

Komputerowe systemy projektowe - opis przedmiotu

Informacje ogólne	
Nazwa przedmiotu	Komputerowe systemy projektowe
Kod przedmiotu	06.4-WI-BUDD-KSP-L-S10_pNadGen9GZVD
Wydział	Wydział Budownictwa, Architektury i Inżynierii Środowiska
Kierunek	Budownictwo / Renowacja budynków i modernizacja obszarów zabudowanych
Profil	ogólnoakademicki
Rodzaj studiów	drugiego stopnia z tyt. magistra inżyniera
Semestr rozpoczęcia	semestr letni 2016/2017

Informacje o przedmiocie	
Semestr	2
Liczba punktów ECTS do zdobycia	2
Typ przedmiotu	obowiązkowy
Język nauczania	polski
Sylabus opracował	<ul style="list-style-type: none">dr hab. inż. Beata Nowogońska, prof. UZ

Formy zajęć					
Forma zajęć	Liczba godzin w semestrze (stacjonarne)	Liczba godzin w tygodniu (stacjonarne)	Liczba godzin w semestrze (niestacjonarne)	Liczba godzin w tygodniu (niestacjonarne)	Forma zaliczenia
Laboratorium	30	2	18	1,2	Zaliczenie na ocenę

Cel przedmiotu

Nabycie umiejętności wykonywania projektów budowlanych przy użyciu dostępnego oprogramowania komputerowego.

Wymagania wstępne

Znajomość obsługi komputera oraz środowiska Windows, znajomość rysunku technicznego, znajomość budownictwa ogólnego

Zakres tematyczny

- wprowadzenie do grafiki komputerowej, grafika rastrowa a grafika wektorowa,
- omówienie specyfiki i innowacyjności programu ArchiCAD,
- interfejs użytkownika, personalizacja ustawień programu, wstępne czynności organizacyjne,
- praca na warstwach, układy współrzędnych, jednostki miar, palety narzędziowe,
- podstawowe narzędzia programu,
- podstawowe operacje edycyjne na elementach graficznych rysunków,
- tworzenie własnych elementów biblioteki, własnych linii i wypełnień,
- wymiarowanie i opisywanie rysunków,
- tworzenie modeli przestrzennych budynków,
- tworzenie wizualizacji (fotorendering), analiza światła słonecznego, sztucznego i cieni,
- przygotowywanie dokumentacji projektowej,
- importowanie i eksportowanie rysunków i innych materiałów,
- konwersja rysunków do najczęściej używanych formatów plików: dwg, dxf, plt, jpeg, pdf,
- przygotowanie rysunków do druku.

Metody kształcenia

Laboratorium - ćwiczenia laboratoryjne

Efekty uczenia się i metody weryfikacji osiągnięcia efektów uczenia się

Opis efektu	Symbole efektów	Metody weryfikacji	Forma zajęć
Student ma umiejętności do tworzenia rysunkowej dokumentacji projektowej zarówno w fazie koncepcji jak i projektu budowlanego czy wykonawczego wraz z widokami przestrzennymi i wizualizacjami; konwersją rysunków do innych programów graficznych	<ul style="list-style-type: none">K_U03K_U12	<ul style="list-style-type: none">projekt	<ul style="list-style-type: none">Laboratorium
Student ma kompetencje do pracy w zespołach projektowych przy sporządzaniu dokumentacji obiektów budowlanych za pomocą komputera	<ul style="list-style-type: none">K_K04	<ul style="list-style-type: none">zaliczenie - ustne, opisowe, testowe i inne	<ul style="list-style-type: none">Laboratorium

Warunki zaliczenia

Kryteria oceny:

50% - 60% pozytywnych odpowiedzi dst,

61% - 70% dst plus,

71% - 80% db,

81% - 90% db+,

91% - 100% bdb.

Literatura podstawowa

1. R. Ślęć, ArchiCAD 8.1/9, Wydawnictwo Helion, Gliwice 2008,
2. T.M. Simmons, ArchiCAD 7.0/7.0 PL krok po kroku, Wydawnictwo Helion, Gliwice 2002,

Literatura uzupełniająca

1. Podręcznik ArchiCAD 14, dokumentacja w formie elektronicznej dostępna na stronie producenta,
2. „Zaczynamy pracę z ArchiCADem”, materiały dostępne na stronie producenta

Uwagi

Zmodyfikowane przez dr hab. inż. Beata Nowogońska, prof. UZ (ostatnia modyfikacja: 18-07-2016 15:20)

Wygenerowano automatycznie z systemu SylabUZ