

Gry i zabawy ruchowe - opis przedmiotu

Informacje ogólne	
Nazwa przedmiotu	Gry i zabawy ruchowe
Kod przedmiotu	16.2-WB-TiR2P-GiZR-S21
Wydział	Wydział Nauk Biologicznych
Kierunek	Turystyka i rekreacja
Profil	praktyczny
Rodzaj studiów	pierwszego stopnia z tyt. licencjata
Semestr rozpoczęcia	semestr zimowy 2022/2023

Informacje o przedmiocie	
Semestr	6
Liczba punktów ECTS do zdobycia	2
Typ przedmiotu	obowiązkowy
Język nauczania	polski
Sylabus opracował	dr Grażyna Biczysko

Formy zajęć					
Forma zajęć	Liczba godzin w semestrze (stacjonarne)	Liczba godzin w tygodniu (stacjonarne)	Liczba godzin w semestrze (niestacjonarne)	Liczba godzin w tygodniu (niestacjonarne)	Forma zaliczenia
Wykład	15	1	9	0,6	Zaliczenie na ocenę
Laboratorium	15	1	9	0,6	Zaliczenie na ocenę

Cel przedmiotu

Osiągnięcie przez studenta kompetencji do prowadzenia kooperacyjnych gier ruchowych. Przekazywanie studentowi wiedzy merytorycznej związanej z przeprowadzaniem gier kooperacyjnych i przygodowych, wdrożenie umiejętności stosowania różnorodnych metod realizacji zadań ruchowych oraz przygotowanie studentów do samodzielnej pracy i wzbogacania własnego warsztatu pracy oraz sprawności fizycznej.

Wymagania wstępne

Brak przeciwwskazań do ruchu

Zakres tematyczny

- Podział zabaw, rodzaje zabaw i gier ruchowych. Podstawowe pojęcia i klasyfikacje zabaw i gier ruchowych.
- Zabawy i gry ruchowe jako środek w procesie społecznego, psychicznego i fizycznego rozwoju człowieka. Bezpieczeństwo podczas zajęć zabaw i gier ruchowych.
- Tworzenie i modyfikowanie zabaw i gier ruchowych.
- Podział zabaw i gier ruchowych, wartości zabaw i gier ruchowych, metodyka nauczania zabaw i gier ruchowych.
- Elementy organizacji zajęć z zastosowaniem zabaw i gier ruchowych: dobór gier i zabaw dla potrzeb terapii zajęciowej, posługiwanie się sprzętem. Zabawy i gry integracyjne.
- Zasób zabaw i gier: ożywiające, orientacyjno-porządkowe, bieżne, uspokajające.
- Zasób zabaw i gier rozwijających twórcze myślenie i wyobraźnię.
- Wykorzystanie przyborów i przyrządów do gier i zabaw ruchowych.
- Zabawy rozwijające współpracę i współdziałanie - wyścigi konkursowo-turniejowe.
- Metodyka nauczania gier drużynowych - przykład gry drużynowej.
- Gry plenerowe i drużynowe.

Metody kształcenia

wykład informacyjny, gra dydaktyczna, inscenizacja, ćwiczenia ruchowe

Efekty uczenia się i metody weryfikacji osiągnięcia efektów uczenia się

Opis efektu	Symbole efektów	Metody weryfikacji	Forma zajęć
zna znaczenie zabaw i gier ruchowych w promocji zdrowia i zdrowego stylu życia	- K_W01 - K_W02	- aktywność w trakcie zajęć - projekt	Wykład
wykorzystuje odpowiednio dobrane metody, formy i środki gier i zabaw	- K_W14 - K_U17	- obserwacje i ocena umiejętności praktycznych studenta - projekt	Laboratorium
potrafi skutecznie animować i monitorować realizację zespołowych działań grupy	- K_U15 - K_K02	obserwacje i ocena umiejętności praktycznych studenta	Laboratorium

Opis efektu	Symbole efektów	Metody weryfikacji	Forma zajęć
umie skutecznie kierować grupą i komunikować się podczas zajęć	• K_U19 • K_K02	• obserwacje i ocena umiejętności praktycznych studenta	• Laboratorium
ma świadomość bycia odpowiedzialnym za zdrowie i bezpieczeństwo osób uczestniczących w zajęciach, okazuje im szacunek oraz troszczy się o ich dobro	• K_K04 • K_K08	• obserwacje i ocena umiejętności praktycznych studenta	• Laboratorium

Warunki zaliczenia

Pisemne zaliczenie z wiedzy teoretycznej dotyczącej przedmiotu, przygotowanie konspektu gry i zabaw na ocenę, prowadzenie gry na ocenę.

Literatura podstawowa

1. Bondarowicz M., Staniszewski T. 2015. Teoria i metodyka zabaw i gier ruchowych. AWF, Warszawa.
2. Cieślicka M., Stankiewicz B., Muszkieta R., Wybrane zabawy i gry ruchowe. Poznań, WS Uni-Terra, Asin, Orsie, 2017.
3. Trzeźniowski R., Zabawy i gry ruchowe. Warszawa, WSIP, 1995.

Literatura uzupełniająca

1. Mielniczuk M., Staniszewski T. 1999. Stare i nowe gry drużynowe. TELBIT, Warszawa.
2. Urniaż J., Jurgielewicz-Urniaż M., Witkiewicz E., 2005, Zabawy i gry ruchowe. Cz. 1, (Przewodnik do ćwiczeń) – Olsztyn.
3. Urniaż J., Jurgielewicz-Urniaż M., Witkiewicz E., 2006, Zabawy i gry ruchowe. Cz. 2, (Przewodnik do ćwiczeń) - Olsztyn

Uwagi

Zmodyfikowane przez dr Agnieszka Gandecka (ostatnia modyfikacja: 23-02-2023 13:07)

Wygenerowano automatycznie z systemu SyllabUZ