

Information Technology - course description

General information	
Course name	Information Technology
Course ID	11.3-WK-liEP-TI-L-S14_pNadGen9FLJF
Faculty	Faculty of Mathematics, Computer Science and Econometrics
Field of study	Informatics and Econometrics
Education profile	academic
Level of studies	First-cycle studies leading to Bachelor's degree
Beginning semester	winter term 2023/2024

Course information	
Semester	1
ECTS credits to win	2
Course type	obligatory
Teaching language	polish
Author of syllabus	<ul style="list-style-type: none">mgr inż. Andrzej Majczak

Classes forms					
The class form	Hours per semester (full-time)	Hours per week (full-time)	Hours per semester (part-time)	Hours per week (part-time)	Form of assignment
Laboratory	30	2	-	-	Credit with grade

Aim of the course

Uzupełnienie i poszerzenie umiejętności z technologii Informacyjnej ze szkoły średniej w zakresie budowy komputera, systemów operacyjnych, oprogramowania użytkowego jak edytory tekstu i arkusze kalkulacyjne, a także podstaw tworzenia stron internetowych oraz usług dostępnych w Internecie.

Prerequisites

Znajomość podstaw obsługi komputera w zakresie szkoły średniej.

Scope

1. Budowa i podstawy działania komputera.
2. Systemy operacyjne (firmowe i z grupy wolnego i otwartego oprogramowania).
3. Oprogramowanie podstawowe, narzędziowe, użytkowe;
4. Rodzaje licencji.
5. Usługi dostępne w Internecie.
6. Edytory tekstów tekstów (firmowe i z grupy wolnego i otwartego oprogramowania), w tym tekstów matematycznych.
7. Arkusze kalkulacyjne (firmowe i z grupy wolnego i otwartego oprogramowania).
8. Tworzenie prezentacji.
9. Podstawy języka JavaScript, XHTML, CSS.

Teaching methods

Ćwiczenia laboratoryjne – samodzielna praca przy komputerze.

Każdy temat jest realizowany według schematu:

- 1) Wprowadzenie do tematu przez prowadzącego ilustrowane przykładami.
- 2) Kolejne przykłady studenci wykonują samodzielnie na zajęciach.
- 3) Następnie każdy student otrzymuje zadanie do wykonania poza zajęciami z określeniem terminu.
- 4) Zaliczenie wykonania zadania dla kolejnego tematu jest oceniane w formie rozmowy.

Learning outcomes and methods of theirs verification

Outcome description	Outcome symbols	Methods of verification	The class form
Student potrafi wykonać prostą stronę internetową zawierającą interakcję z użytkownikiem z wykorzystaniem znaczników XHTML, CSS i JavaScript zgodnie z normą W3C.	<ul style="list-style-type: none">K_U31	<ul style="list-style-type: none">an observation and evaluation of activities during the classesocena wykonania zleconych zadań, ocena sprawozdań, ocena strony internetowej	<ul style="list-style-type: none">Laboratory

Outcome description	Outcome symbols	Methods of verification	The class form
Student zna popularne edytory tekstów (firmowe i z grupy wolnego i otwartego oprogramowania); potrafi poprawnie sformatować tekst zawierający m.in. elementy grafiki, tabele, wzory matematyczne.	• K_U33	<ul style="list-style-type: none"> an evaluation test an observation and evaluation of activities during the classes ocena wykonania zleconych zadań, ocena sprawozdań 	• Laboratory
Student rozumie pojęcie systemu operacyjnego; zna podstawowe funkcje systemów operacyjnych z grupy firmowych (np. Windows) i z grupy wolnego i otwartego oprogramowania (Linux).	• K_W11	<ul style="list-style-type: none"> an observation and evaluation of activities during the classes ocena wykonania zleconych zadań, ocena sprawozdań 	• Laboratory
Student potrafi korzystać z usług oferowanych w Internecie oraz przeprowadzić prostą analizę aplikacji i protokołów sieciowych.	<ul style="list-style-type: none"> K_U32 K_K02 	<ul style="list-style-type: none"> an observation and evaluation of activities during the classes ocena wykonania zleconych zadań, ocena sprawozdań 	• Laboratory
Student zna budowę oraz podstawy działania komputera; zna rodzaje licencji oprogramowania, w tym ideę wolnego i otwartego oprogramowania.	<ul style="list-style-type: none"> K_W11 K_K04 	<ul style="list-style-type: none"> an observation and evaluation of activities during the classes ocena wykonania zleconych zadań, ocena sprawozdań 	• Laboratory
Student zna popularne arkusze kalkulacyjne (firmowe i z grupy wolnego i otwartego oprogramowania); zna ich funkcje i potrafi się nimi posługiwać.	<ul style="list-style-type: none"> K_W05 K_W11 	<ul style="list-style-type: none"> an evaluation test an observation and evaluation of activities during the classes ocena wykonania zleconych zadań, ocena sprawozdań 	• Laboratory
Student potrafi opracować prezentację z wykorzystaniem programów do tworzenia prezentacji (firmowych i z grupy wolnego i otwartego oprogramowania) .	• K_K05	<ul style="list-style-type: none"> an observation and evaluation of activities during the classes ocena wykonania zleconych zadań, ocena sprawozdań, prezentacja 	• Laboratory

Assignment conditions

Warunkiem zaliczenia jest uzyskanie ponad 50% punktów ze średniej ważonej ocen:

- aktywności na zajęciach,
- wykonanych zadań,
- sprawozdań z laboratoriów,
- kolokwium.

Recommended reading

1. Ewa Gurbiel i inni, Technologia informacyjna, WSiP, 2009.
2. Piotr Czarny, Komputer PC w biurze i nie tylko, Helion, 2008.
3. Witold Wrotek, Windows 7. Komendy i polecenia. Praktyczne przykłady, Helion, 2011.
4. Radosław Sokół, ABC Linux. Wydanie II, Helion, 2010.
5. Maria Sokół, Internet. Kurs. Wydanie III, Helion, 2011.
6. Maria Sokół, OpenOffice.ux.pl 3.1. Ćwiczenia praktyczne. Helion, 2010.
7. Maria Sokół, Tworzenie stron WWW. Ćwiczenia praktyczne. Wydanie III, Helion, 2011.
8. Leslie Lamport, LaTeX. System opracowywania dokumentów, WNT, 2004.

Further reading

1. Witold Wrotek, Informatyka Europejczyka. Technologia informacyjna, Helion, 2006.
2. Nisan Noam, Schocken Shimon, Elementy systemów komputerowych. Budowa nowoczesnego komputera od podstaw, WNT, 2008.
3. Krzysztof Rychlicki-Kicior, Podstawy obsługi komputera. Pierwsza pomoc. Wydanie II, Helion, 2011.
4. Bartosz Danowski, Windows 7 PL. Instalacja i naprawa. Ćwiczenia praktyczne, Helion, 2009.
5. Benjamin Mako Hill i inni, Ubuntu. Oficjalny podręcznik. Wydanie V, Helion, 2011.

6. Waldemar Howil, Po prostu OpenOffice.ux.pl 3.x, Helion, 2010.
7. Włodzimierz Gajda, HTML, XHTML i CSS. Praktyczne projekty. Wydanie II, Helion, 2011.
8. Antoni Diller, LaTeX. Wiersz po wierszu, Helion, 2001.
9. Materiały dostępne na portalach:
<http://sourceforge.net/>, <http://dobreprogramy.pl/>, <http://www.gust.org.pl/>

Notes

Modified by dr Alina Szelecka (last modification: 20-05-2023 12:51)

Generated automatically from SylabUZ computer system