

Technologia informacyjna - opis przedmiotu

Informacje ogólne	
Nazwa przedmiotu	Technologia informacyjna
Kod przedmiotu	11.3-WH-FRMP-TI-L-S14_pNadGen6W7GD
Wydział	Wydział Humanistyczny
Kierunek	Filologia / Filologia francuska z drugim językiem romańskim
Profil	ogólnoakademicki
Rodzaj studiów	pierwszego stopnia
Semestr rozpoczęcia	semestr zimowy 2016/2017

Informacje o przedmiocie	
Semestr	1
Liczba punktów ECTS do zdobycia	4
Typ przedmiotu	obowiązkowy
Język nauczania	polski
Sylabus opracował	dr Witold Kowalski

Formy zajęć					
Forma zajęć	Liczba godzin w semestrze (stacjonarne)	Liczba godzin w tygodniu (stacjonarne)	Liczba godzin w semestrze (niestacjonarne)	Liczba godzin w tygodniu (niestacjonarne)	Forma zaliczenia
Laboratorium	30	2	-	-	Zaliczenie na ocenę

Cel przedmiotu

Poznanie komputerowych technologii zapisu, odczytu, przetwarzania i przesyłania informacji. Doskonalenie posługiwania się programami narzędziowymi pakietu Microsoft OFFICE. Poznanie edukacyjnych możliwości Technologii Informacyjnych. Wykorzystanie Technologii Informacyjnych do rozwijania umiejętności językowych.

Wymagania wstępne

Brak

Zakres tematyczny

Budowa komputera: podstawowe podzespoły, możliwe konfiguracje do różnych zastosowań. Wybór komputera: desktop, laptop, tablet, itp. Zasady bezpiecznego korzystania z komputera i dbania o sprzęt komputerowy oraz dane. Technologia informacyjna a społeczeństwo informacyjne. Internet: historia, wady i zalety Sieci i jej zastosowania. Aspekt prawny w technologii informacyjnej: rodzaje licencji, podstawowe założenia ochrony praw autorskich. Oprogramowanie: system operacyjny, popularne programy użytkowe, rodzaje malware, pakiety zabezpieczające. Praca z edytorem tekstu (Word), korzystanie z arkusza kalkulacyjnego (Excel), przygotowywanie prezentacji multimedialnych (PowerPoint). Technologia informacyjna w doskonaleniu umiejętności językowych: oprogramowanie, przydatne strony internetowe.

Metody kształcenia

Prezentacje, dyskusja, burza mózgów, krytyczna analiza, ćwiczenia, tworzenie dokumentów multimedialnych.

Efekty uczenia się i metody weryfikacji osiągnięcia efektów uczenia się

Opis efektu	Symbolce efektów	Metody weryfikacji	Forma zajęć
Student zna i rozumie podstawowe pojęcia i zasady z zakresu ochrony prawa autorskiego.	KN1_W09	dyskusja	Laboratorium
Potrafi pozyskiwać informacje z różnych źródeł, analizować, oceniać, selekcjonować i wykorzystywać we właściwy sposób.	KN1_U01	- aktywność w trakcie zajęć - projekt - bieżąca kontrola na zajęciach	Laboratorium
Potrafi porozumiewać się z wykorzystaniem różnych technik komunikacyjnych.	KN1_U08	- aktywność w trakcie zajęć - bieżąca kontrola na zajęciach	Laboratorium
Posiada umiejętność tworzenia użytkowych tekstów pisemnych w języku polskim i języku francuskim, jak również redagowania typowych pisemnych prac filologicznych z wykorzystaniem technik komputerowych.	KN1_U09	- aktywność w trakcie zajęć - projekt - bieżąca kontrola na zajęciach	Laboratorium

Opis efektu	Symbole efektów	Metody weryfikacji	Forma zajęć
Rozumie potrzebę uczenia się przez całe życie.	• KN1_K01	• dyskusja	• Laboratorium

Warunki zaliczenia

Student uzyskuje zaliczenie na ocenę na podstawie ocen z przygotowanych i przesłanych prowadzącemu przedmiot dokumentów (2 prezentacje multimedialne w PowerPoint, 2 pliki Worda; liczy się terminowe przesłanie prac), bieżąco wykonywanych ćwiczeń, obecności na zajęciach i aktywności.

Literatura podstawowa

1. Gajek, E. (2002), Komputery w nauczaniu języków obcych, PWN.
2. Wrotek, W. (2006), Informatyka Europejczyka. Technologia Informacyjna, Helion
3. Czasopismo „Komputer Świat”, „PC FORMAT”.

Literatura uzupełniająca

Wybrane strony internetowe.

Uwagi

Zmodyfikowane przez dr Witold Kowalski (ostatnia modyfikacja: 22-08-2016 16:39)

Wygenerowano automatycznie z systemu SyllabUZ