

# Technologie informacyjne - opis przedmiotu

Informacje ogólne	
Nazwa przedmiotu	Technologie informacyjne
Kod przedmiotu	11.3-WZ-BezP-TI-S16
Wydział	<a href="#">Wydział Ekonomii i Zarządzania</a>
Kierunek	Bezpieczeństwo narodowe
Profil	praktyczny
Rodzaj studiów	pierwszego stopnia z tyt. licencjata
Semestr rozpoczęcia	semestr zimowy 2016/2017

Informacje o przedmiocie	
Semestr	2
Liczba punktów ECTS do zdobycia	3
Typ przedmiotu	obowiązkowy
Język nauczania	polski
Sylabus opracował	

Formy zajęć					
Forma zajęć	Liczba godzin w semestrze (stacjonarne)	Liczba godzin w tygodniu (stacjonarne)	Liczba godzin w semestrze (niestacjonarne)	Liczba godzin w tygodniu (niestacjonarne)	Forma zaliczenia
Wykład	15	1	9	0,6	Zaliczenie na ocenę
Laboratorium	30	2	18	1,2	Zaliczenie na ocenę

## Cel przedmiotu

Rozpoznawanie technik informacyjnych we współczesnym społeczeństwie. Umiejętność tworzenia i przetwarzania tekstu. Posługiwanie się arkuszami kalkulacyjnymi. Umiejętność tworzenia prezentacji multimedialnych.

## Wymagania wstępne

Podstawowa znajomość obsługi komputera.

## Zakres tematyczny

Podstawowe techniki informatyczne i informacyjne. Zasady przygotowywania prezentacji multimedialnych. Obsługa programów do składów tekstów ciągłych (np. Microsoft Word), prezentacji multimedialnych (np. Microsoft PowerPoint), arkuszy kalkulacyjnych (np. Microsoft Excel), program bazodanowy (np. Microsoft Access).

## Metody kształcenia

Prezentacja programu w postaci pokazu multimedialnego z pracą studenta przy stanowisku komputerowym, praca w grupach, samodzielna praca z literaturą przedmiotu. Metoda projektu, symulacja, badania, giełda pomysłów, metody ekspresyjne.

## Efekty uczenia się i metody weryfikacji osiągnięcia efektów uczenia się

Opis efektu	Symbole efektów	Metody weryfikacji	Forma zajęć
Stosuje podstawową wiedzę o przekazywaniu informacji. Posługuje się technikami informacyjnymi we współczesnym społeczeństwie. Obsługuje podstawowe oprogramowanie.	• <a href="#">K_U02</a>	• kolokwium • obserwacja i ocena aktywności na zajęciach	• Laboratorium
Realizuje prezentacje multimedialne wykorzystując podstawowe interfejsy. Interpretuje w formie graficznej pojęcia, definicje, zjawiska społeczne.	• <a href="#">K_U04</a>	• kolokwium • obserwacja i ocena aktywności na zajęciach	• Laboratorium
Jest otwarty na samodzielne zdobywanie i pogłębianie wiedzy z zakresu technologii informacyjnych. Komunikuje się w obrębie Polski i Europy. Jest kreatywny.	• <a href="#">K_K06</a>	• kolokwium • obserwacja i ocena aktywności na zajęciach	• Laboratorium

## Warunki zaliczenia

Laboratorium – test wyboru w formie pisemnej w e-learningu na temat narzędzi oprogramowania.

Projekt - wykonanie prezentacji multimedialnej, min 10 slajdów.

## Literatura podstawowa

1. Gogołek W., Technologie informacyjne mediów, Wydanie II zmienione, Wydawnictwo Aspra, Warszawa 2006.
2. Grzeszczyk T. A., Systemy multimedialne w zarządzaniu przedsiębiorstwem, PWN, Warszawa 2004.
3. Kopertowska M., Grafika menedżerska i prezentacyjna, Mikom, Warszawa 2004.
4. Osmańska-Furmanek W., Jędrzykowski J., Podstawy multimedialnych technologii informacyjnych, Wyższa Szkoła Pedagogiczna, Zielona Góra 1999.
5. Rosch W.; tł. z ang., Biblia o multimediami, Intersoftland, Warszawa 1997.
6. Szmit M., Informatyka w zarządzaniu, Wydawnictwo Difin, Warszawa 2003.

## Literatura uzupełniająca

1. Kiełtyka L., Komunikacja w zarządzaniu: techniki, narzędzia, i formy przekazu informacji, Agencja Wydawnicza Placet, Warszawa 2002.
2. Maciejowski T., Firma w Internecie: budowanie przewagi konkurencyjnej. Oficyna Ekonomiczna, Kraków 2004.
3. Materska K., Informacja w organizacjach społeczeństwa wiedzy = Information in the knowledge-based organizations, Wydawnictwo Stowarzyszenia Bibliotekarzy Polskich, Warszawa 2007.
4. Siewko M., Człowiek w państwie: Internet jako zjawisko kulturowe, Oficyna Wydawnicza ATUT, Wrocław 2002.
5. Zamojski T., Rozpowszechnianie informacji, Wyd. CIĘTE, Warszawa 1969.

## Uwagi

Zmodyfikowane przez dr Paweł Szudra (ostatnia modyfikacja: 10-05-2017 14:52)

Wygenerowano automatycznie z systemu SyllabUZ