

Przetwarzanie w chmurze - opis przedmiotu

Informacje ogólne	
Nazwa przedmiotu	Przetwarzanie w chmurze
Kod przedmiotu	11.3-WP-PEDP-PC-L-S14_pNadGenPWOR7
Wydział	Wydział Nauk Społecznych
Kierunek	Pedagogika / Informatyka szkolna i edukacja medialna
Profil	ogólnoakademicki
Rodzaj studiów	pierwszego stopnia z tyt. licencjata
Semestr rozpoczęcia	semestr zimowy 2016/2017

Informacje o przedmiocie	
Semestr	6
Liczba punktów ECTS do zdobycia	2
Typ przedmiotu	obowiązkowy
Język nauczania	polski
Sylabus opracował	<ul style="list-style-type: none">dr inż. Michał Grobelny

Formy zajęć					
Forma zajęć	Liczba godzin w semestrze (stacjonarne)	Liczba godzin w tygodniu (stacjonarne)	Liczba godzin w semestrze (niestacjonarne)	Liczba godzin w tygodniu (niestacjonarne)	Forma zaliczenia
Laboratorium	30	2	18	1,2	Zaliczenie na ocenę

Cel przedmiotu

Zapoznanie studentów z możliwością przechowywania i przetwarzania danych w chmurze. Nabycie przez studentów umiejętności przechowywania i przetwarzania danych w chmurze. Zachęcenie do korzystania z chmury obliczeniowej w codziennej pracy.

Wymagania wstępne

Sprawność w korzystaniu ze standardowego oprogramowania środowiska Windows i zasobów komputera. Znajomość podstawowych zasad pracy w sieci Internet.

Zakres tematyczny

Wprowadzenie do chmury obliczeniowej: modele chmury: IaaS, PaaS i SaaS, modele wdrożenia. Office Web Apps: poznanie możliwości aplikacji do edycji dokumentów w chmurze. SaaS: poznanie możliwości i wykorzystania Live@Edu/Office.com. Dane w chmurze: przechowywanie danych na dyskach internetowych. Wykorzystanie Azure Marketplace/Google Cloud Platform.. Własna chmura: instalacja i konfiguracja rozwiązania ownCloud.

Metody kształcenia

Zajęcia laboratoryjne w pracowni komputerowej, metoda projektu. Pokaz, demonstracja, samodzielne rozwiązywanie problemów.

Efekty uczenia się i metody weryfikacji osiągania efektów uczenia się

Opis efektu	Symbole efektów	Metody weryfikacji	Forma zajęć
Student ma podstawową wiedzę na temat zasad BHP w laboratorium. Ma podstawową wiedzę na temat przepisów konsekwencji prawnych związanych z nielegalnymi formami korzystania z zasobów sieciowych. Potrafi wykorzystać zasoby chmury do przechowywania i przetwarzania informacji. Potrafi wyszukać informacje w usłudze Azure Marketplace. Buduje dokumenty interaktywne w sieci Internet	<ul style="list-style-type: none">K_W17K_W19K_W20K_U04	<ul style="list-style-type: none">sprawdzian z programi punktowymi; wejściówka; test z programi punktowymi; konwersacja – ocena aktywności i przygotowania merytorycznego; projekt zaliczeniowy; zadania praktyczne; ocena prac – progi punktowe (jakość wykonania, zgodność z instrukcją)	<ul style="list-style-type: none">Laboratorium
Projektuje i przygotowuje proste rozwiązania wykorzystujące przetwarzanie w chmurze	<ul style="list-style-type: none">K_W20K_U04K_K01	<ul style="list-style-type: none">wejściówka; projekt zaliczeniowy; zadania praktyczne – metoda laboratoryjna; ocena prac – progi punktowe (jakość wykonania, zgodność z instrukcją)	<ul style="list-style-type: none">Laboratorium

Opis efektu	Symbole efektów	Metody weryfikacji	Forma zajęć
Pracuje w zespole przygotowując propozycje prostych rozwiązań wspomagających pracę grupową wykorzystujących przetwarzanie w chmurze	• K_K07	• zadania praktyczne – metoda laboratoryjna; ocena zaangażowania w dyskusji; ocena prac – progi punktowe (jakość wykonania, zgodność z instrukcją)	• Laboratorium

Warunki zaliczenia

Efekty kształcenia będą weryfikowane poprzez systematyczną kontrolę wykonania zadań przewidzianych programem, okresowe sprawdziany (wejściówki). 25% oceny końcowej stanowi ocena z projektu (zgodność z tematem, struktura pracy, poprawny język, odpowiedni i twórczy dobór literatury; część praktyczna zgodna z przyjętymi założeniami).

Laboratoria

Zaliczenie laboratoriów: zaliczenie wszystkich sprawdzianów (progi punktowe; warunkiem uzyskania oceny pozytywnej jest zdobycie minimum 60% punktów) oraz wszystkich innych podlegających ocenie zadań i prac. Składnikami oceny końcowej są: 75% (oceny częściowe), 25% (ocena projektu).

Ocena końcowa

Ocena końcowa jest oceną z laboratorium.

Literatura podstawowa

1. Knorr E., Gruman G., *What cloud computing really means*, InfoWorld: <http://www.infoworld.com/d/cloud-computing/what-cloud-computing-really-means-031> [dostęp 2013.10.27].
2. *ownCloud documentation*: <http://doc.owncloud.org/> [dostęp 2013.10.27].
3. Rosenberg J., Mateos A., *Chmura obliczeniowa. Rozwiązania dla biznesu*, Gliwice 2011.

Literatura uzupełniająca

1. *Server and cloud platform*, <http://www.microsoft.com/en-us/server-cloud/default.aspx> [dostęp 2013.10.27].
2. Patawari A.: *Getting Started with ownCloud*, Packt Publishing, 2013.

Uwagi

Zmodyfikowane przez dr Jacek Jędrzykowski (ostatnia modyfikacja: 14-07-2016 20:54)

Wygenerowano automatycznie z systemu SylabUZ