

Systemy baz danych 2 - opis przedmiotu

Informacje ogólne	
Nazwa przedmiotu	Systemy baz danych 2
Kod przedmiotu	11.3-WK-IDP-SBD2-P-S14_pNadGen5TA7X
Wydział	Wydział Matematyki, Informatyki i Ekonometrii
Kierunek	Inżynieria danych
Profil	ogólnoakademicki
Rodzaj studiów	pierwszego stopnia
Semestr rozpoczęcia	semestr zimowy 2016/2017

Informacje o przedmiocie	
Semestr	4
Liczba punktów ECTS do zdobycia	2
Typ przedmiotu	obowiązkowy
Język nauczania	polski
Sylabus opracował	dr Anna Fiedorowicz

Formy zajęć					
Forma zajęć	Liczba godzin w semestrze (stacjonarne)	Liczba godzin w tygodniu (stacjonarne)	Liczba godzin w semestrze (niestacjonarne)	Liczba godzin w tygodniu (niestacjonarne)	Forma zaliczenia
Projekt	30	2	-	-	Zaliczenie na ocenę

Cel przedmiotu

Celem przedmiotu jest: zaprojektowanie przez studenta relacyjnej bazy danych modelującej pewien fragment rzeczywistości oraz stworzenie aplikacji do jej obsługi. Po zaliczeniu przedmiotu student jest przygotowany do samodzielnego utworzenia aplikacji obsługującej bazę danych oraz zaprojektowania i zrealizowania prostego systemu bazodanowego przy użyciu właściwie dobranych metod, technik i narzędzi.

Wymagania wstępne

Bazy danych 1. Umiejętność programowania.

Zakres tematyczny

W ramach projektu tworzony jest system informatyczny na wybrany temat. Studenci samodzielnie realizują i dokumentują poszczególne etapy tworzenia systemu informatycznego. Efektem końcowym ma być działający system, funkcjonujący w architekturze klient-serwer oraz dokumentacja analityczno-projektowa.

W ramach zajęć studenci dokonują analizy dziedziny przedmiotowej, wykonują projekt logiczny bazy danych, skrypty tworzące strukturę bazy danych, ew. tworzą opis systemu z wykorzystaniem wybranych diagramów UML (klas, przypadków użycia, stanu, czynności, wdrożenia), tworzą kod właściwej aplikacji.

Projekty są wykonywane samodzielnie lub w grupach.

Metody kształcenia

Projekt: samodzielna realizacja i przygotowanie dokumentacji poszczególnych etapów tworzenia systemu informatycznego; stworzenie działającego systemu funkcjonującego w architekturze klient-serwer; przygotowanie dokumentacji analityczno-projektowej; praca samodzielna lub w grupach.

Efekty uczenia się i metody weryfikacji osiągania efektów uczenia się

Opis efektu	Symbole efektów	Metody weryfikacji	Forma zajęć
Student ma wiedzę teoretyczną, jak zaprojektować średnio złożoną bazę danych.	K_W14	projekt	Projekt
Student wie, w jaki sposób można utworzyć aplikację obsługującą bazę danych.	K_W14	projekt	Projekt
Student potrafi, zgodnie z zadaną specyfikacją, przeanalizować, zaprojektować oraz zrealizować prosty system bazodanowy, używając właściwie dobranych metod, technik i narzędzi.	K_U25	projekt, bieżąca kontrola na zajęciach	Projekt
Student potrafi stworzyć aplikację obsługującą bazę danych.	K_U25 K_U28	projekt, bieżąca kontrola na zajęciach	Projekt
Student potrafi stworzyć dokumentację techniczną projektu.	K_U18	sprawozdanie	Projekt
Student rozumie konieczność systematycznej pracy nad projektem.	K_K03	bieżąca kontrola na zajęciach	Projekt

Warunki zaliczenia

Warunkiem uzyskania pozytywnej oceny jest złożenie kompletnego projektu (bazy danych i aplikacji) oraz dokumentacji w terminie wyznaczonym przez prowadzącego.

Ocena końcowa: 40% za projekt bazy danych, 40% za stworzony program, 20% za dokumentację.

Literatura podstawowa

1. M. Wybrańczyk, Delphi 7 i bazy danych, Helion, 2003.
2. M. Marzec, JBuilder i bazy danych, Helion, 2005.
3. G.Reese, Java. Aplikacje bazodanowe. Najlepsze rozwiązania, Helion, 2003.
4. Mościcki, I. Kruk, Oracle 10g i Delphi. Programowanie baz danych, Helion, 2006.

Literatura uzupełniająca

1. P. Neil Gawroński, InterBase dla „delfinów”, Helion, 2001.
2. A. Jakubowski: SQL w InterBase dla Windows i Linuksa, Helion, Gliwice 2001.
3. R. Barker, CASE* Method. Modelowanie związków encji, WNT, Warszawa 2005.

Uwagi

Zmodyfikowane przez dr Robert Dylewski, prof. UZ (ostatnia modyfikacja: 08-10-2016 21:02)

Wygenerowano automatycznie z systemu SylabUZ