

Technologiczne podstawy e-gospodarki - opis przedmiotu

Informacje ogólne	
Nazwa przedmiotu	Technologiczne podstawy e-gospodarki
Kod przedmiotu	11.9-WK-IIED-TPG-P-S14_pNadGen6UEMZ
Wydział	Wydział Matematyki, Informatyki i Ekonometrii
Kierunek	Informatyka i ekonometria
Profil	ogólnoakademicki
Rodzaj studiów	drugiego stopnia z tyt. magistra
Semestr rozpoczęcia	semestr zimowy 2016/2017

Informacje o przedmiocie	
Semestr	3
Liczba punktów ECTS do zdobycia	4
Typ przedmiotu	obieralny
Język nauczania	polski
Sylabus opracował	dr hab. inż. Silva Robak, prof. UZ

Formy zajęć					
Forma zajęć	Liczba godzin w semestrze (stacjonarne)	Liczba godzin w tygodniu (stacjonarne)	Liczba godzin w semestrze (niestacjonarne)	Liczba godzin w tygodniu (niestacjonarne)	Forma zaliczenia
Projekt	30	2	-	-	Zaliczenie na ocenę
Wykład	15	1	-	-	Zaliczenie na ocenę

Cel przedmiotu

Celem przedmiotu jest zapoznanie studenta z podstawami technologicznymi e-gospodarki, tj. koncepcjami, zasadami, mechanizmami i metodologiami leżącymi u podstaw usług Web.

Wymagania wstępne

Znajomość technologii informacyjnych, znajomość podstaw projektowania systemów informacyjnych

Zakres tematyczny

Wykład/projekt

- Podstawy usług Web (Web services); luźno powiązane aplikacje e-biznesowe w postaci usług sieciowych. Architektura zorientowana na usługi SOA, role uczestników, operacje. Stos technologiczny usług sieciowych.
- Podstawowa funkcjonalność i standardy usług Web: Protokół SOAP (Simple Object Access Protocol), opis usług sieciowych WSDL (Web Services Description Language), rejestracja i odkrywanie usług sieciowych UDDI (Universal Description, Discovery, and Integration).
- XML – technologia umożliwiającą e-biznes. Cechy dokumentów XML, definicja struktury dokumentów (DTD, schema); prezentacja i transformacja dokumentów XSL, XSLT.
- Bezpieczeństwo informacji i niezawodność systemów informacyjnych zarządzania, wymagania jakościowe QoS. Infrastruktura klucza publicznego.
- Architektura systemów oprogramowania. Architektura systemów rozproszonych. Wielowarstwowa architektura biznesowa.
- Wybrane podejścia do warstwy śródprogramu (middleware): zdalne wywoływanie procedur RCP, zdalne wywoływanie metod RMI, śródprogramy bazujące na wiadomościach MOM, brokery integracyjne.
- Semantyka usług Web. Znaczenie metadanych. Model RDF.

Metody kształcenia

Tradycyjny wykład, ćwiczenia projektowe. Opracowanie projektów według instrukcji, które studenci otrzymają na początku semestru. Dyskusje prowadzące do pogłębienia wiedzy i lepszego zrozumienia przerabianego materiału.

Efekty uczenia się i metody weryfikacji osiągnięcia efektów uczenia się

Opis efektu	Symbole efektów	Metody weryfikacji	Forma zajęć
Student zna i rozumie podstawowe koncepcje, zasady, mechanizmy i metodologie związane z projektowaniem i eksploatacją usług Web stosowanych w aplikacjach e-gospodarki.	- K_W13 - K_U15	- Kolokwium pisemne z progami punktowymi pozwalającymi ocenić, czy student osiągnął efekty kształcenia w stopniu zadawalającym lub zaliczenie w formie ustnej składające się z pytań teoretycznych i problemowych. - Ocena jednego projektu w semestrze.	- Wykład - Projekt
Student zna zasady architektury SOA i stos technologiczny usług Web.	- K_W14 - K_U17	- Kolokwium pisemne z progami punktowymi pozwalającymi ocenić, czy student osiągnął efekty kształcenia w stopniu zadawalającym lub zaliczenie w formie ustnej składające się z pytań teoretycznych i problemowych. - Ocena jednego projektu w semestrze.	- Wykład - Projekt

Opis efektu	Symbol e efektów	Metody weryfikacji	Forma zajęć
Student posługuje się pojęciem środowiska programu.	K_W10	Kolokwium pisemne z programami punktowymi pozwalającymi ocenić, czy student osiągnął efekty kształcenia w stopniu zadawalającym lub zaliczenie w formie ustnej składające się z pytań teoretycznych i problemowych. Ocena jednego projektu w semestrze.	- Wykład - Projekt
Student zna i rozumie rolę XML w wymianie informacji biznesowej w Internecie oraz związane z tym kwestie zaufania i bezpieczeństwa informacji.	K_W01 K_W13	Kolokwium pisemne z programami punktowymi pozwalającymi ocenić, czy student osiągnął efekty kształcenia w stopniu zadawalającym lub zaliczenie w formie ustnej składające się z pytań teoretycznych i problemowych. Ocena jednego projektu w semestrze.	- Wykład - Projekt

Warunki zaliczenia

Na ocenę z przedmiotu składa się ocena z projektu (50%) oraz ocena z wykładu (50%). Warunkiem zaliczenia przedmiotu jest pozytywna ocena z wykładu i projektu.

Literatura podstawowa

1. E. Kolbusz W. Olejniczak, Z. Szyjewski (red.), Inżynieria systemów informatycznych w e - gospodarce, Polskie Wydawnictwo Ekonomiczne, Warszawa, 2005.
2. L .F. Cabrera, C. Kurt: Architektura usług WEB i jej specyfikacje, Klucz do zrozumienia WS-*, Microsoft Press, APN Promise, Warszawa, 2005.
3. I. Sommerville, Inżynieria oprogramowania, Wydawnictwa Naukowo-Techniczne, Warszawa, 2003.

Literatura uzupełniająca

1. M.P. Papazoglou, Web Services: Principles and Technology, Pearson Education, Prentice Hall, London, 2008.
2. Web Services Architecture, W3C Working Group 2004, <http://www.w3.org/TR/ws-arch>.

Uwagi

Zmodyfikowane przez dr Robert Dylewski, prof. UZ (ostatnia modyfikacja: 14-10-2016 13:49)

Wygenerowano automatycznie z systemu SylabUZ