

Technologie internetowe w zarządzaniu - opis przedmiotu

Informacje ogólne	
Nazwa przedmiotu	Technologie internetowe w zarządzaniu
Kod przedmiotu	11.9-WK-IiED-TIZ-W-S14_pNadGen1MBHO
Wydział	Wydział Matematyki, Informatyki i Ekonometrii
Kierunek	Informatyka i ekonometria
Profil	ogólnoakademicki
Rodzaj studiów	drugiego stopnia z tyt. magistra
Semestr rozpoczęcia	semestr zimowy 2016/2017

Informacje o przedmiocie	
Semestr	4
Liczba punktów ECTS do zdobycia	4
Typ przedmiotu	obieralny
Język nauczania	polski
Sylabus opracował	

Formy zajęć					
Forma zajęć	Liczba godzin w semestrze (stacjonarne)	Liczba godzin w tygodniu (stacjonarne)	Liczba godzin w semestrze (niestacjonarne)	Liczba godzin w tygodniu (niestacjonarne)	Forma zaliczenia
Projekt	30	2	-	-	Zaliczenie na ocenę
Wykład	15	1	-	-	Zaliczenie na ocenę

Cel przedmiotu

Celem przedmiotu jest przekazanie wiedzy w zakresie identyfikacji, tworzenia, użytkowania i doskonalenia systemów informacyjnych zarządzania w przedsiębiorstwach i instytucjach w oparciu o technologie internetowe.

Wymagania wstępne

Sieci komputerowe, Systemy informacyjne zarządzania.

Zakres tematyczny

Wykład

1. Przegląd systemów informatycznych służących wspomaganie zarządzania przedsiębiorstwem.
2. Architektury serwerów i aplikacji internetowych dla e-biznesu.
3. Metody tworzenia aplikacji Internetowych.
4. Technologie Cloud Computing.
5. Platformy programistyczne I technologie Microsoft.NET, Sun ONE J2EE, IBM WebSphere.
6. Wykorzystanie XML, SOAP, WebServices.
7. Technologie sieci semantycznych.

Projekt

Opracowanie projektów według instrukcji, które studenci otrzymają na początku semestru. Realizując zadane projekty studenci poznają w praktyce narzędzia i metody technologii Internetowych, które stosuje się w zarządzaniu.

Metody kształcenia

Tradycyjny wykład. Zajęcia projektowe.

Efekty uczenia się i metody weryfikacji osiągnięcia efektów uczenia się

Opis efektu	Symbole efektów	Metody weryfikacji	Forma zajęć
Student zna podstawowe technologie usług sieciowych stosowane w aplikacjach e-biznesu.	• K_W13 • K_U15	• bieżąca kontrola na zajęciach • kolokwium	• Wykład • Projekt
Student zna zasady architektury i stos technologiczny usług sieciowych.	• K_W14	• bieżąca kontrola na zajęciach • kolokwium	• Wykład
Student zna rolę XML w wymianie informacji w Internecie.	• K_W01 • K_W13	• kolokwium	• Wykład
Student zna zasady architektury Cloud Computing.	• K_W14	• kolokwium	• Wykład
Student potrafi posługiwać się technologiami usług sieciowych stosowane w aplikacjach e-biznesu.	• K_U15	• bieżąca kontrola na zajęciach	• Projekt

Warunki zaliczenia

1. Sprawdzanie stopnia przygotowania studentów oraz ich aktywności w trakcie zajęć projektowych.
2. Ocena wiedzy i umiejętności związanych z realizacją zadań projektowych, ocena sprawozdania z realizacji projektu.
3. Kolokwium pisemne składający się z pytań i zadań, weryfikujące znajomość przerobionego materiału.

Na ocenę z przedmiotu składa się ocena z zajęć projektowych (40%) i ocena z wykładu (60%). Warunkiem zaliczenia przedmiotu jest pozytywna ocena z projektu i wykładu.

Literatura podstawowa

1. I. Sommerville, Inżynieria oprogramowania, WNT, 2003.
2. M. P. Papazoglou, Web Services: Principles and Technology, Pearson Education, Prentice Hall, 2008.

Literatura uzupełniająca

1. Andrew S. Tanenbaum, David J. Wetherall, Sieci komputerowe. Wydanie V, Helion, 2012.
2. Alexander Osterwalder, Yves Pigneur, Tworzenie modeli biznesowych, Helion, 2012.
3. Judith Hurwitz, Marcia Kaufman, Fern Halper, Cloud For Dummies. IBM Midsize Company Limited Edition, John Wiley & Sons, 2012.

Uwagi

Zmodyfikowane przez dr inż. Janusz Jabłoński (ostatnia modyfikacja: 28-09-2016 12:09)

Wygenerowano automatycznie z systemu SylabUZ