

Projektowanie procesów i systemów logistycznych 2 - opis przedmiotu

Informacje ogólne	
Nazwa przedmiotu	Projektowanie procesów i systemów logistycznych 2
Kod przedmiotu	06.9-WZ-LogP-PPSL2
Wydział	Wydział Ekonomii i Zarządzania
Kierunek	Logistyka
Profil	praktyczny
Rodzaj studiów	pierwszego stopnia z tyt. inżyniera
Semestr rozpoczęcia	semestr zimowy 2017/2018

Informacje o przedmiocie	
Semestr	5
Liczba punktów ECTS do zdobycia	3
Typ przedmiotu	obowiązkowy
Język nauczania	polski
Sylabus opracował	- dr Beata Barnowska - dr Anna Ludwiczak

Formy zajęć					
Forma zajęć	Liczba godzin w semestrze (stacjonarne)	Liczba godzin w tygodniu (stacjonarne)	Liczba godzin w semestrze (niestacjonarne)	Liczba godzin w tygodniu (niestacjonarne)	Forma zaliczenia
Laboratorium	30	2	18	1,2	Zaliczenie na ocenę

Cel przedmiotu

Zapoznanie studenta z podstawami wiedzy w zakresie projektowania procesów, nauczanie myślenia kategoriami procesowymi w projektowaniu, rozwijanie u studentów umiejętności projektowania procesów gospodarczych oraz zarządzania nimi.

Wymagania wstępne

Zaliczone kursy: Zarządzanie i przedsiębiorczość, Zarządzanie produkcją i usługami, Projektowanie systemów i procesów logistycznych

Zakres tematyczny

Analiza procesów w przedsiębiorstwie. Metody usprawniania procesów. Procesy wytwórcze. Procesy transportowe. Procesy logistyczne. Procesy usługowe. Studia przypadków.

Metody kształcenia

Prezentacja multimedialna, ćwiczenia, praca grupowa, metoda projektu z wykorzystaniem oprogramowania.

Efekty uczenia się i metody weryfikacji osiągnięcia efektów uczenia się

Opis efektu	Symbole efektów	Metody weryfikacji	Forma zajęć
Posiada umiejętność planowania i organizowania pracy indywidualnej i w zespole używając różnych technik w środowisku zawodowym oraz w innych środowiskach.	K_U03	- obserwacja i ocena aktywności na zajęciach - przygotowanie projektu	Laboratorium
Potrafi dokonać wyboru właściwych modułów oraz korzystać ze zintegrowanych systemów informatycznych zarządzania w celu planowania i przeprowadzania eksperymentów, potrafiąc interpretować wyniki i wyciągać wnioski.	K_U07	- obserwacje i ocena umiejętności praktycznych studenta - przygotowanie projektu	Laboratorium
Potrafi dobierać i stosować odpowiednie aplikacje komputerowe do obliczeń, symulacji, projektowania i weryfikacji rozwiązań zadań typowych dla działalności inżynierskiej.	K_U06	- obserwacje i ocena umiejętności praktycznych studenta - przygotowanie projektu	Laboratorium
Potrafi dobrać i zastosować odpowiednie metody optymalizacji do rozwiązywania zadań inżynierskich związanych z logistyką.	K_U08	- obserwacje i ocena umiejętności praktycznych studenta - przygotowanie projektu	Laboratorium
Potrafi zaprojektować system logistyczny lub zrealizować proces używając odpowiednio dobranych metod, technik i narzędzi.	K_U14	- obserwacje i ocena umiejętności praktycznych studenta - przygotowanie projektu	Laboratorium
Jest gotowy do krytycznej oceny posiadanej wiedzy oraz uznawania znaczenia wiedzy w rozwiązywaniu problemów poznawczych i praktycznych ukierunkowanych na logistykę.	K_K01	- obserwacje i ocena umiejętności praktycznych studenta - przygotowanie projektu	Laboratorium

Warunki zaliczenia

Ocena końcowa wystawiana na podstawie wykonania i prezentacji projektu zrealizowanego w ramach przedmiotu.

Literatura podstawowa

1. Frame J.D.: Zarządzanie projektami w organizacjach. WIG-PRESS Warszawa 2001
2. Hammer M.: Reinżynieria i jej następstwa, PWN, Warszawa 1999
3. Manganelli R.: Reengineering: metoda usprawniania organizacji. PWE Warszawa 1998

Literatura uzupełniająca

1. Mikołajczyk Z.: Techniki organizatorskie w rozwiązywaniu problemów, Wydawnictwo Naukowe PWN, 1999
2. Muhleman A. P., Oakland J. S., Lockyer K. G.: Zarządzanie. Produkcja i usługi, Wydawnictwo Naukowe PWN, Warszawa 1995
3. Rummel G.: Podnoszenie efektywności organizacji. PWE Warszawa 2000
4. Waters D.: Zarządzanie operacyjne. Towary i usługi, Wydawnictwo Naukowe PWN, Warszawa 2001

Uwagi

Zmodyfikowane przez dr Paweł Szudra (ostatnia modyfikacja: 24-09-2019 20:55)

Wygenerowano automatycznie z systemu SylabUZ