwo w wirtualnej rzeczywistości. Wielość szans i dylematów. Wyd. Impuls, Kraków 2014.
3. Piszczek M., Narzędzia technologii wirtualnych a poznawanie rzeczywistości. Wyd. Wojskowej Akademii Technicznej, Warszawa 2019.
4. Wołk K., Wirtualna rzeczywistość dla każdego. Aframe i HTML5. Wyd. Psychoskok, Konin 2018.
5. Zych J., Zagórska A., Wprowadzenie do gier decyzyjnych w naukach o bezpieczeństwie. Wyd. Elipsa, Warszawa 2021.

Literatura uzupełniająca

1. Tiwari R., Duhan N., Mittal M., Anand A., Multimedia Computing Systems and Virtual Reality. 1st edition, CRC Press, 2022.
2. Tokarski A., Żuchowska – Kotlarz E., Wirtualna rzeczywistość w perspektywie nauk społecznych - pedagogiki, psychologii i zarządzania (eBook). Wyd. Akademii Handlowej Nauk Stosowanych, Radom 2022.
3. Ziółkowski A., Olbrych B., Wirtualna rzeczywistość w perspektywie prawnej, bezpieczeństwa cyfrowego i technologii informacyjnych (eBook). Wyd. Akademii Handlowej Nauk Stosowanych, Radom 2022.

Uwagi

Pozostałe warunki uczestnictwa i zaliczenia określa Regulamin studiów.

Zmodyfikowane przez dr inż. Renata Kasperska (ostatnia modyfikacja: 21-04-2022 14:23)

Wygenerowano automatycznie z systemu SylabUZ