

# Administracja szkolnej pracowni komputerowej - opis przedmiotu

Informacje ogólne	
Nazwa przedmiotu	Administracja szkolnej pracowni komputerowej
Kod przedmiotu	11.3-WP-PEDP-ASPK
Wydział	<a href="#">Wydział Nauk Społecznych</a>
Kierunek	Pedagogika / Informatyka szkolna i edukacja medialna
Profil	ogólnoakademicki
Rodzaj studiów	pierwszego stopnia z tyt. licencjata
Semestr rozpoczęcia	semestr zimowy 2016/2017

Informacje o przedmiocie	
Semestr	6
Liczba punktów ECTS do zdobycia	3
Typ przedmiotu	obowiązkowy
Język nauczania	polski
Sylabus opracował	<ul style="list-style-type: none"><li>dr Jarosław Wagner</li></ul>

Formy zajęć					
Forma zajęć	Liczba godzin w semestrze (stacjonarne)	Liczba godzin w tygodniu (stacjonarne)	Liczba godzin w semestrze (niestacjonarne)	Liczba godzin w tygodniu (niestacjonarne)	Forma zaliczenia
Laboratorium	30	2	18	1,2	Zaliczenie na ocenę

## Cel przedmiotu

Zapoznanie studentów z zasadami zarządzania komputerami oraz oprogramowaniem wykorzystywanym w jednostkach edukacyjnych. Nabycie przez studentów umiejętności zaplanowania konfiguracji sprzętu komputerowego, jego efektywne wykorzystanie oraz diagnostykę.

## Wymagania wstępne

Podstawowe umiejętności obsługi komputera i systemu operacyjnego MS Windows / Linux oraz sieci Internet.

## Zakres tematyczny

Licencje. Wprowadzenie w problematykę licencji na oprogramowanie komputerowe. Ergonomia stanowiska pracy. BIOS. Analiza działania oraz zarządzanie Biosem komputera. DOS. Podstawowe informacje dotyczące działania starszych systemów operacyjnych. Windows 7, 8, 10 / Linux. Zasady konfiguracji systemów operacyjnych: zarządzanie kontami użytkowników, stosowanie zasad bezpieczeństwa. Serwery sieciowe. Techniki tworzenia szkolnych serwerów pocztowych, stron internetowych oraz strumieniowania sygnału audio/video. Pogramy narzędziowe. Niezbędne informacje teoretyczne oraz narzędzia umożliwiające partycjonowanie dysków, tworzenie obrazów nośników danych, odzyskiwanie skasowanych informacji. Wybór konfiguracji oraz składanie komputera. Praktyczne informacje dotyczące zasad doboru konfiguracji sprzętowej komputerów osobistych oraz serwerów. Zdalne zarządzanie komputerem. Narzędzia do monitoringu pracy uczniów, zdalnej prezentacji wybranych treści programowych. Audyt oraz testowanie sprzętu komputerowego. Proces zbierania i oceniania sprawności oraz efektywności działania pracowni komputerowej. Zasady testowania poszczególnych komponentów komputera.

## Metody kształcenia

Zajęcia laboratoryjne w pracowni komputerowej.

## Efekty uczenia się i metody weryfikacji osiągnięcia efektów uczenia się

Opis efektu	Symbol e efektów	Metody weryfikacji	Forma zajęć
Student zna zasady organizowania pracy w szkolnej pracowni komputerowej; potrafi ocenić legalność oprogramowania, zna typy licencji; zna zasady organizacji i administrowania szkolną pracownia komputerową.	<ul style="list-style-type: none"><li><a href="#">K_W01</a></li><li><a href="#">K_W19</a></li><li><a href="#">K_W20</a></li><li><a href="#">K_U04</a></li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>Odpowiedzi ustne, obserwacja, sprawdzian z progami punktowymi</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>Laboratorium</li></ul>
Potrafi zarządzać systemem operacyjnym MS Windows / Linux	<ul style="list-style-type: none"><li><a href="#">K_U04</a></li><li><a href="#">K_U14</a></li><li><a href="#">K_K01</a></li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>Odpowiedzi ustne, obserwacja, sprawdzian z progami punktowymi</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>Laboratorium</li></ul>
Potrafi diagnozować oraz usuwać usterki sprzętu komputerowego	<ul style="list-style-type: none"><li><a href="#">K_U04</a></li><li><a href="#">K_U14</a></li><li><a href="#">K_K01</a></li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>Odpowiedzi ustne, sprawdzian z progami punktowymi, ocena prac</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>Laboratorium</li></ul>

Opis efektu	Symbole efektów	Metody weryfikacji	Forma zajęć
Potrafi zaimplementować i wdrożyć serwer mediów strumieniowych / stron WWW	<ul style="list-style-type: none"> <li><a href="#">K_U04</a></li> <li><a href="#">K_U14</a></li> <li><a href="#">K_K01</a></li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Ocena prac</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Laboratorium</li> </ul>

## Warunki zaliczenia

Efekty kształcenia będą weryfikowane trzema sposobami: poprzez systematyczną kontrolę wykonania zadań przewidzianych programem oraz końcowego kolokwium.

Laboratoria

Pozytywne zaliczenie wszystkich kolokwiów oraz wszystkich innych podlegających ocenie zadań i prac. Ocena końcowa z laboratoriów jest średnią arytmetyczną wszystkich ocen częściowych.

Ocena końcowa

Średnia arytmetyczna wszystkich ocen.

## Literatura podstawowa

1. Czarny P., [2002], Odzyskiwanie danych w praktyce, Gliwice.
2. Danowski B., [2002], Norton Ghost i Drive Image. Ratowanie danych. Ćwiczenia, Gliwice.
3. Danowski B., Pyrchla A., [2002], BIOS. Przewodnik, Gliwice.
4. Lal K., Rak T., [2005], Linux. Komendy i polecenia. Praktyczne przykłady, Gliwice
5. Negus Ch., [2005], Fedora Core 3. Biblia, Gliwice.
6. Snedaker S., Bendell D., [2005], Windows Small Business Server 2003. Administracja systemem, tł. Dzieniszewski S., Jędrysiak M, Pilch P., Gliwice
7. Sokół R., [2005], DOS. Leksykon kieszonkowy, Gliwice.

## Literatura uzupełniająca

1. Zawadzki W., Andrzej Kierkowski A., [1995], Norton Commander 5.0 w praktyce, Gliwice.
2. Boyce J., [2010], Windows 7 PL. Biblia, Helion.
3. Danowski B., [2004], Norton Ghost 2003. Ćwiczenia, Gliwice.
4. Daszkiewicz D., [2003], PartitionMagic. Ćwiczenia, Gliwice.

## Uwagi

Kurs z materiałami dydaktycznymi, zadaniami oraz wymaganiami jest dostępny na platformie e-learningowej KMTI.

Zmodyfikowane przez dr Jacek Jędrzykowski (ostatnia modyfikacja: 14-07-2016 20:45)

Wygenerowano automatycznie z systemu SylabUZ