

Real-time systems - opis przedmiotu

Informacje ogólne	
Nazwa przedmiotu	Real-time systems
Kod przedmiotu	11.3-WE-AutP-RTS-Er
Wydział	Wydział Informatyki, Elektrotechniki i Automatyki
Kierunek	Automatyka i robotyka
Profil	ogólnoakademicki
Rodzaj studiów	Program Erasmus
Semestr rozpoczęcia	semestr zimowy 2017/2018

Informacje o przedmiocie	
Semestr	6
Liczba punktów ECTS do zdobycia	3
Typ przedmiotu	obowiązkowy
Język nauczania	angielski
Sylabus opracował	dr inż. Robert Szulim

Formy zajęć					
Forma zajęć	Liczba godzin w semestrze (stacjonarne)	Liczba godzin w tygodniu (stacjonarne)	Liczba godzin w semestrze (niestacjonarne)	Liczba godzin w tygodniu (niestacjonarne)	Forma zaliczenia
Wykład	15	1	-	-	Egzamin
Laboratorium	30	2	-	-	Zaliczenie na ocenę

Cel przedmiotu

To familiarize with the basics of design and operation of real-time systems.

To shape basic skills in the use of selected information technologies used in real-time systems.

Wymagania wstępne

Computer systems architecture, Operating systems and computer networks I i II.

Zakres tematyczny

Real-time systems fundamentals: Real-time system definition. Features and basic properties of real-time systems. RT systems architectures. Universal model of RT system.

Real-time operating systems. RTOS system classification. Ideas of RT operating systems construction. POSIX norm. Examples of RT operating systems.

Inter-process communication: Sending and receiving operation. Creating and killing of processes. Creating of child processes. Process synchronization.

Concurrent processing in real time applications. Basic thread operations such as thread creation, launch and stop, parameter passing, and priority control. Exchange data between threads and synchronizing access to shared resources. Programmable synchronization techniques such as semaphores, mutexes, and monitors. Pathologies of concurrent processing: race, deadlock, and starvation.

The use of communication interfaces to communicate with other devices and systems in real time. The issue of using blocking operations in receiving data and their impact on meeting a specific time limit.

Cyclic program execution routines - timers. Features of timers, time dependencies and differences with threads.

Issues of integration of real time systems with Internet resources and database systems.

Metody kształcenia

Lecture, laboratory exercises, team work, project.

Efekty uczenia się i metody weryfikacji osiągnięcia efektów uczenia się

Opis efektu	Symbole efektów	Metody weryfikacji	Forma zajęć
Is aware of the importance of real-time systems in applications in the area of automatics and robotics		test egzaminacyjny z progami punktowymi	Wykład
Can design and start simple soft real-time systems		- odpowiedź ustna - sprawdzian	Laboratorium

Opis efektu	Symbole efektów	Metody weryfikacji	Forma zajęć
Can use concurrent programming techniques and communication interfaces used in simple soft real-time systems		• odpowiedź ustna • sprawdzian	• Laboratorium
Has the basic knowledge in the area of the construction and operation of real-time systems		• test egzaminacyjny z progami punktowymi	• Wykład

Warunki zaliczenia

Lecture – the main condition to get a pass are sufficient marks in written or oral tests conducted at least once per semester.

Laboratory – the condition of passing is obtaining positive grades from all laboratory subjects according to the program of the laboratory.

Calculation of the final grade: lecture 40% + laboratory 60%

Literatura podstawowa

1. Chang A.M.K.: Real-time systems. Scheduling, Analysis and Verification. Wiley&Sons, 2005.
2. Li Q.: Real-time Concepts for Embedded Systems. CMP Books, 2006.
3. Liu W.S.:Real-time systems. Wiley&Sons, 2005

Literatura uzupełniająca

1. Wei L., Matthews C., Parziale L., Rosselot N., Davis C., Forrester J., Britt D., TCP/IP Tutorial and Technical Overview, An IBM Redbooks publication, 2006
2. Ullman Jeffrey D., Widom Jennifer, A First Course in Database Systems, Pearson Prentice Hall, 2008
3. Carver R., Tai K.: Modern multithreading, Wiley Publications, 2006

Uwagi

Zmodyfikowane przez dr inż. Robert Szulim (ostatnia modyfikacja: 02-05-2017 15:35)

Wygenerowano automatycznie z systemu SylabUZ