

Projektowanie i obsługa stron WWW - opis przedmiotu

Informacje ogólne	
Nazwa przedmiotu	Projektowanie i obsługa stron WWW
Kod przedmiotu	11.0-WE-FIPID-WWW-2-L-S14_genAR7T0
Wydział	Wydział Humanistyczny
Kierunek	Filologia polska
Profil	ogólnoakademicki
Rodzaj studiów	pierwszego stopnia z tyt. licencjata
Semestr rozpoczęcia	semestr zimowy 2022/2023

Informacje o przedmiocie	
Semestr	4
Liczba punktów ECTS do zdobycia	2
Typ przedmiotu	obowiązkowy
Język nauczania	polski
Sylabus opracował	<ul style="list-style-type: none">dr Jarosław Wagner

Formy zajęć					
Forma zajęć	Liczba godzin w semestrze (stacjonarne)	Liczba godzin w tygodniu (stacjonarne)	Liczba godzin w semestrze (niestacjonarne)	Liczba godzin w tygodniu (niestacjonarne)	Forma zaliczenia
Laboratorium	30	2	-	-	Zaliczenie na ocenę

Cel przedmiotu

Zapoznanie studentów z zasadami tworzenia statycznych stron internetowych oraz zarządzania dynamicznymi stronami WWW. Nabycie przez studentów umiejętności doboru oraz instalacji i konfiguracji systemów CMS. Zapoznanie z różnymi formami udostępniania w sieci własnych zasobów typu blogi, podcasty, fotoblogi, wideoblogi i inne.

Wymagania wstępne

Podstawowe umiejętności obsługi komputera i systemu operacyjnego MS Windows / Linux oraz sieci Internet.

Zakres tematyczny

Struktura i znaczniki języka XHTML; elementy struktury XHTML; umieszczanie animacji i innych elementów stron; formatowanie tekstu; tworzenie formularzy i pola edycji; pozycjonowanie elementów stron; arkusze stylów CSS; układ strony oparty na arkuszach stylów CSS; techniki CSS; konstruowanie dostępnych stron internetowych zgodnych z WCAG i wymaganiami W3C; wykorzystanie CMSów do realizacji własnych projektów stron; grafika stron internetowych, jej optymalizacja i tworzenie galerii internetowych; tworzenie tekstowych katalogów zbiorów; umieszczanie stron w Internecie.

- Budowa i działanie stron WWW. Podstawowe informacje dotyczące zasad projektowania oraz zarządzania serwisem internetowym.
- Struktura i znaczniki języka HTML/XHTML; elementy struktury HTML/XHTML
 - Znaczniki HEAD. Opis i znaczenia nagłówka strony internetowej, prezentacja podstawowych znaczników niezbędnych dla wyszukiwarek oraz przeglądarek internetowych.
 - Formatowanie czcionek. Bloki zarządzające formatowaniem czcionek.
 - Hiperłącza. Sposoby łączenia pojedynczych stron w całą witrynę internetową, integrowanie różnych dokumentów ze strukturą strony.
 - Grafika i multimedia. Znaczniki odpowiedzialne za poprawne wyświetlanie elementów graficznych oraz dodawanie szeroko pojętych plików multimedialnych do witryny internetowej.
 - Tabele. Istota budowy stron opartych o tabele.
 - Ramki. Budowa struktury stron WWW bazujących na ramkach oraz płynających ramach.
 - Formularze. Konstruowanie formularzy umożliwiających wysyłanie informacji ze strony WWW na komputer administratora serwisu.
 - Wypunktowania. Tworzenie oraz modyfikacja list numeracyjny oraz wypunktowań na stronach WWW.
- CSS. Tworzenie oraz zarządzanie witryną poprzez kaskadowe arkusze stylów.
- Warstwy. Zarządzanie stronami WWW z poziomu warstw.

Wprowadzenie do systemów Content Managment System. Zasada działania, wymagania systemowe systemów CMS. Kryteria wyboru systemów CMS. Bezpieczeństwo danych oraz metody archiwizacji internetowych baz danych. Wybór planów hostingowych. Zakładanie i zarządzanie kontem hostingowym. Instalacja i konfiguracja systemów CMS - portali WWW, for dyskusyjnych, blogów, galerii zdjęć, grup dyskusyjnych, systemów Wiki, systemów ankietowych. Zarządzanie projektami medialnymi na przykładzie oprogramowania typu opensource. Zasady zarządzania relacjami z klientami, kontaktami oraz listami mailingowymi.

Metody kształcenia

Ćwiczenia laboratoryjne w pracowni komputerowej. Pokaz, demonstracja, praca z książką (samodzielne korzystanie z multimedialnych kursów online: blended learning oraz e-learning), metoda zajęć praktycznych, metoda laboratoryjna.

Efekty uczenia się i metody weryfikacji osiągnięcia efektów uczenia się

Opis efektu	Symbole efektów	Metody weryfikacji	Forma zajęć
-------------	-----------------	--------------------	-------------

Opis efektu	Symbole efektów	Metody weryfikacji	Forma zajęć
student ma wiedzę na temat projektowania i obsługi stron WWW z uwzględnieniem najnowszych technologii i trendów w tej dziedzinie	<ul style="list-style-type: none"> KFP1_U17 	<ul style="list-style-type: none"> kolokwium obserwacje i ocena umiejętności praktycznych studenta projekt 	<ul style="list-style-type: none"> Laboratorium
student zna zakres posiadanej przez siebie wiedzy i posiadanych umiejętności z zakresu informatyki, rozumie potrzebę ciągłego dokształcania się i rozwoju	<ul style="list-style-type: none"> KFP1_W17 	<ul style="list-style-type: none"> kolokwium obserwacje i ocena umiejętności praktycznych studenta projekt 	<ul style="list-style-type: none"> Laboratorium
student potrafi zaprojektować i opublikować stronę WWW	<ul style="list-style-type: none"> KFP1_U19 	<ul style="list-style-type: none"> projekt 	<ul style="list-style-type: none"> Laboratorium
student efektywnie potrafi współdziałać z członkami zespołu	<ul style="list-style-type: none"> KFP1_K03 	<ul style="list-style-type: none"> obserwacje i ocena umiejętności praktycznych studenta 	<ul style="list-style-type: none"> Laboratorium

Warunki zaliczenia

Efekty kształcenia będą weryfikowane trzema sposobami: poprzez systematyczną kontrolę wykonania zadań przewidzianych programem, przygotowaniem projektu strony internetowej oraz końcowego kolokwium praktycznego z zakresu obsługi wybranego systemu CMS i języka programowania stron WWW.

Laboratoria

- Zaliczenie laboratoriów: warunkiem uzyskania oceny pozytywnej jest zdobycie minimum 60% punktów wszystkich ocenianych elementów.

Ocena końcowa

- Ocena końcowa jest oceną z laboratorium (średnia arytmetyczna wszystkich ocen cząstkowych).

Literatura podstawowa

- Robbins J. N., *Projektowanie stron internetowych. Przewodnik dla początkujących webmasterów po (X)HTML, CSS i grafice*, Gliwice 2008.
- Schultz D., Cook C., *HTML, XHTML i CSS. Nowoczesne tworzenie stron WWW*, Gliwice 2008.
- Kasperski M., Boguska-Torbicz A., *Projektowanie stron WWW. Użyteczność w praktyce*, Gliwice 2008.
- Bell M., *Darmowe sposoby na tworzenie profesjonalnych stron WWW: podręcznik webmastera*, Gliwice 2013.
- Frankowski P., *CMS: jak szybko i łatwo stworzyć stronę WWW i zarządzać nią*, Gliwice 2007.
- Frankowski P., *Joomla! Podręcznik administratora systemu*, Gliwice 2008.
- Howil W., *CMS. Praktyczne projekty*, Gliwice 2007.
- Wrotek W., *WordPress: ćwiczenia praktyczne*, Gliwice 2012.
- Crowder D., Crowder R., *Tworzenie stron WWW. Biblia*, Helion 2002
- Lemay L., Tyler D., *HTML 4. Vademecum profesjonalisty*, Wydanie II, Helion 2001
- Pfaffenberger B., Karow B., *HTML 4. Biblia*, Helion 2001
- Gajda W., *HTML, XHTML i CSS. Praktyczne projekty*, Helion 2007

Literatura uzupełniająca

- Castro E., *Po prostu HTML 4.*, Wydanie III, Helion 2003
- Danowski B., *ABC tworzenia stron WWW*, Helion 2003
- Nielsen J., *Funkcjonalność stron WWW : 50 witryn bez sekretów*, Gliwice 2006.
- Pieszczek S., *Joomla! 2.5. Praktyczny kurs*, Gliwice 2013.
- Shreves R., *Mambo: tworzenie, edycja i zarządzanie stroną*, Gliwice, 2007.
- Tomlinson T., VanDyk J., *Drupal 7: zaawansowane programowanie*, Gliwice 2011.

Uwagi

Jest to przedmiot obowiązkowy w ramach *specjalności edytorstwo tradycyjne i sieciowe*.

Zmodyfikowane przez dr Krystian Saja (ostatnia modyfikacja: 11-05-2022 14:11)

Wygenerowano automatycznie z systemu SylabUZ